

Rina Mehauden
Multimediatproductie - Produce
New Media Design & Development I

2016-17

Arteveldehogeschool



Inhoudsopgave

Briefing	5
Functionele analyse	5
Ideeënboard	6
Moodbord	7
Sitemap	8
Wireframes mobile	9
Wireframes mobile	10
Wireframes mobile	11
Wireframes mobile	12
Wireframes mobile	13
Persona Sheets	14

Briefing

Een app maken voor het gaan wandelen met de hond. Niet een gewone wandeling, maar een toeristische wandeling voor de gebruiker en een speelse wandeling door de parken voor de hond. Tijdens de wandeling word er ook regelmatig gepasseerd langs de nodige hondenvoorzieningen en de weersomstandigheden.

Functionele analyse

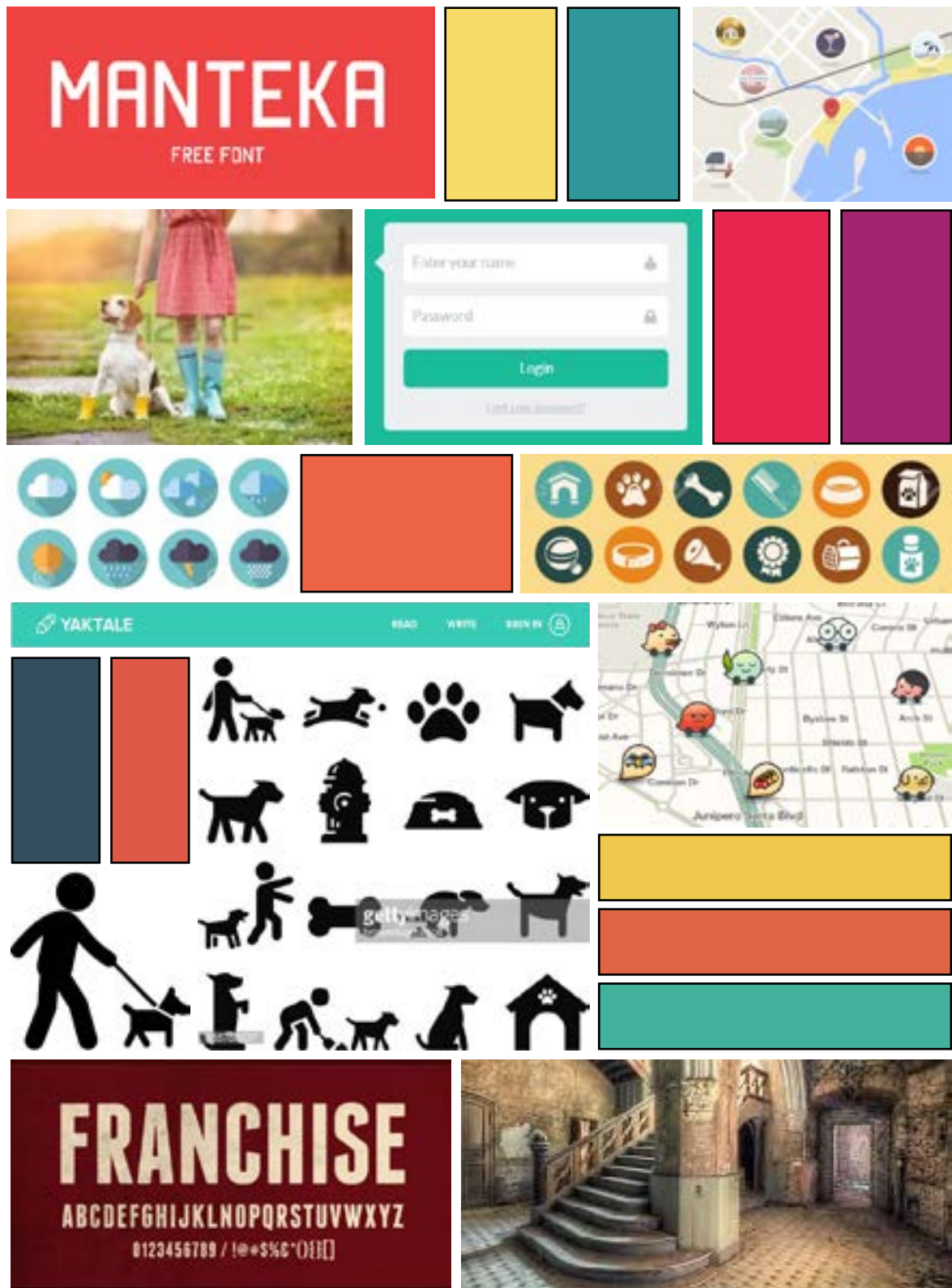
<https://data.stad.gent/datasets/parken>

<https://data.stad.gent/datasets/hondenvoorzieningen>

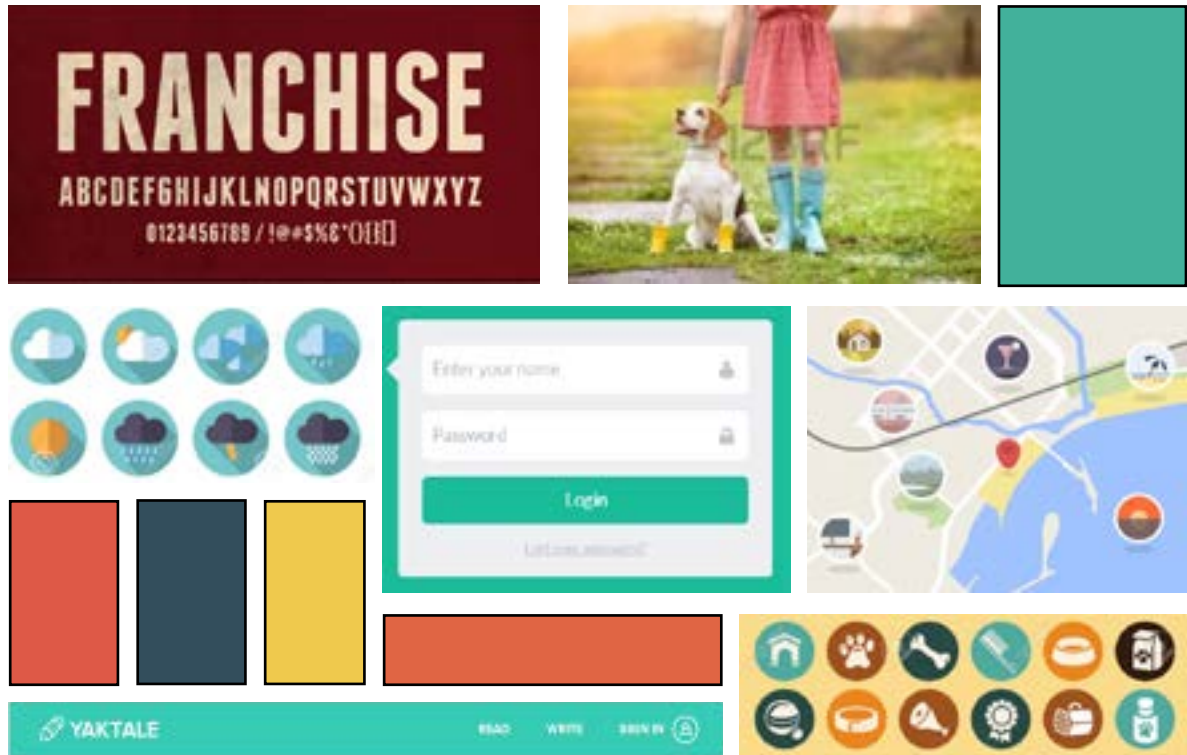
<https://data.stad.gent/datasets/toeristische-wandelroutes>

<https://data.stad.gent/datasets/weersverwachting-1u>

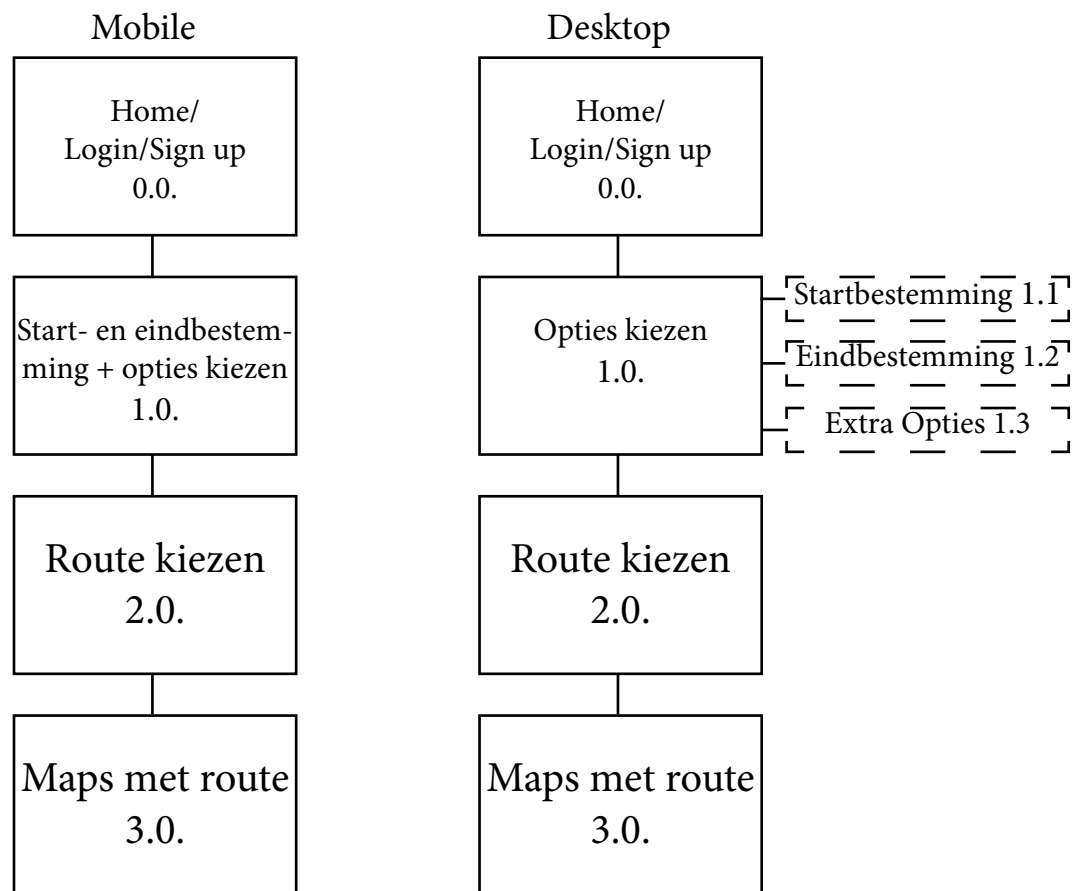
Ideeënboard



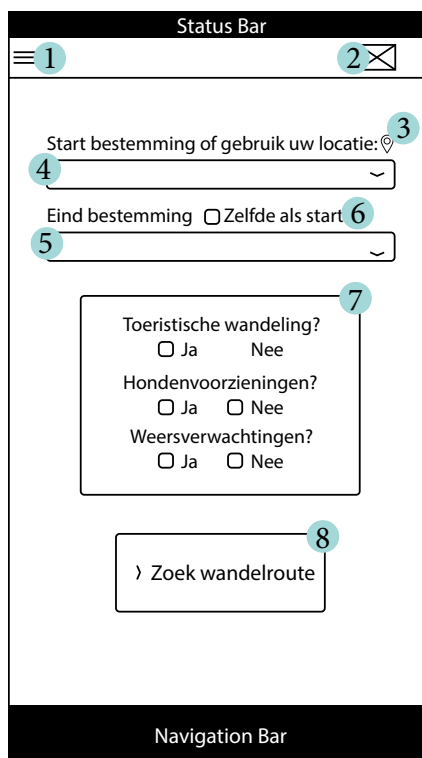
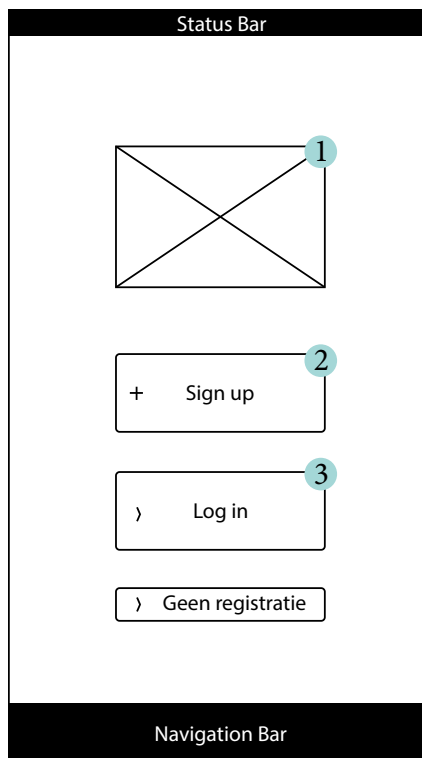
Moodbord



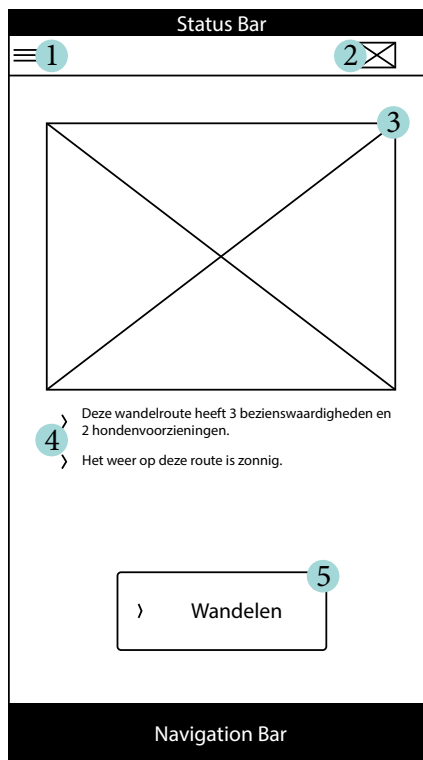
Sitemap



Wireframes mobile

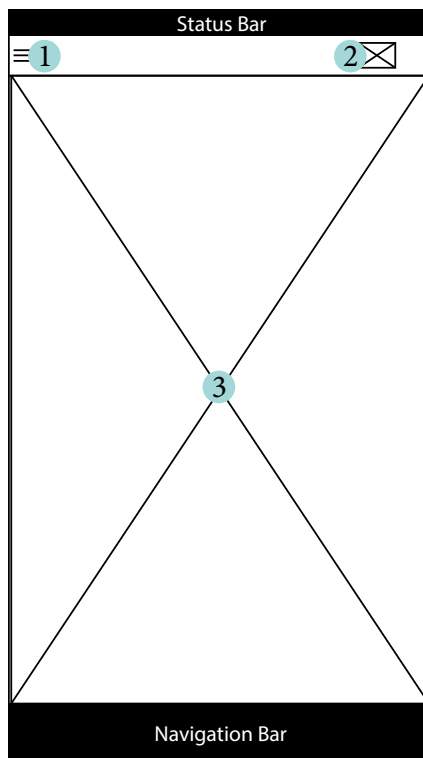


Wireframes mobile



2.0 Legende:

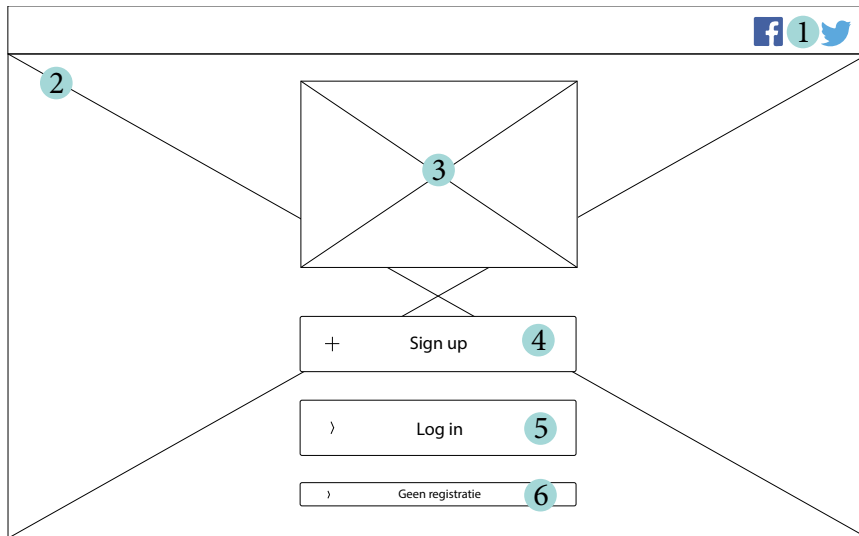
1. Navigatie
2. Logo
3. Google maps met mogelijke routes waar je kan aanduiden welke route je wil bekijken
4. Gegevens over de aangeduide route
5. Aan de gekozen route beginnen



3.0 Legende:

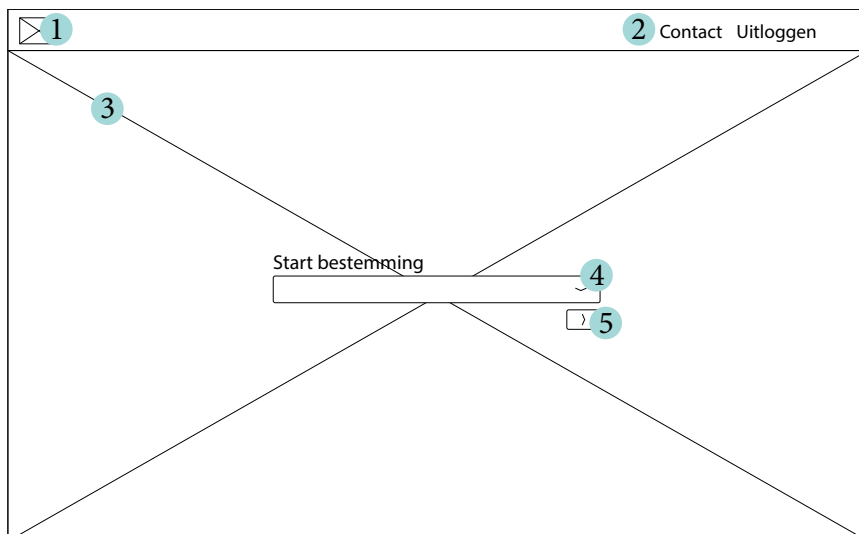
1. Navigatie
2. Logo
3. Google maps met de route en daar op alle nodige gegevens om de wandeling zo aangenaam mogelijk te maken.

Wireframes mobile



0.0 Legende:

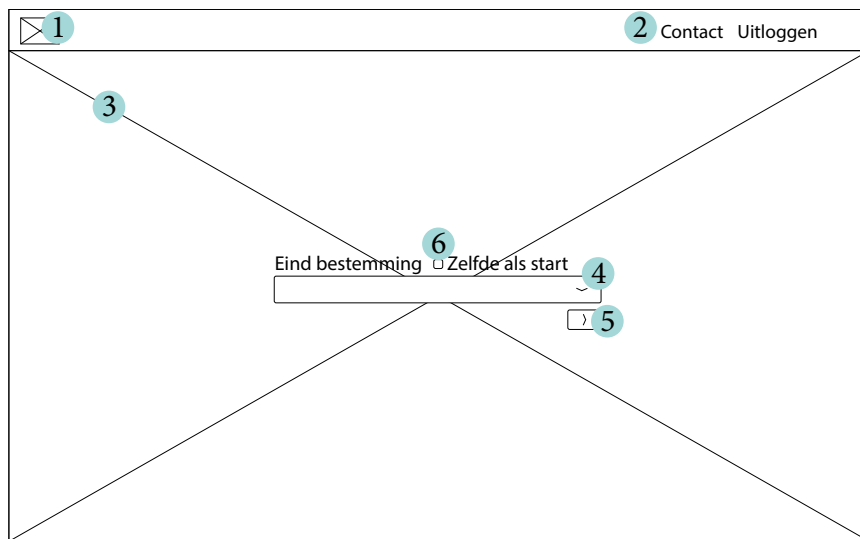
1. Link naar sociale netwerken
2. Lichte achtergrondfoto
3. Logo
4. Signup knop
5. Log in knop
6. Verder gaan zonder registratie



1.1 Legende:

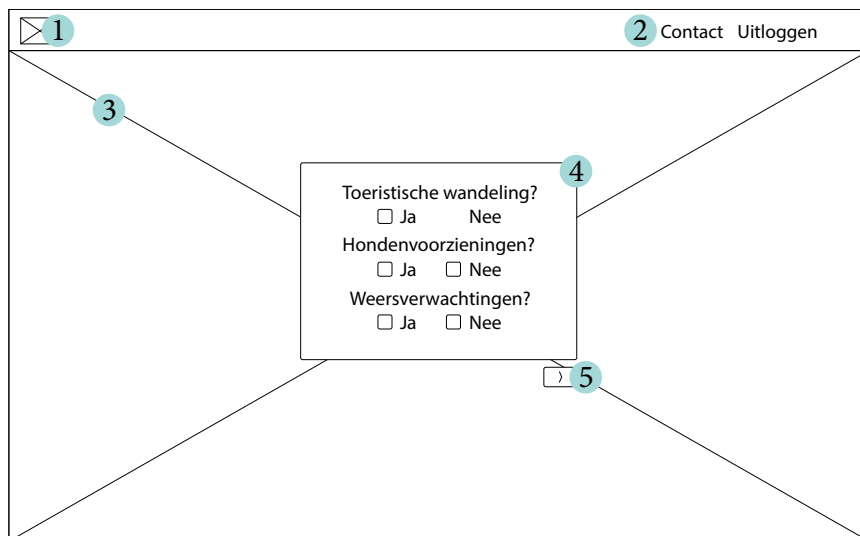
1. Logo
2. Voorbeeld navigatie
3. Lichte achtergrondfoto
4. Invullen waar vertrekken met wandelen
5. Verder gaan

Wireframes mobile



1.2 Legende:

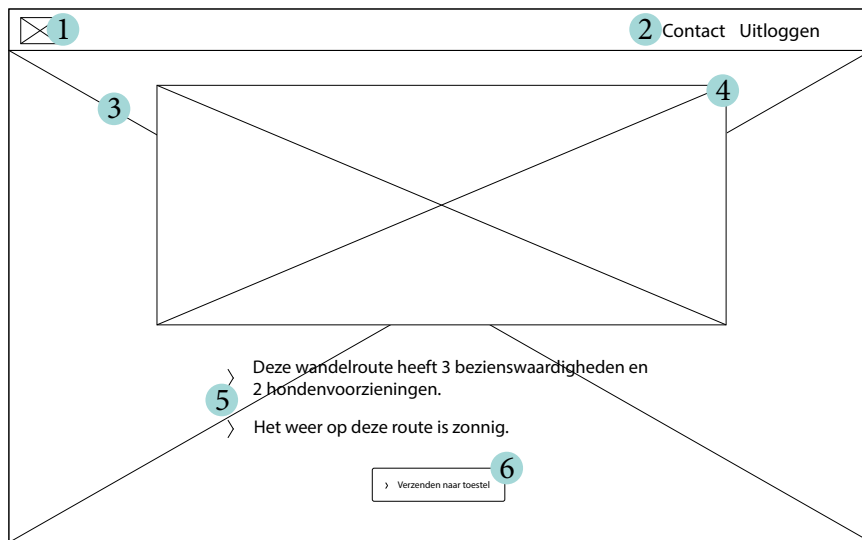
1. Logo
2. Voorbeeld navigatie
3. Lichte achtergrondfoto
4. Invullen waar eindigen met wandelen
5. Verder gaan
6. Kiezen of einde zelfde is dan start bestemming



1.3 Legende:

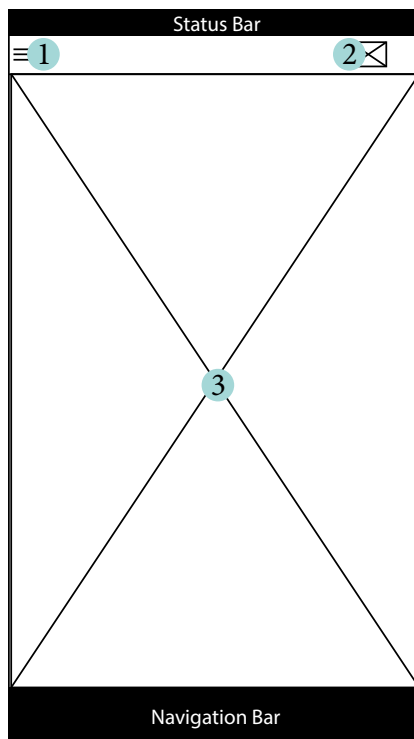
1. Logo
2. Voorbeeld navigatie
3. Lichte achtergrondfoto
4. Opties aanvinken
5. Verder gaan

Wireframes mobile



2.0 Legende:

1. Logo
2. Voorbeeld navigatie
3. Lichte achtergrondafbeelding
4. Google maps met mogelijke routes waar je kan aanduiden welke route je wil bekijken
5. Gegevens over de aangeduide route
6. Aan de gekozen route beginnen



3.0 Legende:

1. Navigatie
2. Logo
3. Google maps met de route en daar op alle nodige gegevens om de wandeling zo aangenaam mogelijk te maken.

Persona Sheets

Smet Alain



Leeftijd: 67
 Werk: Pensioen
 Woonplaats: Gent
 Status: Getrouwd/Wedunneer
 Kinderen: 2
 Hobby's: Wandelen, koarten
 Inkomen: €630/maand

Persoonlijkheid



Frustraties

- Slecht weer
- Te veel vrije tijd
- Te weinig beweging

Doelen

- Meer tijd doorbrengen met de hond
- Meer cultuur opdoen
- Meer beweging

Frequent bezochte websites

- <http://www.seniorennet.be/>
- <http://www.origineleavandelingen.be/avandelingen.php>
- <http://www.365.be/RangeWt>

Frequent gebruikte apps

- Het nieuwsblad
- Google maps
- Mail

Kennis van multimedia



Motivaties



Frequent bezochte websites

- <http://www.seniorennet.be/>
- <http://www.origineleavandelingen.be/avandelingen.php>
- <http://www.365.be/RangeWt>

Voorkeur toestel

- Desktop

Scenario

Alain heeft na een werkperiode van meer dan 40 jaar eindelijk zijn welverdiend pensioen gekregen. Maar na het recent overlijden van zijn vrouw heeft hij veel tijd teveel en weet hij niet hoe hij hier mee om moet. Hij heeft van zijn kinderen een hondje gekregen om hiermee zijn tijd samen door te brengen. Alain is zeer geïnteresseerd in geschiedenis en oude gebouwen en zou graag deze ontdekken van zijn stad samen met zijn hond.