


Using this Template



Is My Game OK Dr. Scratch?

Conclusion

Scratch es una herramienta clave en la educación moderna, promoviendo el aprendizaje de habilidades técnicas y creativas. De igual manera, este estudio ha sido muy informativo. Saber que la mayoría de los proyectos de estudiantes mostraron un buen desarrollo del pensamiento computacional, demuestra la efectividad del currículo STEM y Scratch.

Referencia

Troiano, G. M., Snodgrass, S., Argimak, E., Robles, G., Smith, G., Cassidy, M., Tucker-Raymond, E., Puttick, G., & Harteveld, C. (2018). Is my game OK Dr. Scratch? Exploring programming and computational thinking development via metrics in student-designed serious games for STEM. In Proceedings of the 2018 ACM Conference on International Computing Education Research (pp. 1-9). ACM.  
<https://doi.org/10.1145/3311927.3323152>

Elaborado por: Axel Hernández

