

2.4 Kolmogorov-Komplexität

Def: Für jedes Wort $x \in (\mathbb{Z}_{\text{bool}})^*$ ist die Kolmogorov-Komplexität $K(x)$ des Wortes x das Minimum der binären Längen der Pascal-Programme, die x generieren.

Lemma 2.4: Es existiert eine Konstante d s.d. $\forall x \in (\mathbb{Z}_{\text{bool}})^*$:

$$K(x) \leq |x| + d$$

Algo A_x :
 begin
 write (x);
 end
 Alles ausser x ist konst.

Def: Die Kolmogorov-Komplexität einer natürlichen Zahl n ist
 $K(n) = K(\text{Bin}(n))$

Aufg 1: Wie lange ist $\text{Bin}(n)$ bei einer geg. Zahl $n \geq 1$?

Lösung: $\lceil \log_2(n+1) \rceil$
 $= \lfloor \log_2(n) \rfloor + 1$

Erklärung: Grösste Zahl n mit $|\text{Bin}(n)| = m$ ist $n = 2^m - 1$
 $\log((2^m - 1) + 1) = \log(2^m) = m$

Satz 2.2: Sei L eine Sprache über \mathbb{Z}_{bool} .

Sei $\forall n \in \mathbb{N}^+$ z_n das n -te Wort in L bzgl. der kanonischen Ordnung.

Falls $\exists A_L$ Programm, s.d. A_L löst Entscheidungsproblem $(\mathbb{Z}_{\text{bool}}, L)$,

dann gilt $\forall n \in \mathbb{N}^+$:

$$K(z_n) \leq \lceil \log_2(z_n + 1) \rceil + c$$

wobei c eine von n unabhängige Konstante ist.

Bmk: $x :=$ Nachfolger von x in kanonischer Ordnung;

Code funktioniert über $(\mathbb{Z}_{\text{bool}})^*$, aber nicht über $L \subseteq (\mathbb{Z}_{\text{bool}})^*$

Aufg 2: Sei $(w_j)_{j=0}^{\infty}$ eine Folge von Wörtern geg. durch $w_j = 0^j 1^3$.

\mathbb{Z} : Es gibt eine Konstante c s.d. $\forall j \in \mathbb{N}$:

$$K(w_j) \leq \frac{1}{3} \log |w_j| + c$$

(Midterm H504)

Lösung: Pseudo-Code:

```
begin
  N := j;
  N := N · N · N;
  for i := 1 to N do
    write(0);
  end
```

Komplexitätsberechnung:

Alles ausser das j im Pseudo-Code ist konstant.

$$K(w_j) \leq K(\text{Bin}(j)) + c' \leq \lceil \log_2(j+1) \rceil + c'$$

$$|w_j| = |0^j 1^3| = j^3 \Rightarrow j = |w_j|^{\frac{1}{3}}$$

$$\Rightarrow K(w_j) \leq \lceil \log_2(|w_j|^{\frac{1}{3}} + 1) \rceil + c' \leq \frac{1}{3} \log_2(|w_j|) + c \quad \square$$

Rezept: 1) Pseudo-Code schreiben

2) $K(w_j)$ in Abhängigkeit von nicht-konst. Variable j angeben

3) j in Abhängigkeit von $|w_j|$ umschreiben

4) $j = \dots$ in $K(w_j)$ einsetzen

5) umformen

Aufg. 3: Sei $w_n := (01)^{18} (0101)^{2 \cdot 3^n} \in \{0,1\}^*$ $\forall n \in \mathbb{N}^+$.

Finde eine möglichst gute obere Schranke von $K(w_n)$ in Abhängigkeit von $|w_n|$.

Lösung: Pseudo-Code:

```
Pwn: begin
  for i := 1 to 18
    write(01);
  end
  M := n;
  a := 3^M
  b := 2^a
  for i := 1 to b
    write(0101)
  end
end
```

Komplexitätsberechnung:

Bis auf Kodierung von n ($\lceil \log_2(n+1) \rceil$)

hat Maschinencode von P_{w_n} konst. Länge (c).

$$\Rightarrow |P_{w_n}| \leq \lceil \log_2(n+1) \rceil + c \leq \log_2(n) + c'$$

$$|w_n| = 36 + 4 \cdot 2^a$$

$$\Rightarrow n = \log_3 \log_2 \left(\frac{|w_n| - 36}{4} \right)$$

$$\Rightarrow K(w_n) \leq \log_2 \log_3 \log_2 \left(\frac{|w_n| - 36}{4} \right) + c'$$

$$\leq \log_2 (\log_3 \log_2 (|w_n| - 36) - \log_3 \log_2 (4)) + c'$$

$$\leq \log_2 \log_3 \log_2 (|w_n|) + c'$$

Def: Ein Wort $x \in (\Sigma_{\text{bool}})^*$ heisst zufällig, falls $K(x) \geq |x|$.

Eine Zahl n heisst zufällig, falls $K(n) = K(\text{Bin}(n)) \geq \lceil \log_2(n+1) \rceil - 1$.

Lemma 2.5: $\forall n \in \mathbb{N}^+ \exists w_n \in (\Sigma_{\text{bool}})^n$ s.d.

$$K(w_n) \geq |w_n| = n$$

d.h. Für jede Zahl n existiert ein nichtkomprimierbares Wort der Länge n .

Aufg 4: Zz: Die Kolmogorow Komplexität von mehr als 99% der Wörter in $\{0,1\}^n$ ist grösser als $n-8$ für $n \in \mathbb{N}$.

Lösung: • Für $n \leq 8$ trivial, da die Kolmogorow-Komplexität einer positiven Zahl entspricht.

Sei $n > 8$

• Anzahl Wörter in $\{0,1\}^n$: $|\{0,1\}^n| = 2^n$.

• Anzahl Programme mit Länge $\leq n-8$: $\sum_{i=1}^{n-8} 2^i = 2^{n-8+1} - 2 = 2^{n-7} - 2$

\Rightarrow Mit $2^{n-7} - 2$ versch. Programmen können höchstens

$$\frac{2^{n-7} - 2}{2^n} = 2^{-7} - 2^{1-n} < 2^{-7} = \frac{1}{128} < 1\%$$

aller Wörter der Länge n dargestellt werden. \square

Serie 2

Hinweise: A1 a) Siehe Aufg 2
b) Korrektheit der geg. Folge beweisen (wie in a)

A2 Siehe Aufg 4

A3 a) Anzahl Wörter dieser Form bestimmen; Satz 2.2