

Rina Mehauden Multimediaproductie - Produce - 32 New Media Design & Development I

2016-17



Inhoudsopgave

Briefing	5
Functionele analyse	5
Ideeënbord	6
Moodbord	7
Style tiles	8
Persona Sheets	9
User Story	9
Sitemap	10
Wireframes mobile	11
Wireframes mobile	12
Wireframes desktop	13
Wireframes desktop	14
Visual designs mobile	15
Visual designs desktop	16
Visual designs desktop	17
Mockup	18
Timesheet	19

Briefing

Een app maken voor het gaan wandelen met de hond. Niet een gewone wandeling, maar een toeristische wandeling voor de gebruiker en een speelse wandeling door de parken voor de hond. Tijdens de wandeling word er ook regelmatig gepasseerd langs de nodige hondenvoorzieningen en de weersomstandigheden.

Tijdens de wandeling kan je zien of er iemand anders in de buurt is die ook gebruik maakt van de app om samen eventueel te wandelen of de honden samen te laten spelen.

Functionele analyse

https://data.stad.gent/datasets/parken

https://data.stad.gent/datasets/hondenvoorzieningen

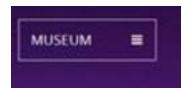
https://data.stad.gent/datasets/toeristische-wandelroutes

https://data.stad.gent/datasets/weersverwachting-1u

Ideeënbord





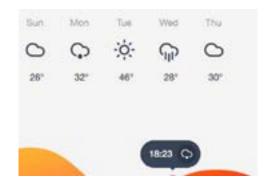








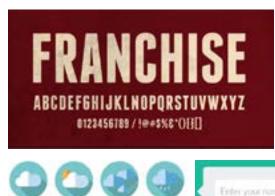
NAME	EMAIL	
PHONE		
TIPE OF EVENT		



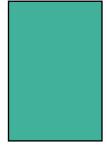




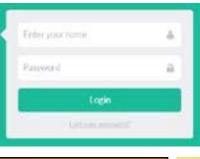
Moodbord

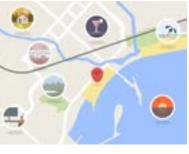












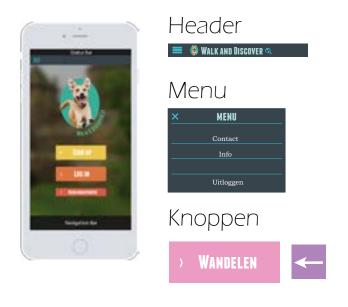




Style tiles



WALK AND DISCOVER





Persona Sheets

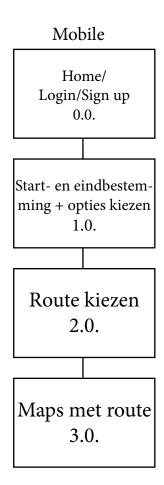
Smet Alain



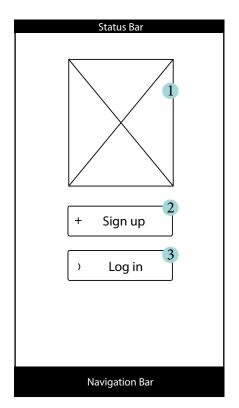
User Story

Als nieuwe Walk and Discover gebruiker wil ik mij registreren op de app Stel ik ga met mijn browser naar www.walkanddiscover.be En ik vul mijn gegevens niet helemaal correct in Als ik dan op de registreer knop druk Dan krijg ik een foutmelding

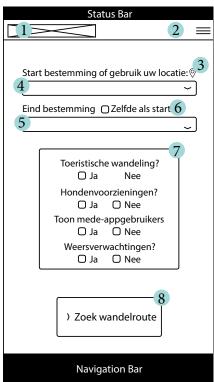
Sitemap



Wireframes mobile

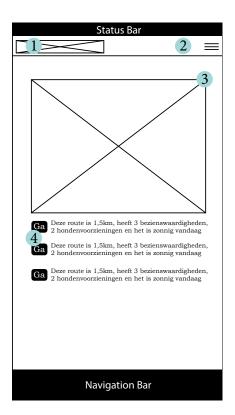


- 1. Logo
- 2. Sign up knop
- 3. Log in knop

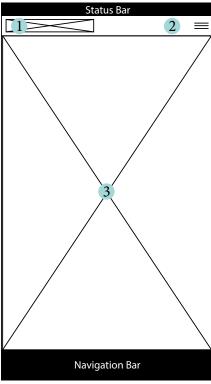


- 1. Logo
- 2. Nqvigatie
- 3. Gebruik uw locatie als startlocatie
- 4. Invullen waar vertrekken met wandelen
- 5. Invullen waar eindigen met wandelen
- 6. Aanvinken of eindbestemming zelfde is als start
- 7. Opties aanvinken
- 8. Juiste wandelroute zoeken

Wireframes mobile

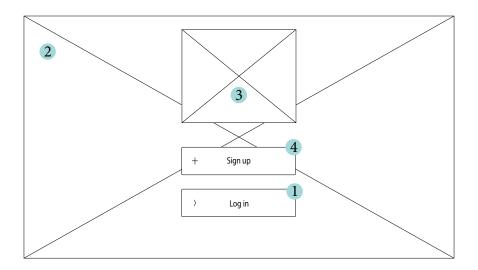


- 1. Logo
- 2. Navigatie
- 3. Google maps met mogelijke routes
- 4.Kiezen welke route je wil nemen

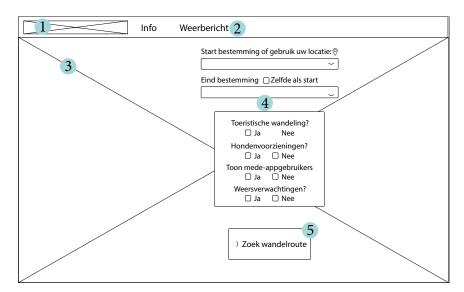


- 1. Logo
- 2. Navigatie
- 3. Google maps met de route en daar op alle nodige gegevens om de wandeling zo aangenaam mogelijk te maken.

Wireframes desktop

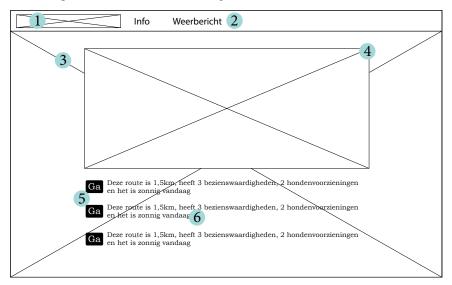


- 1. Log in knop
- 2. Lichte achtergrondfoto
- 3. Logo
- 4. Signup knop

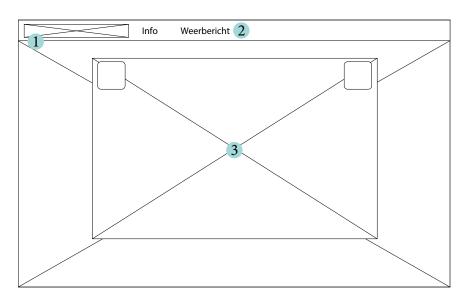


- 1. Logo
- 2. Navigatie
- 3. Lichte achtergrondfoto
- 4. Keuzemenu
- 5. Verder gaan

Wireframes desktop

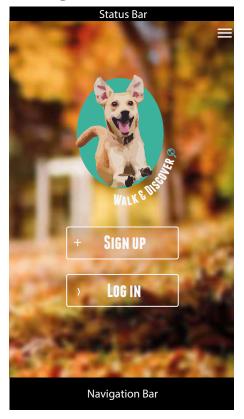


- 1. Logo
- 2. Navigatie
- 3. Lichte achtergrondafbeelding
- 4. Google maps met mogelijke routes
- 5. Knop voor kiezen route
- 6. Gegevens over de routes



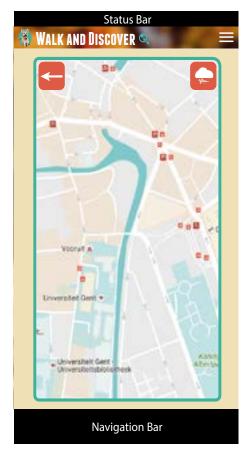
- 3.0 Legende:
- 1. Logo
- 2. Navigatie
- 3. Google maps met de route en daar op alle nodige gegevens om de wandeling zo aangenaam mogelijk te maken.

Visual designs mobile

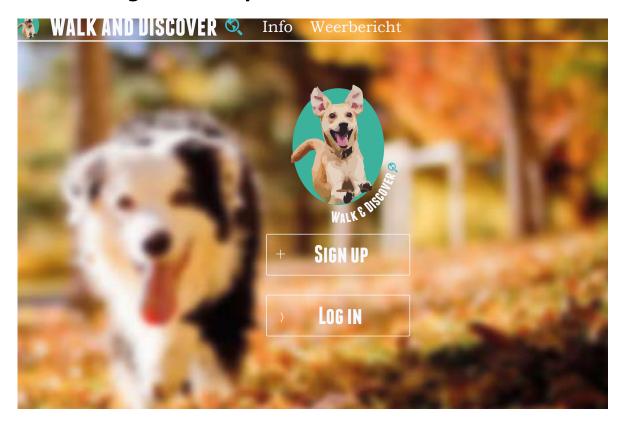


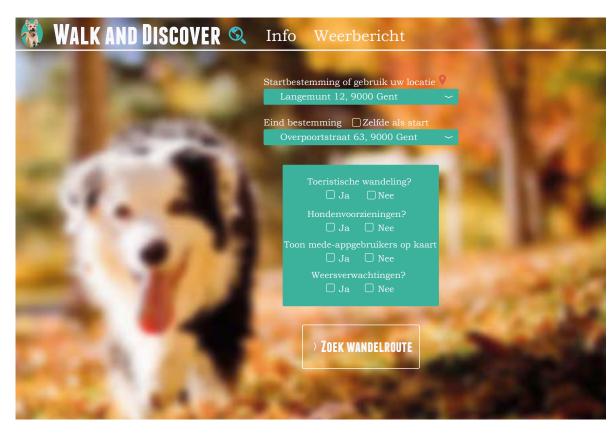






Visual designs desktop

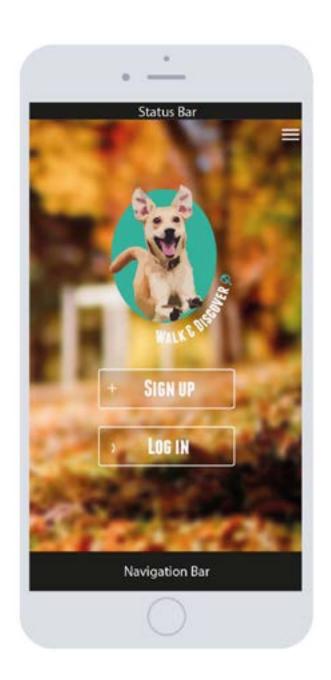




Visual designs desktop



Mockup



Timesheet

Datum Domein		Taak	Tijd
3/10/2016	Des	Nadenken over een concept	1u
10/10/2016	Des	idee en databasen zoeken	2u
10/10/2016	Des	Ideeënborden maken	1u
14/10/2016	Des	Moodboard maken	1u
15/10/2016	Des	Sitemap, wireframes maken	2u
19/10/2016	Des	Wireframes afwerken	2u
21/10/2016	Des	Persona Sheet, Poster	2u
22/10/2016	Des	Poster, Presentatie	1u
26/10/2016	Dev	Opzoeken bewegende achtergrond	1u
27/10/2016	Dev	Bewegende achtergrond toepassen	2u
30/10/2016	Dev	Navigatie maken	3u
31/10/2016	Dev	Navigatie afwerken	2u
2/11/2016	Dev	index pagina maken	4u
5/11/2016	Dev	index pagina responsive maken	2u
6/11/2016	Dev	Login pagina maken	5u
7/11/2016	Dev	Login pagina responsive maken	2u
11/11/2016	Dev	keuze pagina maken	6u
12/11/2016	Dev	Keuze pagina responsive maken	3u
13/11/2016	Dev	Geolocation opzoeken	2u
14/11/2016	Dev	Geolocation toepassen	4u
17/11/2016	Des	Produciedossier bijwerken	2u
18/11/2016	Des	Produciedossier bijwerken	2u
19/11/2016	Dev	Wandelen pagina maken	4u
5/12/2016	Dev	Wandelen pagina responsive maken	3u
9/12/2016	Dev	Start pagina maken	6u
10/12/2016	Dev	Start pagina verder responsive	3u
11/12/2016	Dev	Navigatie responsive maken	6u
12/12/2016	Des	Poster verder afwerken	3u
16/12/2016	Des	Productiedossier verder afwerken	3u
17/12/2016	Dev	Paginas bijwerken	5u
18/12/2016	Dev	Paginas bijwerken	4u
19/12/2016	Dev	Paginas bijwerken	3u
20/12/2016	Des	Productiedossier afwerken	3u
22/12/2016	Dev	Paginas bijwerken	3u
23/12/2016	Dev	Mappen goedzetten en indienen	4u

Totaal 101 uur