

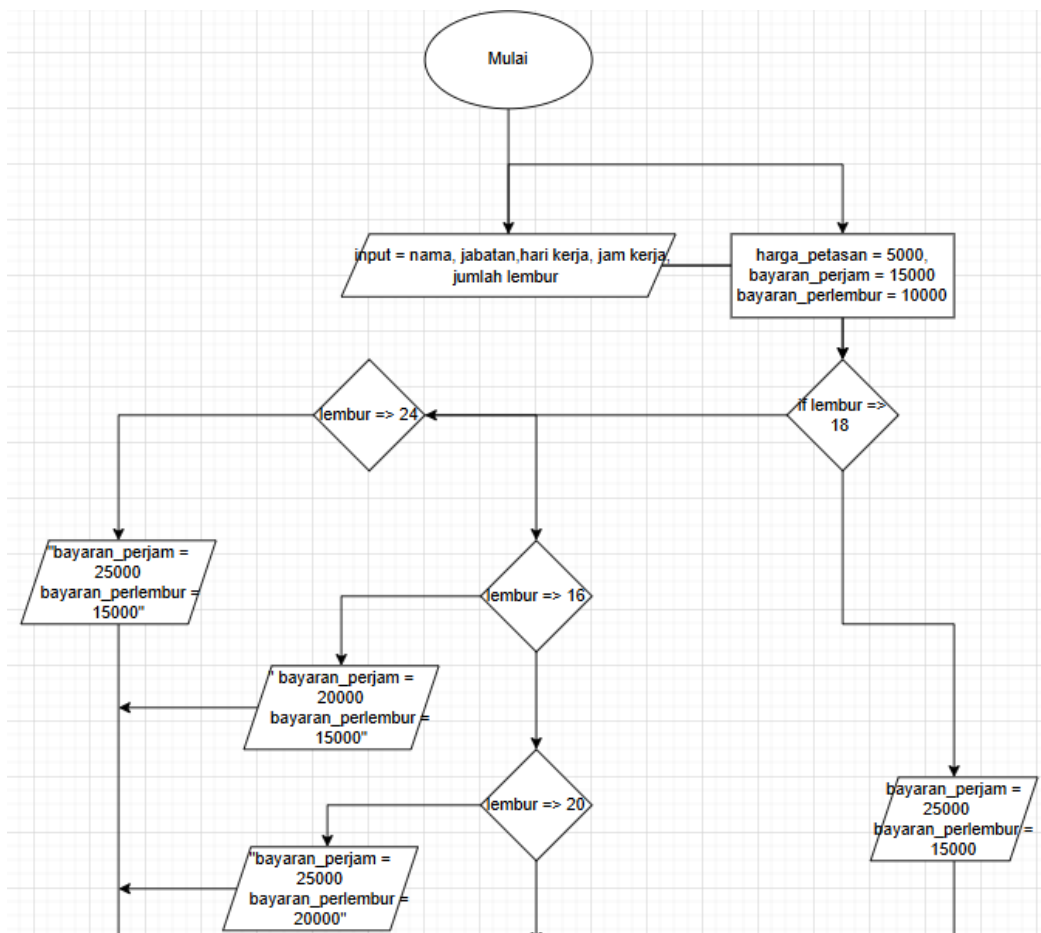
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 3
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



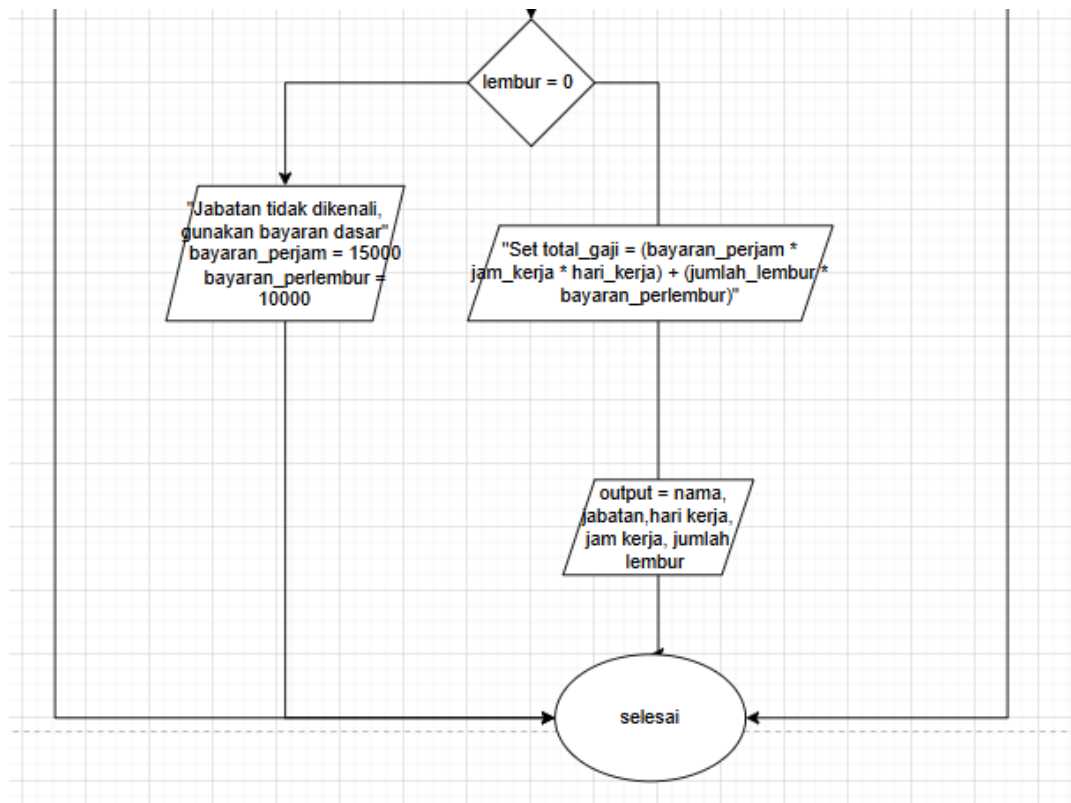
Disusun oleh:
Sabrina (2509106126)
Kelas (C2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar flowchart 1.1



Gambar flowchart 1.2

1. Mulai
2. Input nama, jabatan, hari kerja, jam kerja, jumlah lembur
3. harga petasan = 5000, bayaran perjam = 15000, bayaran perlembur = 10000
4. if lembur => 18
5. bayaran perjam = 2500, bayaran perlembur = 15000
6. lembur => 24
7. bayaran perjam = 25000, bayaran perlembur = 15000
8. lembur => 16
9. bayaran perjam = 20000, bayaran perlembur = 15000
10. lembur => 20
11. bayaran perjam = 25000, bayaran perlembur = 20000
12. lembur = 0
13. "Jabatan tidak dikenali, gunakan bayaran dasar" bayaran perjam = 15000 bayaran perlembur = 10000
14. Set total gaji = (bayaran_perjam * jam_kerja * hari_kerja) + (jumlah_lembur/* bayaran_perlembur)
15. output = nama, jabatan, hari kerja, jam kerja, jumlah lembur
16. selesai

2 . Deskripsi Singkat Program

Tujuan dari program tersebut adalah biar gampang untuk menghitung gaji karyawannya. Jadi engga perlu lagi manual ngitungnya.

Fungsi/manfaat utamanya adalah menghitungnya lebih akurat jadi ga perlu takut salah ngitung, karena sudah otomatis.

3. Source Code

Source Code:

```
if jabatan == "peracik petasan" and hari_kerja >= 18 and jam_kerja >= 6 and
jumlah_lembur >= 2:
    bayaran_perjam = 20000
    bayaran_perlembur = 10000
elif jabatan == "peracik petasan" and hari_kerja >= 24 and jam_kerja >= 8
and jumlah_lembur >= 4:
    bayaran_perjam = 25000
    bayaran_perlembur = 15000
elif jabatan == "peracik petasan":
    bayaran_perjam = 15000
    bayaran_perlembur = 10000
elif jabatan == "pengantar petasan" and hari_kerja >= 16 and jam_kerja >= 5
and jumlah_lembur >= 4:
    bayaran_perjam = 20000
    bayaran_perlembur = 15000
elif jabatan == "pengantar petasan" and hari_kerja >= 20 and jam_kerja >= 7
and jumlah_lembur >= 7:
    bayaran_perjam = 25000
    bayaran_perlembur = 20000
elif jabatan == "pengantar petasan":
    bayaran_perjam = 15000
    bayaran_perlembur = 12000
else:
    bayaran_perjam = 15000
    bayaran_perlembur = 10000

total_gaji = (bayaran_perjam * jam_kerja * hari_kerja) + (jumlah_lembur *
bayaran_perlembur)
```

3. Hasil output

```
Masukkan nama karyawan: raina
Masukkan jabatan karyawan (peracik petasan/pengantar petasan): pengantar petasan
Masukkan jumlah hari kerja dalam sebulan: 20
Masukkan jam kerja per hari: 7
Masukkan jumlah lembur (jam): 7
===== Rincian Gaji =====
Nama Karyawan : raina
Jabatan       : pengantar petasan
Total Gaji    : Rp 2905000
PS C:\Users\User\Documents\praktikum-apd>
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

Tidak perlu

5.2 GIT Add

```
PS C:\Users\User\Documents\praktikum-apd> git add .
```

Fungsi dari git Add adalah untuk nandain file yang mau kita siapin sebelum di commit.

5.3 GIT Commit

```
PS C:\Users\User\Documents\praktikum-apd> git commit -m "tugas posttest apd 3"
```

Fungsi dari git commit adalah buat menyimpan perubahan yang udah kita tandain pakai git add ke dalam riwayat git.

5.4 GIT Remote

Tidak perlu.

5.5 GIT Push

```
PS C:\Users\User\Documents\praktikum-apd> git push -u origin main
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 821 bytes | 273.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/rina0706/pratikum-apd.git
   293e425..c168e49  main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\User\Documents\praktikum-apd>
```

Fungsi git push adalah buat ngirim perubahan yang udah kita commit di repo lokal ke repo online, biar orang lain bisa liat atau kerja bareng.