

Отчет по лабораторной работе №10(11)

дисциплина: "Операционные системы"

Студент: Рыскалова Екатерина Андреевна

Группа: НПИМбв02-20

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Ход работы

1. Используя команды `getopts` `grep`, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: `-i`inputfile — прочитать данные из указанного файла; `-o`outputfile — вывести данные в указанный файл; `-r`шаблон — указать шаблон для поиска; `-C` — различать большие и малые буквы; `-n` — выдавать номера строк.

```
#!/bin/bash

while getopts :i:o:p:cn opt
do
    case "${opt}" in
        i)input=${OPTARG};;
        o)output=${OPTARG};;
        p)mask=${OPTARG};;
        c)c=true;;
        n)n=true;;
    esac
done

if [ $c ]
then
    if [ $n ]
    then
        grep-n -i $mask $input > $output
        exit 0
    else
        grep -i $mask $input > $output
        exit 0
    fi
else
    grep -n $mask $input > $output
    exit 0
fi
```

2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды `$?`, выдать сообщение о том, какое число было введено.

```
[eryskalova@earyskalova lab11]$ cd
[eryskalova@earyskalova ~]$ emacs lab11_2
MESA: error: ZINK: failed to choose pdev
glx: failed to create drisw screen
failed to load driver: zink
[eryskalova@earyskalova ~]$
```

```
lab11_2 - GNU Emacs at earyskalova
File Edit Options Buffers Tools Help
[Icons] Save Undo [Icons]
echo "Insert num"
read n
if [ $n -gt 0 ]
then echo ">0"
elif [ $n -eq 0 ]
then echo "=0"
else echo "<0"
fi
```

```
[eryskalova@earyskalova ~]$ chmod +x lab11_2
[eryskalova@earyskalova ~]$ ./lab11_2
Insert num
4
>0
[eryskalova@earyskalova ~]$ ./lab11_2
Insert num
0
=0
[eryskalova@earyskalova ~]$
```

3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).

```
[eryskalova@earyskalova ~]$ emacs lab11_3
```

```
lab11_3 - GNU Emacs at earyskalova
File Edit Options Buffers Tools Help
[Icons: New, Open, Save, Close, Save All, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]
while getopts "C:r" opt
do
case $opt in
C)n="$OPTARG"; for i in $(seq 1 $n); do touch "$i.tmp"; done;;
r)for i in $(find -name "*.tmp"); do rm $i; done;;
esac
done
```

4. Написать командный файл, который с помощью команды `tar` запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду `find`).

```
foot
[earyskalova@earyskalova lab_11]$ emacs lab11_4
```

```
lab11_4 - GNU Emacs at earyskalova
File Edit Options Buffers Tools Help
[Icons: New, Open, Save, Close, Save All, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]
while getopts ":p:" opt; do
case $opt in
p)dir="$OPTARG";;
esac
done

find $dir -mtime +0 -mtime +0 -mtime -7 -print0 | xargs -0 tar -cf archive.tar
```

Контрольные вопросы

1. Каково предназначение команды `getopts`?

Команда `getopts` используется для обработки позиционных параметров командной строки (опций и их аргументов) внутри скриптов на Bash. Она позволяет легко разбирать опции командной строки, переданные скрипту, и обрабатывать их, упрощая написание скриптов.

2. Какое отношение метасимволы имеют к генерации имён файлов?

Метасимволы (глобальные символы) в оболочке Unix, такие как `*`, `?` и `[...]`, используются для генерации имен файлов с помощью шаблонов. Эти символы позволяют сопоставлять и выбирать файлы, соответствующие определенным паттернам, и значительно упрощают работу с наборами файлов.

3. Какие операторы управления действиями вы знаете?

В Bash и других оболочках Unix/Linux доступны следующие операторы управления действиями:

- Условные операторы:

- `if, elif, else`
- Циклы:
 - `for`
 - `while`
 - `until`
- Операторы прерывания и управления:
 - `break`
 - `continue`
 - `exit`
 - `return`
- Логические операторы:
 - `&&` (логическое И)
 - `||` (логическое ИЛИ)

4. Какие операторы используются для прерывания цикла?

Для прерывания циклов в Bash используются операторы:

- `break` — немедленно завершает выполнение текущего цикла.
- `continue` — пропускает оставшиеся команды в текущей итерации цикла и переходит к следующей итерации.

5. Для чего нужны команды `false` и `true`?

Команды `false` и `true` являются встроенными командами в Unix/Linux:

- Команда `true` всегда возвращает статус завершения 0 (успех).
- Команда `false` всегда возвращает статус завершения 1 (ошибка). Эти команды полезны для тестирования, условных операторов и настройки циклов в скриптах.

6. Что означает строка `if test -f man$s/$i.$s`, встреченная в командном файле?

Строка `if test -f man$s/$i.$s` проверяет, существует ли файл с именем, составленным из значения переменных `$s` и `$i`. Расположение файла — это директория `man$s` и имя файла `$i.$s`. Команда `test -f` проверяет наличие файла и возвращает 0 (успех), если файл существует, и 1 (ошибка), если его нет. Соответствующее действие будет выполнено в зависимости от результата этой проверки.

7. Объясните различия между конструкциями `while` и `until`.

Конструкции `while` и `until` в Bash используются для выполнения циклов, но они действуют по-разному:

- `while` цикл: выполняется, пока условие истинно (`true`).

Вывод

Изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.