

dst任务流程

永恒大陆年鉴：四季生存指南

引言：从幸存者到主宰者

欢迎来到永恒大陆。这是一个无情的世界，充满了科学与魔法，其唯一的目的似乎就是将你变成一个惊慌失措的幽灵 (1)。然而，这片土地的残酷并非不可战胜。它遵循着一种节奏，一种循环往复的规律。理解并掌握这个规律，就是从勉强求生到从容主宰的关键。本指南将作为你的年鉴，一份详尽的季节性路线图，指引你不仅是活下来，更是要征服这个世界。

永恒大陆的脉搏以四季的更迭来衡量 (2)。真正的成功并非源于囤积了多少资源，而在于深刻理解每个季节的本质——它既是挑战，也是为下一个季节所做的准备。秋季的丰饶是为了抵御冬季的严寒，冬季的战利品是为了安然度过春季的潮湿与狂怒，而春季的收获则是为了在夏季的酷热中保持清凉。本指南将以任务的形式，为你剖析这套生存的循环法则，让你清晰地了解在每个季节中，你必须完成的核心任务。

第一部分 丰饶之秋：奠定根基 (第1-20天)

秋季是永恒大陆最仁慈的季节，也是整个游戏进程中至关重要的阶段 (3)。这20天是你建立生存基础的黄金窗口。在此期间的任何失误，都可能导致在后续季节中产生灾难性的连锁反应。

1.1 游牧阶段：绘制你的世界 (第1-10天)

此阶段的目标并非安家，而是信息收集。在决定定居点之前，必须对整个世界的轮廓有全面的了解。这是一项对长远成功至关重要的投资。

• 初始行动 (第1-3天):

- 核心资源收集：游戏开始后，首要任务是沿途收集三种基础资源：树枝 (Twigs)、草 (Grass) 和 燧石 (Flint) (4)。目标是尽快各集满一整组 (40个)。
- 工具制作顺序：优先制作一把 斧头 (Axe)，然后是 镐 (Pickaxe) (4)。斧头用于砍伐成年的大树以获取
- 木头 (Logs)，而镐则用于敲碎带有金色条纹的巨石，以获得 岩石 (Rocks) 和至关重要的 金块 (Gold Nuggets) (4)。

- **提升效率：** 尽快用收集到的材料制作一个 **背包 (Backpack)**，这将极大地扩展你的物品栏，是高效探索的前提 (7)。在夜晚，使用
- **火炬 (Torch)** 边走边探索，而不是建造篝火，这样可以最大化利用时间 (8)。一个高级技巧是：在黑暗中听到查理 (Charlie) 的警告声时，快速装备再卸下火炬，可以瞬间重置攻击计时，从而极大地节省火炬的耐久度 (8)。
- **探索策略 (第4-10天)：**
 - **绘制地图轮廓：** 沿着世界的海岸线或边缘行走，直到揭示整个地图的边界 (5)。这比沿着道路探索更为可靠，因为道路不一定能通往所有关键区域 (9)。
 - **标记关键生态：** 在探索过程中，要特别留意并记住以下几个关键生态群落的位置：**沼泽地 (Swamp)**（提供芦苇和触手），**蜻蜓沙漠 (Dragonfly Desert)**，**绿洲沙漠 (Oasis Desert)**，**猪王 (Pig King)** 所在地，以及 **牛群草原 (Beefalo Savanna)** (11)。
 - **利用虫洞：** 发现并使用 **虫洞 (Worm Holes)**，它们是连接地图两端的快速通道。记住它们的连接关系，这在未来能为你节省大量时间，也是躲避猎犬攻击的有效手段 (4)。
 - **食物管理：** 沿途收集浆果 (Berries)、胡萝卜 (Carrots) 和种子 (Seeds) 以维持饱食度。但不要一次性采光所有浆果，它们会腐烂。留在灌木上的浆果相当于一个天然的食物储备点 (5)。

最初的10天，其核心价值在于信息的积累，而非单纯的资源堆砌。地图是你最强大的“工具”。在需要芦苇之前就知道沼泽的位置，在猎犬来袭之前就清楚虫洞的另一端通向何方，这是高效生存与恐慌逃亡的根本区别。几乎所有经验丰富的幸存者都强调，在安家之前必须探索整个地图 (5)。一个仓促建立的基地，如果远离关键资源区，比如唯一的沼泽地，那么在之后的游戏中，每次你需要制作鸟笼或纸张时，都将付出巨大的时间成本。而花费10天时间进行全面勘探的玩家，则可以做出最优决策，为未来一整年的发展节省下数十天的奔波时间。这是你积累的第一个“生存势能”。

1.2 奠定基石：选择你的家园 (第11-15天)

在充分了解世界布局后，现在是时候选择一个永久的家，并建立起生存的核心设施。

- **选址标准：** 理想的基地应位于地图的中心区域，以便能够快速前往各个重要的生态群落，从而最大化地减少旅行时间 (12)。
 - **资源可达性：** 优先考虑靠近那些无法移植的资源点，例如 **猪王**（稳定的黄金来源）、**沼泽**（唯一的芦苇来源）和 **洞穴入口 (Cave Entrances)** (11)。
 - **交通网络：** 靠近一个高效的 **虫洞** 网络，能极大提升你的机动性，无论是日常探索还是紧急避险 (4)。
 - **防御能力：** 靠近牛群或沼泽的触手，可以利用它们作为早期对抗猎犬的天然屏障 (10)。但切记保持安全距离，以避免牛在发情期或你不小心激怒它们时带来的麻烦 (3)。
 - **季节性考量：** **绿洲沙漠** 是一个顶级的建家地点，因为它在夏季可以完全避免自燃现象，这是一个对基地威胁极大的后期灾害 (11)。选择这里是一个极具远见的战略决策。

- 初期建设：
 - 建造一个永久性的 **石火坑 (Fire Pit)**，而不是临时的篝火 (4)。
 - 建造 **科学机器 (Science Machine)** 解锁一级科技 (4)。
 - 立即利用科学机器制作材料，升级到 **炼金引擎 (Alchemy Engine)**，然后用锤子砸掉科学机器，回收部分资源。这是解锁游戏中绝大部分关键物品的必要步骤 (4)。
 - 建造数个 **箱子 (Chests)**，用于分类存储物资，保持基地的整洁 (4)。
 - 在第一次下雨前，务必建造一根 **避雷针 (Lightning Rod)**。一道雷电足以摧毁你辛苦收集的全部资源堆 (14)。

表1：基地选址策略分析

为了帮助玩家做出更明智的决策，下表综合了多个资深玩家的建议，对几个热门的基地位置进行了优劣势分析 (11)。

基地位置	优点	缺点	关键资源	季节优势	综合评级
中央草原	地理位置中心，前往各生态区距离均衡；通常有牛群和大量兔子洞。	无特定季节优势，需要为每个季节做足准备。	牛群（粪便、毛、肉、角），兔子，大量基础资源。	无	A
绿洲沙漠	夏季免疫自燃，无需建造冰雪喷射器保护基地；有仙人掌和风滚草。	通常远离地图中心，前往沼泽或猪王可能路途遥远。	仙人掌（食物、理智），风滚草（随机资源），伏特山羊。	夏季 (S级)	A+
猪王/桦树林附近	靠近猪王，方便用肉换取黄金；有大量桦木和猪人房。	猪人会在月圆之夜变成狂暴的疯猪；桦树林在秋季有落叶，春季有咕噜咪。	猪王（黄金），猪人（粪便、猪皮），桦木坚果。	无	B+
沼泽边缘	靠近芦苇和触手，方便获取关键材料和利用触手进行防御。	沼泽本身非常危险，有鱼人、蚊子和触手；环境潮湿，理智下降快。	芦苇，触手（触手棒、触手皮），蜘蛛，鱼人。	防御 (A级)	B

1.3 冬季前的冲刺：为严寒做准备 (第16-20天)

秋季的最后几天是与时间赛跑的关键时刻。你的目标是建立可持续的食物循环系统，并制作出所有过冬的必备装备。

- **食物生产链：**

- **烹饪锅 (Crock Pot):** 建造至少1个（推荐2-3个），用于制作高性价比的食物，如肉丸 (Meatballs) (7)。
- **冰箱 (Ice Box):** 这是最高优先级的建筑。通过击杀发条生物 (Clockwork monsters) 获得 **齿轮 (Gears)** 来建造。齿轮也可以通过风滚草获得，但概率较低 (7)。冰箱是长期保存食物的核心。
- **晾肉架 (Drying Racks):** 建造6-8个，用于制作肉干 (Jerky)。肉干不仅保质期极长，还能同时恢复生命和理智，是过冬的战略储备 (4)。
- **资源移植：** 使用 **铲子 (Shovel)** 将野外的 **浆果丛 (Berry Bushes)**、**草丛 (Grass Tufts)** 和 **树苗 (Saplings)** 移植到基地附近，并用 **粪便 (Manure)** 施肥 (7)。
- **鸟笼 (Birdcage):** 制作 **捕鸟陷阱 (Bird Trap)** 和 **鸟笼**。笼中鸟可以将烤熟的怪物肉 (Monster Meat) 转化为新鲜的 **鸟蛋 (Eggs)**，这是许多高级食谱（如恢复40点生命的饺子 Pierogi）的关键原料 (14)。

- **冬季装备准备：**

- **暖石 (Thermal Stone):** 这是冬季探索的生命线，务必制作一个 (14)。
- **冬季衣物：** 狩猎蜘蛛获取 **蜘蛛丝 (Silk)**，制作 **冬帽 (Winter Hat)** (15)。如果运气好，追踪并猎杀一头大象 (Koalefant)，用它的鼻子制作
- **小巧背心 (Breezy Vest)** (14)。
- **牛帽 (Beefalo Hat):** 在夜晚用 **剃刀 (Razor)** 刮熟睡的牛，获得 **牛毛 (Beefalo Wool)**。如果足够勇敢，击杀一头牛获得 **牛角 (Beefalo Horn)**，制作保暖效果最好的 **牛帽** (8)。

这个阶段的核心是从一个拾荒者转变为一个生产者。冰箱、烹饪锅和晾肉架构成了可持续食物引擎的基石。而鸟笼则是这个系统中的关键一环，它可将储量巨大但直接食用有风险的怪物肉“洗白”，变成安全且用途广泛的鸟蛋 (14)。这套完善的基础设施，将决定你的冬天是在为下一口食物而挣扎，还是一个可以从容进行狩猎和探索的生产季节。

第二部分 漫长黑夜：征服冬季 (第21-35天)

冬季是永恒大陆对幸存者的第一次真正考验。从第21天开始，持续15天，环境本身将变得充满敌意 (17)。你在秋季的所有准备工作，都将在这里得到检验。

2.1 冬季生存套件：管理体温

在冬季，最大的敌人就是无处不在的严寒。你的核心任务是在探索和收集资源的同时，避免被活活冻死。

- **核心机制：暖石**
 - 这块石头是你的生命线。将它放在火边加热，它会发出橙色或红色的光芒，表示充满了热量 (15)。当你外出时，它会不断散发热量为你保暖，并逐渐冷却。你必须在它完全变灰（失去热量）之前返回火源重新加热，否则你的体温将迅速下降并开始受到冰冻伤害 (19)。
- **衣物优先级**
 - 保暖衣物本身不产生热量，只是减缓你热量的流失速度。因此，当你靠近火源时，可以脱下它们以节省耐久度 (17)。
 - 在紧急情况下，点燃一棵树可以作为临时的热源 (17)。
 - 如果你扮演的是伍迪（Woodie），他的海狸形态完全免疫冰冻 (17)。

表2：冬季保暖衣物性能对比

下表清晰地比较了常见的冬季装备，帮助你优先规划制作目标。

装备	部位	保暖值 (秒)	耐久度 (天)	制作材料	备注与权衡
牛帽 (Beefalo Hat)	头部	240	10	8x 牛毛, 1x 牛角	最佳头部保暖装备，但需要牛角 18。
冬帽 (Winter Hat)	头部	120	10	4x 牛毛, 4x 蜘蛛丝	优秀的替代品，制作相对容易 15。
兔耳罩 (Rabbit Earmuffs)	头部	60	5	2x 兔子, 1x 树枝	应急选择，保暖效果有限 15。
** puffy Vest)**	身体	240	15	1x 冬季大象鼻, 8x 蜘蛛丝, 2x 绳子	最佳身体保暖装备，解放背包栏位 17。
小巧背心 (Breezy Vest)	身体	60	15	1x 大象鼻, 8x 蜘蛛丝, 2x 绳子	秋季大象的产物，保暖效果一般，但聊胜于无。
** Tam o' Shanter)**	头部	120	25	麦克塔斯克掉落	优秀的保暖和理智恢复装备，但获取有风险 14。

2.2 匮乏的季节：冬季的生计

当大部分地表植物停止生长时，如何维持稳定的食物来源是冬季的另一大挑战。

- **问题所在：**浆果丛、树苗和草丛的再生速度变得极其缓慢，农场则完全停止运作 (17)。
- **解决方案：**
 - **陷阱捕猎：**兔子在冬季依然活跃，是稳定的肉食来源。将陷阱直接放在兔子洞口是最高效的捕捉方式，无需诱饵 (19)。
 - **追踪狩猎：**追踪并猎杀 **冬季大象 (Winter Koalefant)**，可获得8块大肉和制作 puffy Vest 的象鼻 (14)。在冬季，前往海象营地 (Walrus Camp) 狩猎
 - **麦克塔斯克 (MacTusk)**，他会掉落制作 **步行手杖 (Walking Cane)** 的 **海象牙 (Tusk)** 和提供优秀保暖及理智恢复的 **苏格兰帽 (Tam o' Shanter)** (14)。
 - **冰块利用：**随处可见的冰川可以被开采，获得 **冰 (Ice)**。冰块在烹饪锅中可以作为填充物，相当于一种不会腐烂的免费蔬菜。例如，1块肉加3块冰就可以制作出肉丸 (14)。
 - **依赖储备：**这是你秋季努力的回报。依赖你储备的 **肉干** 和冰箱里的食材 (7)。蜂箱里的蜂蜜在收获前不会腐烂，是绝佳的应急食物储备 (17)。

2.3 Boss指南：独眼巨鹿，毁灭之瞳

冬季的终极考验是季节Boss——独眼巨鹿 (Deerclops)。它通常在第30天左右出现，其核心AI设定就是摧毁玩家的建筑 (21)。

- **引诱 (关键步骤)：**当你听到独眼巨鹿低沉的咆哮声时，这是它即将到来的警告。立刻带上你的装备，跑向一个远离你主基地的、预先准备好的“战斗场地”。这个场地可以简单到只有一个石火坑 (22)。
- **永远不要在你的主基地里与独眼巨鹿战斗。**
- **战斗策略：**
 - **风筝 (Kiting)：**这是最标准的打法。等待它抬手准备发动砸地攻击，迅速跑开躲避，然后在它攻击的硬直期间冲上去攻击2-3次，再迅速后退。如此循环。推荐使用 **火腿棒 (Ham Bat)** 或 **触手棒 (Tentacle Spike)**，并穿戴护甲 (21)。
 - **硬抗 (Tanking)：**这种方法需要大量的准备。你需要准备多个 **橄榄球头盔 (Football Helmets)** 和 **木甲 (Log Suits)** (或更好的大理石甲)，以及一整组恢复生命的食物，如 **饺子 (Pierogi)** (21)。这种打法操作简单，但资源消耗巨大。

- **环境利用：** 将巨鹿引诱到茂密的森林中，它在摧毁树木时有几率生成树人守卫（Treeguards）来与它战斗 (22)。或者将它引到沼泽地，让触手攻击它 (22)。一个预先布置好的
- **犬牙陷阱 (Tooth Traps)** 阵地也非常有效 (21)。
- **理智管理：** 独眼巨鹿拥有一个巨大的理智降低光环。在战斗中你的理智会急剧下降，要准备好应对随之而来的影怪。携带一些肉干或烤熟的绿蘑菇/蓝蘑菇，可以在战斗中或战斗后快速恢复理智 (21)。
- **战利品：巨鹿眼球 (Deerclops Eyeball)**
 - 这是游戏中最重要的Boss掉落物之一。它的核心用途是制作 **眼球伞 (Eyebrella)** (14)。

独眼巨鹿是游戏中的第一个“过滤器”。它考验着玩家的战斗技巧、准备工作和战略思维。未能成功引诱并击败它的玩家，很可能会失去整个基地，导致生存进程的严重倒退。而它的战利品——眼球伞，不仅仅是一个纪念品，更是通往后续两个季节的关键。它提供 100% 的防雨效果，完全解决了春季的核心挑战 (26)；同时它也提供优秀的隔热效果，大大降低了夏季的生存难度 (26)。这建立了一个核心的游戏循环：

征服季节X的Boss，获得应对季节Y和Z的强大优势。 未能击杀独眼巨鹿，意味着你将带着“生存负债”进入春夏，举步维艰。

第三部分 解冻与狂怒：驾驭春季 (第36-55天)

春季（默认20天）是一个万物复苏、充满生机，但也令人烦躁的季节 (3)。世界重焕活力，但也带来了持续不断的全新威胁。

3.1 抵御风暴：雨水与潮湿度

春季最显著的特征就是连绵不绝的降雨。你的首要任务是管理好由雨水带来的 **潮湿度 (Wetness)** 机制。

- **潮湿度机制：** 角色变湿后，**理智值 (Sanity)** 会快速下降，工具会变得湿滑（有几率从手中滑落），并且即使在温和的气温下也可能导致体温下降甚至冻结 (3)。物品栏里的物品也会变湿，进一步加剧理智的流失 (26)。
- **解决方案：** 防水装备是春季的必需品。
 - **眼球伞 (Eyebrella):** 如果你在冬天成功击败了独眼巨鹿，那么春季对你来说将轻松许多。它提供 100% 的防水效果，是这个季节无可替代的最佳装备 (25)。
 - **雨伞 + 帽子:** 一把 **雨伞 (Umbrella)** 搭配 **草帽 (Straw Hat)** 或橄榄球头盔，也可以达到 100% 的防水效果 (26)。

- **防水背包: 猪皮包 (Piggyback)** 和 **坎普斯背包 (Krampus Sack)** 是防水的, 可以保护里面的物品不被打湿 (27)。
- **雷电:** 春季的暴风雨会带来雷电, 它会直接攻击玩家或点燃周围的物体。你在秋季建造的 **避雷针** 在此时将发挥至关重要的作用, 保护你的基地免受雷击 (14)。

3.2 疯狂的世界：充满敌意的动植物

春季的到来唤醒了沉睡的生物, 但也让它们变得极具攻击性。

- **蜜蜂 (Bees):** 蜜蜂会变成红色, 主动攻击视野内的一切生物 (3)。这使得采集蜂蜜变得非常危险。
- **牛群 (Beefalo):** 整个春季, 牛群都处于发情期。它们的屁股会变红, 并攻击任何靠近的生物。这让收集牛毛和粪便变得困难重重。戴上 **牛帽** 可以让你在牛群中安全穿行 (28)。
- **青蛙雨 (Frog Rain):** 这是春季最臭名昭著的事件之一。大量的青蛙会从天而降, 形成一个庞大且极具攻击性的群体, 足以淹没一个毫无准备的玩家 (14)。最佳策略是远离它们, 或者将它们引向其他生物, 如触手或季节Boss (26)。

3.3 Boss指南：鹿角鹅，羽翼的威胁

春季的季节Boss是鹿角鹅 (Moose/Goose)。它会出现在世界生成时产生的几个巢穴之一附近 (30)。

- **战斗策略:**
 - 它的主要攻击方式是挥击。每三次挥击后, 它会发出一声 **鸣叫 (honk)**, 这个攻击会将你手中的武器震飞 (30)。你可以在它鸣叫前主动卸下武器来避免这一效果。标准的风筝节奏是在两次攻击之间攻击2-3次。
 - 由于它缺乏范围攻击 (AoE), 所以非常容易被其他生物围攻, 例如猪人、兔人或发情的牛群 (30)。将它引诱到青蛙雨中也是一个极其有效的策略 (29)。
- **鹿角鹅宝宝 (Moslings):** 如果鹿角鹅产下蛋, 蛋最终会孵化出5只小鹅。在母鹅被击杀后, 这些小鹅会变得狂暴, 旋转成小型的龙卷风并引来雷电攻击你 (30)。躲避龙卷风, 并在它们头晕目眩时进行攻击 (32)。建议在战斗场地附近提前放置一根
- **避雷针**, 以防掉落物被雷电烧毁 (30)。
- **战利品: 羽绒 (Down Feathers)**
 - 这是制作强力魔法武器 **风向标 (Weather Pain)** 和夏季降温神器 **奢华风扇 (Luxury Fan)** 的关键材料 (27)。

春季的机制看似只是为了增加玩家的烦恼: 无尽的雨水、暴躁的生物、铺天盖地的青蛙。然而, 经验丰富的玩家会将这些烦恼转化为机遇。连绵的春雨会让生物变得潮湿, 而潮湿的生物受到电属性攻击

时会受到额外伤害。鹿角鹅掉落的羽绒可以制作风向标，这是一个强大的范围性武器。这背后隐藏着一条战略协同链：利用春季的挑战（雨水），更轻松地击败春季的Boss（鹿角鹅），然后用其掉落物制作的道具去轻松应对其他更强大的Boss（如蜂后或菌菇蟾蜍）(34)。更进一步，令人头疼的青蛙雨(14)完全可以被“武器化”，用来替你解决掉鹿角鹅(26)，将一个巨大的威胁变成了一个高效的Boss击杀工具。

第四部分 灼热天灾：忍耐夏季 (第56-70天)

夏季（默认15天）是对基地威胁最大的季节。酷热和自燃的双重威胁，足以让准备不足的玩家前功尽弃(3)。

4.1 战胜酷热与燎原之火

夏季的核心挑战是管理角色的 **过热 (Overheating)** 状态，并防止基地因 **自燃 (Wildfires)** 而化为灰烬。

- **过热机制：** 与冬季的冰冻类似，如果角色核心温度过高，就会持续受到伤害(35)。
 - **降温方案：** 站在 **吸热火坑 (Endothermic Fire Pit)**（需要硝石）旁边(26)。携带一个在
 - **冰箱** 中冷却过的 **暖石** (26)。穿戴
 - **西瓜帽 (Fashion Melon)** 或 **花衬衫 (Floral Shirt)** 等降温衣物(26)。而你在冬天获得的
 - **眼球伞**，因其优秀的隔热效果，在夏季同样是顶级装备(26)。
- **自燃机制：** 当玩家在附近时，周围的物体（包括建筑、植物、箱子）会开始冒烟（smoldering），并最终自燃起火(35)。这会引发毁灭性的连锁反应，烧毁你的整个基地。
 - **终极解决方案：冰雪喷射器 (Ice Flingomatic)**。这是一个无可替代的、拯救基地的核心建筑。它会自动向冒烟或着火的物体发射雪球来灭火(26)。你需要
 - **齿轮** 来建造它，并用燃料（如木头）来维持其运作。切记，你的火坑必须建在它的作用范围之外，否则它会不停地熄灭你的火焰。
 - **替代策略：绿洲或洞穴。** 将基地建在 **绿洲沙漠** 可以完全避免自燃(11)。或者，整个夏天都在
 - **洞穴** 中度过也是一个非常流行的策略，因为地下世界没有过热和自燃的威胁(23)。

4.2 Boss指南：蚁狮，世界撼动者

夏季的Boss蚁狮（Antlion）居住在绿洲沙漠中。除非你满足它的要求，否则它会周期性地在你的位置制造具有毁灭性的 **地陷 (Sinkholes)** (38)。

- **策略一：安抚**

- 你可以通过向蚁狮“进贡”各种物品（如岩石、玩具、鸟蛋）来平息它的愤怒，从而阻止地陷的发生 (38)。这是一种和平的、非战斗的解决方案。给它特定的玩具还能换取
- **懒人沙漠传送塔 (Lazy Deserter)** 的蓝图 (38)。
- **策略二：战斗**
 - 蚁狮是一个固定位置的Boss。它通过在你脚下召唤沙刺和用沙堡困住你来进行攻击 (38)。
 - 这场战斗既考验你的走位，也考验你的输出。你必须不停地移动来躲避沙刺，同时持续对它造成伤害，以防止它通过吃岩石来回血 (38)。
 - 使用高级护甲（如大理石甲）和治疗物品进行硬抗是一种常见的策略 (42)。
- **战利品：** 击杀蚁狮将永久停止本赛季的地陷，并掉落 **懒人沙漠传送塔** 的蓝图，这是一个在多人游戏中非常强大的传送装置 (39)。

与其他季节Boss不同，蚁狮提供了一个真正的战略选择，而非一场必须进行的战斗。玩家必须权衡安抚它的持续成本与一次性战斗的巨大投入。安抚蚁狮需要在整个夏天持续投入资源（岩石、玩具）(38)。对于那些对战斗没有信心或正忙于其他项目的玩家来说，这可能是更好的选择。而战斗则是一次性的高成本投入（护甲、武器、治疗品），但能一劳永逸地解决问题，并获得独特的奖励 (40)。“正确”的决策完全取决于玩家当时的目标和资源状况，这使得蚁狮成为一个比其他巨灵更具策略深度的存在。

第五部分 首年之后：探索未知领域

在成功度过一整年后，你已经掌握了地表世界的基本生存法则。现在，是时候去挑战那些非季节性的、永久存在的领域，以获取游戏后期的强大战利品了。

5.1 深入地底：洞穴与远古遗迹入门

本节将为你的首次地下探险提供入门指引。

- **洞穴 (Caves):**
 - **入口：** 用镐敲开地表上堵住的 **落水洞 (Plugged Sinkhole)**，即可打开通往洞穴的入口 (43)。
 - **环境：** 洞穴中是永恒的黑暗，会持续降低你的理智值。你需要一个可靠的光源，如 **矿工帽 (Miner Hat)** 或 **提灯 (Lantern)**（由洞穴中的荧光果制作）(23)。地表的季节在这里同样生效（冬天会冷），但没有雨水和过热 (23)。
 - **威胁与资源：** 地表的猎犬攻击被 **深渊蠕虫 (Depths Worms)** 的袭击所取代。**地震 (Earthquakes)** 会掉落矿物，但也可能砸伤玩家 (43)。这里居住着独特的生物，如
 - **兔人 (Bunnymen)** 和 **石虾 (Rock Lobsters)** (44)。
- **远古遗迹 (The Ruins):**

- **入口与环境：** 这是一个比洞穴更深、更危险的区域，通过洞穴中的另一个落水洞进入 (45)。在《联机版》中，为了服务器优化的考虑，它与洞穴在同一层 (45)。
- **梦魇循环 (Nightmare Cycle)** 是这里的核心机制，它会周期性地改变环境，并使影怪在玩家高理智时也能生成 (45)。
- **威胁与奖励：** 这里是强大的 **损坏的发条生物 (Damaged Clockworks)** 和Boss **远古守护者 (Ancient Guardian)** 的家园 (45)。主要奖励是
- **铥矿 (Thulecite)**——制作游戏中顶级魔法物品的材料，以及用于制作这些物品的 **远古科技站 (Ancient Pseudoscience Station)** (45)。
- **Boss入门：远古守护者 (Ancient Guardian)**
 - 一个巨大的、类似发条战车的Boss，位于远古遗迹的迷宫区域 (48)。
 - 核心战斗机制是引诱它的冲锋攻击撞向周围的柱子，这会使它陷入眩晕状态，从而为你创造输出机会 (48)。
 - 掉落 **守护者之角 (Guardian's Horn)**，用于制作强大的防御炮塔 **排箫 (Houndius Shootius)** (49)。

如果说季节代表了时间的横向推进，那么洞穴和远古遗迹则代表了难度和回报的纵向延伸。在地表生存，核心是资源管理和适应环境变化；而在地底生存，核心则是战斗技巧、理智控制以及应对永恒的黑暗与危险。从远古遗迹中获得的战利品（如铥矿装备和强大的法杖）将是巨大的实力提升，这反过来会让地表的生存（包括未来的Boss战）变得更加轻松。这创造了一个全新的游戏循环：勇闯地底以获取力量，再将这份力量带回地表，成为真正的主宰。

5.2 航向永恒之海：探险家入门

本节将介绍海洋探索的基础知识及其主要动力。

- **扬帆起航：** 制作一个 **船具套件 (Boat Kit)**，先在近海区域航行，熟悉船只的操作 (51)。务必随身携带
- **船补丁 (Boat Patches)** 以备不时之需。
- **为何出海？** 海洋中蕴藏着大陆上没有的独特岛屿和资源 (51)。
 - **月亮岛 (Lunar Island):** 这是一个关键的目标地点。岛上的理智光环是反转的（疯狂即理智，反之亦然）。这里有独特的资源，如 **石果 (Stone Fruit)**（一种优秀的、四季生长的食物和岩石来源）、**海带 (Kelp Fronds)** 和用于制作特殊物品的 **月亮玻璃 (Glass)** (52)。
 - **猴岛 (Moon Quay):** 这里是 **猴子 (Prime Apes)** 的家园，并允许你制作码头，极大地改善航海体验 (51)。
 - **其他兴趣点：** **盐矿区 (Salt Formations)**（用于制作等同于冰箱的盐盒）、**帝王蟹 (Crab King)** 和海洋Boss **邪天翁 (Malbatross)** (51)。
- **Boss入门：邪天翁 (Malbatross)**

- 一个基于海洋的Boss，可以通过在特定的鱼群点钓鱼来召唤 (53)。
- 战斗完全在海上进行，需要你熟练地操控船只来躲避它的巨浪和俯冲攻击 (53)。
- 掉落 **邪天翁的喙 (Malbatross Bill)** 和 **羽毛**，用于制作游戏中速度最快的船帆 (53)。

海洋探索代表了游戏的“宽度”，它在水平方向上扩展了世界，正如洞穴在垂直方向上深化了它一样。这是一个游戏后期的资源消耗点，它提供的更多是强大的、改善生活质量的升级，而非生存的必需品。玩家并不必须出海才能生存。然而，在那里发现的资源——特别是来自月亮岛的石果 (52)——可以从根本上改变基地的食物经济，使其变得更加稳定且省力。海洋探索是为那些已经站稳脚跟的幸存者准备的，他们现在的目标是优化一切，建立一个真正永恒、繁荣的家园。

结论：循环伊始，生生不息

本指南至此已涵盖了永恒大陆一整年的生存节律。最后，需要再次强调的是，这是一款关于循环的游戏。季节会周而复始，Boss会重新刷新，而你，现在已经掌握了一整年的知识，不再是永恒大陆无情法则下的受害者，而是其节奏的主人。

从秋季的奠基，到冬季的考验，再到春夏的应对与征服，每一步都环环相扣。你已经学会了如何将挑战转化为机遇，如何用一个季节的战利品去迎接下一个季节的挑战。现在，带着这份年鉴中的知识，去建立属于你自己的、能够经受住时间考验的永恒家园吧。新的循环，即将开始。