

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN WEB**  
**PRAKTIKUM 5**



**Konsep dasar Javascript**

Disusun oleh:

Rina Herlina (2411102441184)

**Teknik Informatika**  
**Fakultas Sains & Teknologi**  
**Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur**  
**Samarinda, 8 oktober 2025**

# Daftar Isi

Daftar Isi .....	2
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang .....	3
1.2 Tujuan Praktikum.....	3
1.3 Tinjauan Pustaka .....	3
BAB II ALAT DAN BAHAN.....	4
2.1 Alat.....	4
2.2 Bahan .....	4
BAB III Langkah Kerja .....	5
3.1 Persiapan Praktikum .....	5
3.2 Langkah-langkah Praktikum .....	5
BAB IV HASIL & PEMBAHASAN.....	9
4.1 Hasil Praktikum 4.....	9
4.2 Pembahasan Praktikum 4 .....	12
BAB V .....	13
PENUTUP .....	13
5.1 Kesimpulan .....	13
DAFTAR PUSTAKA.....	14
Link GitHub.....	14

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Dalam Konsep dasar Javascript merupakan *multi-paradigm language*. Bahasa javascript mendukung fungsionalitas dan gaya pemrograman imperative termasuk pemrograman berorientasi objek dan dasar pembuatan sebuah prototype. Jadi biasanya javascript dipakai pada *client-side*, tapi javascript juga bisa dipakai untuk *Server-side scripting*.

## 1.2 Tujuan Praktikum

- Javascript
  - Memahami dan mampu menjelaskan konsep dasar dari Javascript itu sendiri .
  - Mengetahui cara penulisan Javascript dengan baik.
  - Mampu mengimplementasikan dalam latihan penggunaan elemen Javascript.

## 1.3 Tinjauan Pustaka

Menurut Softwareseni(2023) Pengertian Javascript ini adalah salah satu bahasa pemrograman yang penting untuk *website developmen*. Dalam Javascript kita harus berkenalan dulu ddengan 3 poin penting dalam pemrograman, yaitu HTML, CSS, dan yang terakhir Javascript.

Nah, disini kita bahas singkat saja tentang HTML dan CSS. HTML adalah struktur untuk sebuah halaman web, sedangkan CSS untuk mengendalikan tampilan/style pada halaman web. Lalu pada struktur html dan css sudah selesai dibuat, maka javascript yang akan membuat halaman web menjadi dinamis.

Cara kerja Javascript bisa terletak di dalam laman suatu situs atau didalam file .js yang terpisah, namun javascript juga bisa langsung ditambahkan pada kode laman dengan menggunakan tag `<script>` ditambah dengan teks atribut javascript didalam code html. Contoh nya: `<script type =”text/javascript”>` masukkan kode JavaScript di sini `</script>`.

Dan menurut Aws Amazon(2024) Javascript dikategorikan secara luas sebagai bahasa skrip, atau bahasa yang ditafsirkan yaitu, langsung diartikan ke dalam bahasa mesin yang mendasari oleh mesin javascript. Dengan ada nya bahsa pemrograman yang lain, penyusun akan menyusun semua kode menjadi kode mesin dalam langkah terpisah. Semua bahasa skrip ialah bahasa pemrograman, tapi tidak semua bahasa pemrograman adalah bahasa skrip.

# BAB II ALAT DAN BAHAN

## 2.1 Alat

- Laptop/PC dengan sistem operasi (Windows)
- Text Editor (Visual Studio Code)
- Browser
- Akses Internet

## 2.2 Bahan

- Kode Javascript yang ada didalam modul praktikum
- Materi praktikum Pemrograman Web 5

# BAB III Langkah Kerja

## 3.1 Persiapan Praktikum

1. Menyalakan laptop dan membuka text aditor (Visual Studio Code).
2. Membuat folder baru untuk menyimpan file Praktikum 5
3. Membuat file-file untuk memasukan kode masing-masing yang sudah ada didalam modul dengan format .html

## 3.2 Langkah-langkah Praktikum

- 5.1 Embedded Script

Adalah cara penulisan Javascript didalam file HTML tapi pakai tag <script> langsung didalam file HTML nya.

```
latihan5.1.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>
4     Embedded Script
5   </title>
6   <script type="text/javascript">
7     document.write("hello, ini javascript di bagian &lt;head&gt;");
8   </script>
9 </head>
10 <body>
11   <h2>Bagian Body</h2>
12   <script type="text/javascript">
13     document.write("Belajar JavaScript");
14   </script>
15 </body>
16 </html>
```

- 5.2 Inline Script

Cara tulis Kode Javascript langsung didalam atribut HTML nya, biasanya di event kaya onclick, onmouseover, dll.

```
latihan5.2.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Inline Script</title>
4 </head>
5 <body>
6   <a href="#" onclick="alert('Makasih Sudah Klik.');">Ayo Klik! </a>
7 </body>
8 </html>
```

- 5.3 Eksternal Script

Kode Javascript yang file nya terpisah (misalnya script.js) terus dipanggil ke HTML.

```
latihan5.3.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Eksternal Script</title>
4   <script type="text/javascript" src="hello.js"></script>
5 </head>
6 <body>
7   <script type="text/javascript"> hello() </script>
8 </body>
9 </html>
```

- 5.4 Alert box

Dipakai untuk menampilkan pesan peringatan atau informasi sederhana ke pengguna.

```
latihan5.4.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Contoh Alert Box</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script type="text/javascript">
7     window.alert("Selamat Anda Berhasil");
8   </script>
9 </body>
10 </html>
```

- 5.5 Metode dalam objek

Objek memiliki metode (method) yaitu fungsi yang ada didalam objek.

```
latihan5.5.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <title>Metode Dalam Objek</title>
5 </head>
6 <body>
7   <script type="text/javascript">
8     document.write("Belajar JavaScript<br/>");
9     document.write("Sangat Menarik dan Interaktif");
10  </script>
11 </body>
12 </html>
```

- 5.6 Pemakaian Prompt

Prompt() biasanya dipakai untuk minta input dari pengguna nya.

```
latihan5.6.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Pemakaian Promt</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script language="javascript">
7     var nama = prompt("siapa nama Anda?", " ");
8     document.write("Hai, " + nama);
9   </script>
10 </body>
11 </html>
```

- 5.7 Fungsi dan pemanggilan nya

Fungsi dipakai untuk mengelompokkan kode supaya bisa dipakai berulang-ulang.

```
latihan5.7.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Fungsi dan Pemanggilnya</title>
4   <script type="text/javascript">
5     function pesan(){
6       alert ("Memanggil Fungsi javascript lewat body onload");
7     }
8   </script>
9 </head>
10 <body>
11   onload=pesan()
12 </body>
13 </html>
```

- 5.8 Aritmatika

Opeerator aritmatika dipakai untuk operasi matematika. (+,-,\*,./,%,\*\*)

```
latihan5.8.html > html > head > script > test
1 <html>
2 <head>
3   <title>Operasi Dasar Aritmatika</title>
4   <script type="text/javascript">
5     function test(val1, val2) {
6       document.write("Penjumlahan : " + val1);
7       document.write(" + val2 + " = ");
8       document.write(val1+val2+ "<br/>");
9       document.write("Perkalian : " + val1);
10      document.write(" * val2 + " = ");
11      document.write(val1*val2 + "<br/>");
12      document.write("Pengurangan : " + val1);
13      document.write(" - val2 + " = ");
14      document.write(val1-val2+ "<br/>");
15      document.write("Pembagian : " + val1);
16      document.write(" / val2 + " = ");
17      document.write(val1/val2 + "<br/>");
18      document.write("Modulus : " + val1);
19      document.write(" % val2 + " = ");
20      document.write(val1 % val2 + "<br/>");
21    }
22  </script>
23 </head>
24 <body>
25   <input type="button" name="button1" value="Perhitungan"
26     onClick="test(8,4)">
27 </body>
28 </html>
```

- 5.9 Relational

Operator untuk membandingkan dua nilai, hasilnya *true* atau *false*. (>,<,>=,<=,==,!=,===)

```
latihan5.9.html > html > head > script
1 <html>
2 <head>
3   <title>Operasi Relational</title>
4   <script type="text/javascript">
5     function test() {
6       val1 = window.prompt("Nilai I :");
7       val2 = window.prompt("Nilai II :");
8       document.write("val1 : " + val1 + "<br/>");
9       document.write("val2 : " + val2 + "<br/>");
10      document.write("<br/> val1 == val2 : <br/>");
11      document.write(val1 == val2);
12      document.write("<br/> val1 != val2 : <br/>");
13      document.write(val1 != val2);
14      document.write("<br/> val1 != val2");
15      document.write("<br/> val1 > val2 : <br/>");
16      document.write(val1 > val2);
17      document.write("<br/> val1 < val2 : <br/>");
18      document.write(val1 < val2);
19    }
20  </script>
21 </head>
22 <body>
23   <input type="button" name="button1" value="relational"
24     onclick="test()">
25 </body>
26 </html>
```

- 5.10 Seleksi if .. else

Dipakai untuk pengambilan keputusan/kondisi.

```
latihan5.10.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Seleksi If-Else</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script type="text/javascript">
7     var nilai = prompt("Nilai (0-100): ", 0);
8     var hasil = "";
9     if
10      (nilai >= 60) hasil = "Lulus";
11     else
12      hasil = "Tidak Lulus";
13     document.write("Nilai Anda : " + nilai);
14     document.write("<br/>");
15     document.write("Anda " + hasil);
16   </script>
17 </body>
18 </html>
```

- 5.11 Switch

Dipakai untuk menggantikan banyak kondisi *if.. else*.

```
latihan5.11.html > html > head > script
1 <html>
2 <head>
3   <title>Seleksi Switch</title>
4   <script type="text/javascript">
5     function test() {
6       val1 = window.prompt("Input Nilai (1-5):");
7       switch (val1) {
8         case "1" : document.write("bilangan satu");
9         break;
10        case "2" : document.write("bilangan dua");
11        break;
12        case "3" : document.write("bilangan tiga");
13        break;
14        case "4" : document.write("bilangan empat");
15        break;
16        case "5" : document.write("bilangan lima");
17        break;
18        default : document.write("bilangan lainnya");
19      }
20    }
21  </script>
22 </head>
23 <body>
24   <input type="button" name="button1" value="switch" onclick="test()">
25 </body>
26 </html>
```

- 5.12 Pengulangan – for

Dipakai untuk mengulang kode dengan jumlah yang sudah ditentukan.

```
latihan5.12.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Struktur Perulangan For</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script type="text/javascript">
7     for (i=0;i<=10;i++)
8       document.write("Sampai jumpa kembali<br/>")
9   </script>
10 </body>
11 </html>
```

- 5.13 Pengulangan – while

Dipakai untuk mengulang selama kondisi bernilai *true*.

```
latihan5.13.html > html
1 <html>
2 <head>
3   <title>Struktur Perulangan While</title>
4 </head>
5 <body>
6   <script type="text/javascript">
7     var i=1
8     while (i<=10){
9       document.write("Ini Perulangan ke-" + i + "<br/>")
10      i++;
11    }
12  </script>
13 </body>
14 </html>
```

## • 5.14 Pengulangan – do .. while

Untuk menjalankan blok kode minimal satu kali, baru ngecek kondisinya.

```

1  <html>
2
3  <head>
4    <title>Struktur Perulangan Do While</title>
5  </head>
6  <body>
7    <script type="text/javascript">
8      var i=1
9      do {
10        document.write("Ini juga Perulangan yang ke-"+i+"<br/>")
11        i++;
12      }
13      while (i<=5) var j =5
14      do {
15        document.write("Perulangan ini kondisinya tidak terpenuhi<br/>")
16      }
17      while(j<=3)
18    </script>
19  </body>
20 </html>

```

## • 5.15 Pengulangan – for alert

Menggabungkan *for* dengan *alert()* untuk menampilkan pesan berulang.

```

1  <html>
2  <head>
3    <title>Struktur Perulangan for</title>
4    <script type="text/javascript">
5      function validasi(form) {
6        if (form.user.value == "") {
7          alert("Anda belum mengisikan Username!");
8          form.user.focus();
9          return (false);
10        }
11        if (form.pass.value == "") {
12          alert("Anda belum mengisikan Password!");
13          form.pass.focus();
14          return (false);
15        }
16        return (true);
17      }
18    </script>
19  </head>
20  <body>
21    <form method="POST" action="#" onSubmit="return validasi(this)">
22      <table>
23        <tr>
24          <th colspan="3">Login Area</th>
25        </tr>
26        <tr>
27          <td>Username</td>
28          <td>Id</td>
29          <td><input type="text" name="user" /></td>
30        </tr>
31        <tr>
32          <td>Password</td>
33          <td>Id</td>
34          <td><input type="password" name="pass" /></td>
35        </tr>
36        <tr>
37          <td><input type="submit" value="Login"></td>
38          <td><input type="reset" value="Batal"></td>
39        </tr>
40      </table>
41    </form>
42  </body>
43 </html>

```

### 1. Soal 1

Jadi ia akan ngecek nilai mahasiswa dan menampilkan huruf dan keterangan (lulus/tidak lulus) sesuai dengan nilai yang di input.

- Program diminta menginput nilai (0-100) pakai `prompt()`.
- Nilai nya diperiksa oakai struktur kondisi `if .. else`.
- Setiap rentang nilai punya huruf dan keterangan berbeda (A-E)
- Hasilnya ditampilkan ke halaman web lewat `innethTML`.
- Ada juga validasi untuk mencegah input yang bukan angka atau diluar 0-100.

```

1  <html>
2  <head>
3    <title>Struktur Perulangan For</title>
4  </head>
5  <body>
6    <script type="text/javascript">
7      function validasi(form) {
8        if (form.user.value == "") {
9          alert("Anda belum mengisikan Username!");
10          form.user.focus();
11          return (false);
12        }
13        if (form.pass.value == "") {
14          alert("Anda belum mengisikan Password!");
15          form.pass.focus();
16          return (false);
17        }
18        return (true);
19      }
20    </script>
21  </head>
22  <body>
23    <form method="POST" action="#" onSubmit="return validasi(this)">
24      <table>
25        <tr>
26          <th colspan="3">Login Area</th>
27        </tr>
28        <tr>
29          <td>Username</td>
30          <td>Id</td>
31          <td><input type="text" name="user" /></td>
32        </tr>
33        <tr>
34          <td>Password</td>
35          <td>Id</td>
36          <td><input type="password" name="pass" /></td>
37        </tr>
38        <tr>
39          <td><input type="submit" value="Login"></td>
40          <td><input type="reset" value="Batal"></td>
41        </tr>
42      </table>
43    </form>
44  </body>
45 </html>

```

### 2. Soal 2

Disini ia akan menampilkan teks “Sampai jumpa kembali” sebanyak jumlah yang dimasukan oleh pengguna.

- Pengguna diminta memasukan angka lewat `prompt()`.
- Menggunakan perulangan `for` dari 1 sampai jumlah yang dimasukan oleh pengguna.
- Disetiap perulangan tampilkan dengan nomor urutnya pakai `document.write()`.

```

1  <html>
2  <head>
3    <title>Struktur Perulangan For</title>
4  </head>
5  <body>
6    <script type="text/javascript">
7      var jumlah = prompt("Masukkan jumlah pengulangan: ", 0);
8      for (i = 1; i <= jumlah; i++) {
9        document.write(i + ". Sampai jumpa kembali<br/>");
10      }
11    </script>
12  </body>
13 </html>

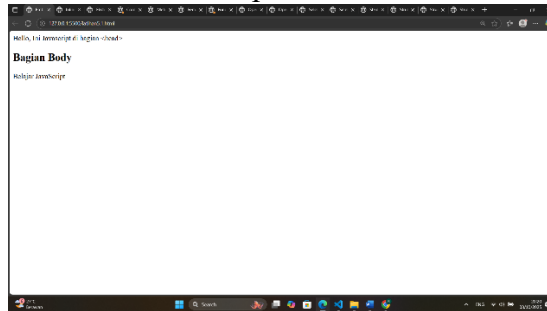
```



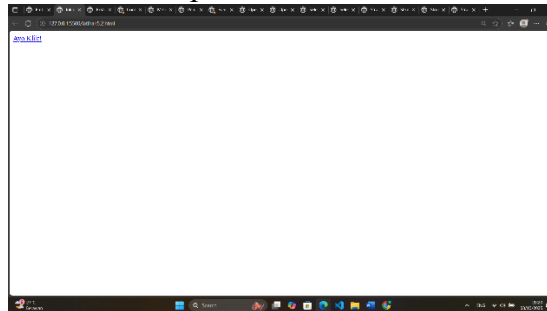
# BAB IV HASIL & PEMBAHASAN

## 4.1 Hasil Praktikum 5

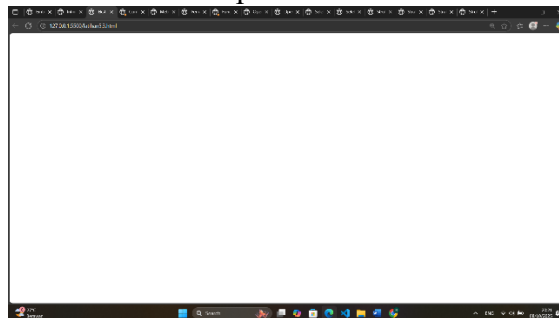
- 5.1 Embedded Script



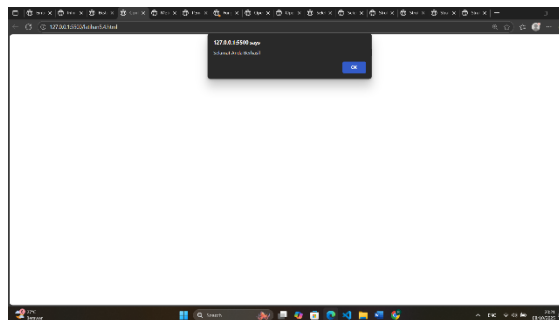
- 5.2 Inline Script



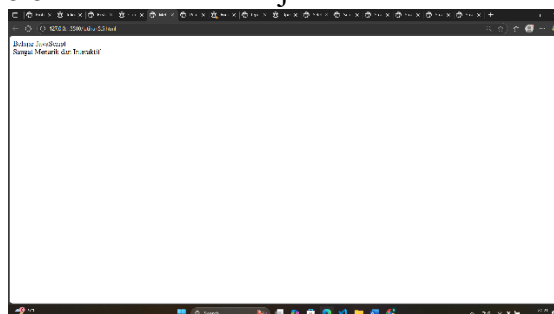
- 5.3 Eksternal Script



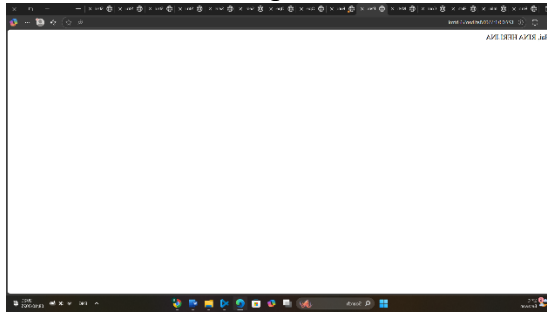
- 5.4 Alert box



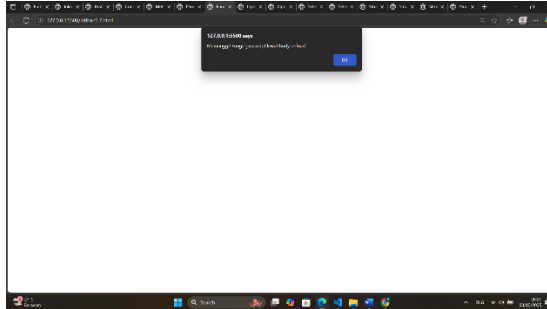
- 5.5 Metode dalam objek



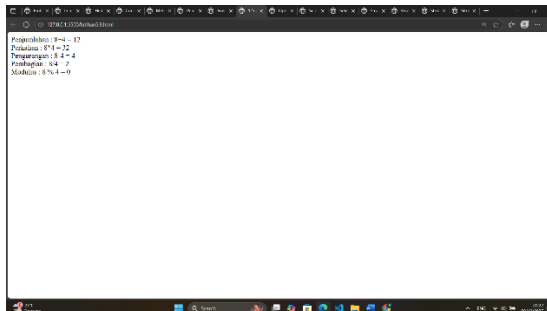
- 5.6 Pemakaian Prompt



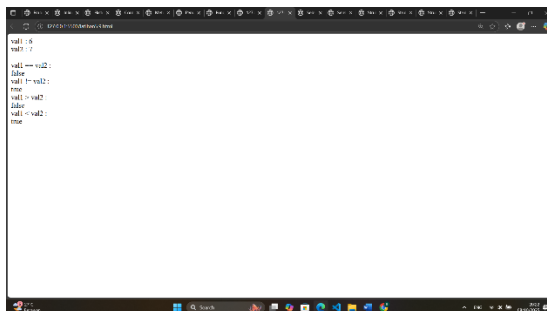
- 5.7 Fungsi dan pemanggilan nya



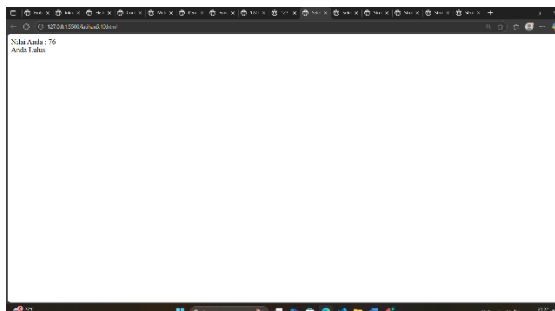
- 5.8 Aritmatika



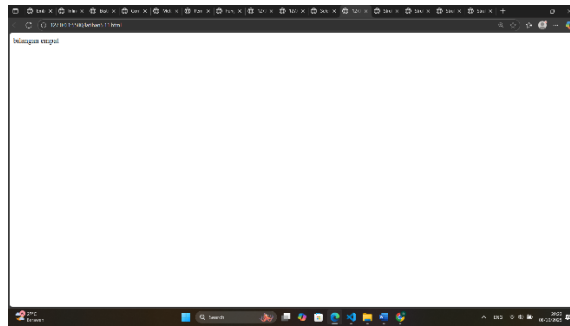
- 5.9 Relational



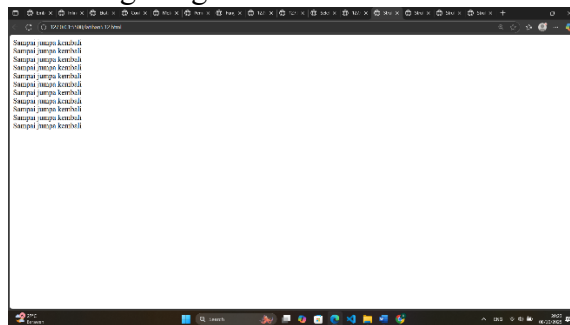
- 5.10 Seleksi if .. else



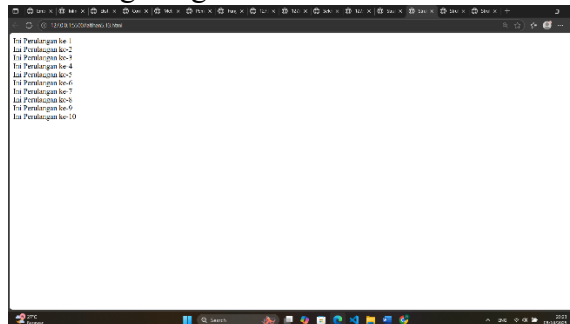
- 5.11 Switch



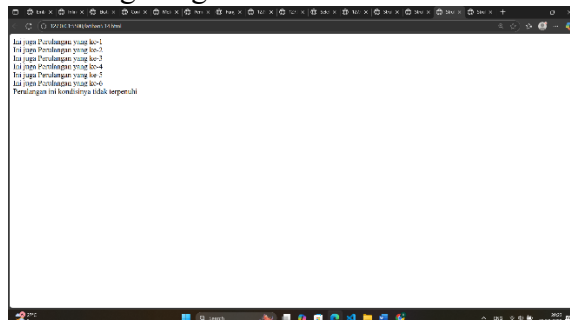
- 5.12 Pengulangan – for



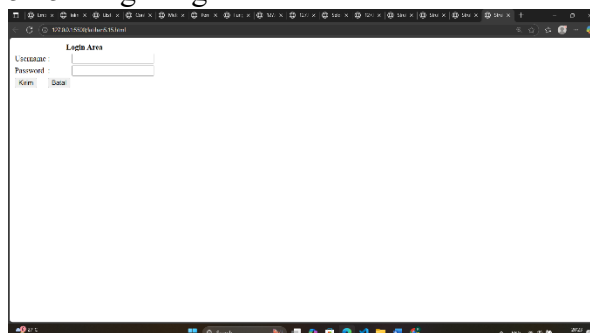
- 5.13 Pengulangan – while



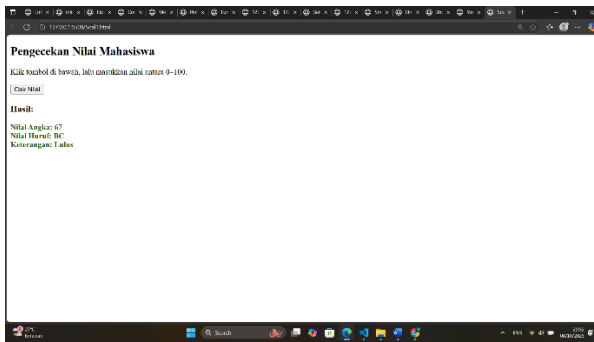
- 5.14 Pengulangan – do .. while



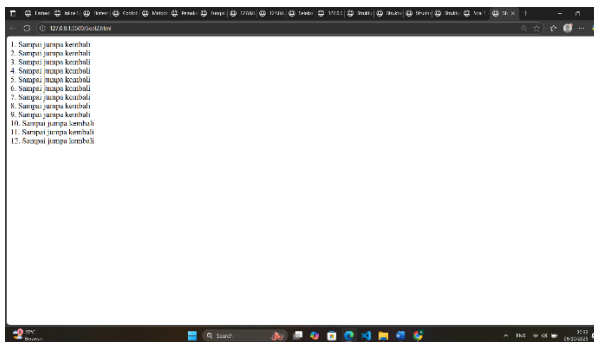
- 5.15 Pengulangan – for alert



## 1. Soal 1



## 2. Soal 2



## 4.2 Pembahasan Praktikum 5

Pada praktikum ini, dipelajari konsep dasar JavaScript yang meliputi embedded script, inline script, dan eksternal script sebagai tiga cara utama menuliskan kode JavaScript di dalam dokumen HTML. Embedded script diletakkan langsung di dalam tag `<script>` pada halaman HTML, inline script digunakan pada atribut elemen seperti onclick, sedangkan eksternal script dihubungkan melalui file terpisah dengan tag `<script src="...">`. Selain itu, dipelajari juga berbagai komponen dasar JavaScript seperti penggunaan alert box, prompt, dan fungsi untuk menampilkan pesan serta menerima input dari pengguna. Operator aritmatika dan relasional juga digunakan untuk melakukan perhitungan dan perbandingan nilai dalam program. Dalam bagian seleksi kondisi, digunakan struktur if...else dan switch untuk menentukan hasil berdasarkan nilai yang dimasukkan oleh pengguna. Struktur ini memungkinkan program memberikan output yang berbeda sesuai kondisi yang terjadi. Kemudian, pada bagian perulangan dipelajari penggunaan for, while, dan do...while untuk menjalankan proses berulang. Salah satu contohnya yaitu program yang menampilkan tulisan "Sampai jumpa kembali" sebanyak jumlah yang diinputkan oleh pengguna melalui prompt. Dari praktikum ini, dapat dipahami bahwa JavaScript berperan penting dalam membuat halaman web menjadi lebih interaktif dan dinamis. Dengan menguasai struktur dasar seperti kondisi, perulangan, dan cara penulisan script, maka kita dapat membuat program yang dapat merespon input pengguna secara langsung di dalam browser.

# BAB V

## PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari praktikum yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

JavaScript merupakan bahasa pemrograman yang berfungsi untuk menambahkan interaktivitas pada halaman web. Melalui penerapan berbagai bentuk script seperti embedded, inline, dan eksternal, kita dapat menuliskan kode JavaScript dengan cara yang fleksibel sesuai kebutuhan. Selain itu, penggunaan alert, prompt, fungsi, operator aritmatika dan relasional, serta struktur kendali seperti if...else, switch, dan perulangan (for, while, do...while) membantu dalam memahami logika dasar pemrograman. Praktikum ini juga menunjukkan bahwa JavaScript mampu memproses input pengguna dan menampilkan hasil secara dinamis di browser, sehingga dapat dijadikan dasar dalam pengembangan web yang lebih interaktif dan responsif.

# DAFTAR PUSTAKA

- Apa itu Javascript (JS)?* (t.thn.). Diambil kembali dari AWS Amazon: <https://aws.amazon.com/id/what-is/javascript/>
- Esaputra, F. S. (2020, Januari 8). *5 Framework Javascript untuk prorammmmer Web*. Diambil kembali dari Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/framework-javascript-untuk-programmer-web/>
- Romadhon, R. (2023, Desember 20). *Pengertian Javascript yang mudah untuk dipahami*. Diambil kembali dari Softwareseni: <https://www.softwareseni.co.id/blog/pengertian-javascript-yang-mudah-untuk-dipahami>

## Link GitHub

- Praktikum 5  
→ [https://github.com/rinahrlnrre2-jpg/P5\\_Pemrograman-Web](https://github.com/rinahrlnrre2-jpg/P5_Pemrograman-Web)