*Tugas 1 . Memahami pemrograman berorientasi objek*

1. Tentukan atribut dan operasi dari obyek computer!

Nama objek : komputer

Atribut : merk, ram, warna

Operasi : untuk media pembelajaran

 **Mengamati benda dan obyek**

1. Amatilah obyek disekitar anda.

2. Sebutkan ciri-ciri atau atribut dari obyek yang Anda amati.

3 Sebutkan fungsi yang merupakan operasi relasi dari ciri-ciri yang sudah

teridentifikasi.

4. Deskripsikan setiap benda tersebut seperti gambar berikut.

Nama Benda

Atribut :

Operasi :

KASUR

Persegi panjang, warna biru, busa

digunakan

\*Note : Kerjakan tugas berikut dengan menggunakan file Microsoft word, lalu upload di github pada repository tugas1

Tambahkan collaborator : BagusBudi