

Klasės kūrimas

```
matomumas class KlasėsVardas{....}
```

pvz:

```
public class TestClass{ ... }
```

Metodo kūrimas:

```
matomumas grąžinamasTipas metodoVardas (paramTipas vardas, paramTipas vardas2){ ....}
```

pvz:

```
// void metodas nieko negražina
public void testMethod(int id, String name){...}
public int testMethod(){...}
// private matomas tik klasėje
private int testMethod(Person person){...}
public static void testMetod(){...}
// protected matomas tik klasėje, kuri paveldi tėvinę klasę arba toje
pačioje klasėje
protected void testMethod(int[] mas){...}
```

Objekto kūrimas:

```
KlasėsVardas objektoVardas = new KlasėsVardas();
```

pvz:

```
TestClass myObject = new TestClass();
```

Metodo iškvietimas:

Iš kitos klasės

```
//jei nieko negražina
objektoVardas.metodoVardas(paramTipas paramVardas);
// jei grąžinama reikšmė
grąžinaTipas lokalusVardas = objektoVardas.metodoVardas();
```

pvz:

```
//metodas void nieko negražina
myObject.testMethod(29, "Petras");
int response = myObject.testMethod();
//galime kviesti metodą metodo parametruose. Svarbu turi sutapti
//grąžinamo metodo tipas ir kviečiamo metodo parametro tipas
myObject.testMethod(myObject.testMethod2("Petras"));
//statiniai metodai negali tiesiogiai iškviešti tos pačios klasės
//nestatinių metodų(jiems reikia kurti klasės objektą), o nestatiniai
//statinius gali
```

Iš tos pačios klasės

```
metodoVardas(kintamojoVardas);
```

pvz:

```
testMethod("Petras");
testMethod();
```

```
int result = testMethod(24, 298);
```

Konstruktorius:

```
// tai metodas, kuris nieko negražina, yra tokiu pat vardu, kaip klasė.
//Galima paduoti parametrus. Iškviečiamas, kai kuriamas klasės
//objektas. By default klasė turi tuščią konstruktorių
matomumas klasėsVardas(kintTipas kintVardas){ ... }
```

pvz:

```
public class TestClass{
    public TestClass(int val, String name){ ... }
    public TestClass(){ ... }
}
```

Masyvai:

```
// visada privaloma nurodyti masyvo ilgį. Masyvo indeksai yra nuo
//nulio iki masyvo ilgis - 1.
```

```
tipas[] masyvoVardas = new tipas[masyvo ilgis];
```

pvz:

```
int[] intMas = new int[5];
String[] stringMas = new String[10];
//reikšmės paėmimas iš masyvo
int val = intMas[0];
String val = stringMas[1];
// reikšmės įdėjimas į masyvą
intMas[3] = 152;
stringMas[4] = "Sigis";
```

Sąlygos sakiniai:

```
// if bloką pateksime tik tada, kai sąlyga teisinga.
```

if:

```
if(5 < 10){ ...}
// if else bloką patenkame, jei if sąlyga neteisinga
if(5 > 10){ ...}else{ ....}
```

else if:

```
// jei yra kelios if else sąlygos, patenkame į pirmą tinkamą ir kitas
//nebežiūrime
if(10 > 20){...}
}else if(10 < 20){...}
}elseif(10 != 20){...}
```

switch/case:

```
// naudojamas su primityviais tipais, kaip int, String. Break nutraukia
// tolimesnius veiksmus, kai rastas atitikmuo
String action = "suma";
switch(action){
    case „dalyba“:
        // galimas veiksmų atlikimas ar metodų kvietimas
```

```
break;
case „suma“:
    // galimas veiksmų atlikimas ar metodų kvietimas
break;
default:
    // atliekamas tik tada kai nėra atitikimų
Break;
}
```

Ciklai:

for ciklas:

```
for(tipas kintVardas = pradinisKintamasis; kintVardas < kiek
suksimės; per kiek paeisim prie kintVardas)
for(Tipas vardas: perKaSuksimes){...}
```

pvz:

```
for(int i = 0; i < 50; i++) { ... }
for(String name: names){ ... }
```

while ciklas:

```
while(iteruosime, kol sąlyga bus true){...}
```

pvz

```
int i = 0;
// sukamės tol, kol i mažiau nei 5 ir pridėdame po 1
while(i < 5){ i++;}
```

do/while ciklas:

```
do{
    // veiksmas atliekamas bent vieną kartą
}while(iteruosime kol bus true);
```

pvz:

```
int i = 0;
do{
    System.out.println(i++);
}while(i < 5);
```

Kintamieji:

```
tipas kintamojoVardas = reikšmė
```

pvz:

```
int value = 10;
String value = "Petras";
char value = 'a';
boolean value = false;
```

Dinaminiai masyvai:

List:

```
//Listas paprasčiausia kolekcija, turi 2 tipus:
```

ArrayList -> greitas išrinkimas pagal indeksą

LinkedList -> greitas įterpimas ir šalinimas
List<Tipas> listoVardas = new ArrayList<>();

pvz:

```
List<String> names = new ArrayList<>();
```

duomenų paėmimas:

```
names.get(0)//pirmas įrašas
```

duomenų pridėjimas:

```
name.add("Jonas");
```

Set:

```
//Setas, saugo tik unikalius įrašus, turi 3 tipus :
```

HashSet-> nėra aiškaus rikiavimo tipo

LinkedHashSet -> kokia tvarka sudėta tokia ir grąžins

TreeSet - > surikiuos didėjimo tvarka

```
Set<Tipas> vardas = new HashSet<>();
```

pvz:

```
Set<Integer> ages = new TreeSet<>();
```

duomenų pridėjimas:

```
ages.add(55);
```

duomenų paėmimas:

Iš set kolekcijos negalime paimti duomenų pagal indeksą!

Map:

```
//Map saugo raktas-reikšmė įrašus. Raktas turi būti unikalus
```

```
//reikšmės gali kartotis, turi 3 tipus:
```

HashMap -> nėra aiškaus rikiavimo

LinkedHashMap - > kaip sudėta taip ir grąžins

TreeMap - >Surikiuoja pagal raktą didėjimo tvarka

```
Map<raktoTipas, reikšmėsTipas> mapVardas = new
```

```
TreeMap<>();
```

pvz:

```
Map<Integer, String> map = new TreeMap<>();
```

duomenų įdėjimas:

```
map.put(12, "Jonas");
```

duomenų išgavimas:

```
map.get(12);
```

SQL

Duomenų bazės sukūrimas/ištrynimasis

```
CREATE DATABASE duomenuBazesVardas
```

```
DROP DATABASE duomenuBazesVardas
```

pvz: CREATE DATABASE KSC

Lentelės sukūrimas/ištrynimasis

```
CREATE TABLE lentelesVardas(stulpelioVardas, tipas)//
```

pvz:

```
CREATE TABLE students(id int not null auto_increment, name  
varchar(50) not null, surname varchar(50) not null, primary  
key(id))
```

```
//auto_increment - visada užpildomas po viena pridedama
```

```
//primary key - nurodo, kad stulpelis yra unikalus
```

Duomenų paėmimas

```
SELECT * FROM lentelesVardas
```

pvz: SELECT * FROM students;

Duomenų įrašymas

```
pvz: INSERT INTO lentelesVardas(stupVardas, sulpVardas)
```

```
VALUES ('reiksme', reiksme)// jei stringas reikia ", jei ne
```

```
//nereikia
```

Duomenų ištrynimasis

```
DELETE FROM lentelesVardas
```

pvz: DELETE FROM students //ištrins visus įrašus iš lentelės,

```
//naudokite filtrą, jei reikia ištrinti tik tam tikrus įrašus
```

Duomenų atnaujinimas

```
UPDATE lentelesVardas SET stulpelioVardas=reiksme
```

pvz: UPDATE students SET name = 'PETRAS'//naudokite filtrą

```
//kitaip bus atnaujinami visi įrašai. Jei reikia atnaujinti kelis
```

```
//stulpelius, jie skiriami per kablelį
```

Duomenų filtravimas

WHERE

```
//Naudojami, kai norisi išrinkti, ištrinti, atnaujinti ne visus
```

```
//įrašus, o tik tuos kurių reikia, tam naudojama WHERE
```

pvz: SELECT * FROM students WHERE name = 'Petras';

```
DELETE FROM students WHERE id = 1;
```

IN

```
//naudojamas nurodyti vieną iš daugelio tinkamumų.
```

```
//Naudojamas SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE...
```

```
SELECT * FROM students WHERE stulpelioVardas IN (reiksme,  
reiksme)
```

LIKE

```
//Naudojamas, kai nėra žinomas tikslus parametras
```

```
SELECT * FROM lentelesVardas WHERE stulpelioVardas LIKE  
'%kintamasis%'
```

```
//%-nurodo, kad nėra svarbi pradžia jei yra pradžioje arba
```

```
//pabaiga jei yra pabaigoje, jei abiejuose tai tarp
```

```
SELECT * FROM students WHERE name LIKE '%as';
```

OR

```
//išrenka duomenis, kurie yra lygūs ieškamai reikšmei arba
```

```
//kitai ieškamai reikšmei
```

```
SELECT * FROM lentelesVardas WHERE stulpVardas = 'val' OR  
stulpVardas = 'val'
```

pvz:

```
SELECT * FROM students WHERE name ='Andrius' or name  
='Petras'
```

Duomenų surikiavimas

```
//ORDER BY turi eiti paskutiniai, jiems nereikia WHERE
```

```
//ASC- surikiuoja nuo mažiausio iki didžiausio
```

```
//DASC - nuo didžiausio iki mažiausio
```

```
SELECT * FROM lentelesVardas ORDER BY stulpVardas ASC
```

pvz:

```
SELECT * FROM students ORDER BY name ASC
```

Duomenų apjungimas

```
//Naudojami apjungti duomenis iš kelių lentelių. Turi būti
```

```
//laukas, pagal kurį sujungsim
```

LEFT JOIN

```
//jungiamo pagal kairę lentelę, jei nėra įrašų dešinėje
```

```
//lentelėje jie užpildome null
```

```
SELECT s.*, sa.* FROM lentelesVardas s
```

```
LEFT JOIN lentelesVardas sa ON s.stulpVardas =
```

```
sa.stulpVardas
```

pvz:

```
SELECT s.*, sa.* FROM students s
```

```
LEFT JOIN studentsAddress sa ON s.id = sa.id
```

RIGHT JOIN

```
//jungiami įrašai pagal dešinę lentelę. Jei nėra įrašų kairioje
```

```
//lentelėje užpildo null
```

```
SELECT s.*, sa.* FROM lentelesVardas s
```

```
RIGHT JOIN lentelesVardas sa ON s.stulpVardas =
```

```
sa.stulpVardas
```

pvz:

```
SELECT s.*, sa.* FROM students s
```

```
RIGHT JOIN studentsAddress sa ON s.id = sa.id
```

INNER JOIN

```
//išrenka tik tuos įrašus, kurie yra tik abiejuose lentelėse
```

```
SELECT s.*, sa.* FROM lentelesVardas s
```

```
INNER JOIN lentelesVardas sa ON s.stulpVardas =
```

```
sa.stulpVardas
```

pvz:

```
SELECT s.*, sa.* FROM students s
```

```
INNER JOIN studentsAddress sa ON s.id = sa.id
```