

UNIVERSITETI I PRISHTINËS "HASAN PRISHTINA" FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE

 Bregu i Diellit, 10 000 Prishtinë, Republika e Kosovës Tel
:+38338 554 896 ext. 102 · Email: fiek@uni-pr.edu · www.uni-pr.edu

Kolokviumi i parë në lëndën "Gjuhë Programuese", 12.12.2019

Gr. A

Emri dhe mbiemri:	ID:	

1. (3p) Të vizatohet bllok diagrami i programit sipas specifikimeve në vijim. Programi lexon nga tastiera 200 numra të plotë dhe numëron sa nga ata janë çift. Pas leximit e shtyp në ekran vlerën totale të numëruar.

Ndihmesë: Duhet ta realizoni një unazë që përsëritet 200 herë. Brenda trupit të unazës e lexoni një numër, dhe nëse ai numër e plotëson kushtin e inkrementoni një counter (numërues).

- **2.** (2p) Të shkruhet programi i plotë (përfshirë include dhe bllokun main) i cili lexon nga tastiera brinjët e trekëndëshit kënddrejt a, h si numra real, dhe pastaj e llogarit sipërfaqen $S = \frac{a \times h}{2}$. Pas llogaritjes të shtypet në ekran vlera S.
- 3. (2p) Çfarë do të shfaqet në ekran kur të ekzekutohet kodi në vijim?

```
#include <iostream>
   #include <iomanip>
   using namespace std;
   int main() {
     int x = 4, y = 6;
     int z = (x > = y - 1) ? (x + 1) : (y - 2);
6
     if (z <= 5) {
        cout << setw(4) << setfill('x') << x;</pre>
8
9
     else if (9 == 9) {
10
        cout << setw(5) << setfill('y') << y;</pre>
11
12
     else {
13
        cout << setw(6) << setfill('z') << z;</pre>
14
15
     return 0;
16
17
   }
```

4. (3p) Të shkruhet kodi i cili lexon nga tastiera një numër të plotë x. Të llogaritet vlera e numrit të plotë y sipas formulës në vijim.

$$y = \begin{cases} 9 & \text{kur } x \ge 14 \\ -2x & \text{kur } 3 \le x < 14 \\ x + 1 & \text{kur } x < 3 \end{cases}$$

5. (3p) Të lexohet një karakter nga tastiera dhe të ruhet në një variabël. Përmes **switch** të tregohet veprimi që paraqet karakteri, duke testuar rastet sipas tabelës në vijim.

Karakteri	Dalja në ekran		
+	Mbledhje		
-	Zbritje		
/	Pjesetim		
tjerat	Veprim i panjohur		

6. (3p) Të shkruhet kodi i programit të detyrës 1, i cili duhet të realizohet përmes unazës. Për zgjidhjen e problemit nuk nevojitet përdorimi i vektorëve, pasi që leximi mund të bëhet në një variabël të përkohshme.



UNIVERSITETI I PRISHTINËS "HASAN PRISHTINA" FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE

Bregu i Diellit, 10 000 Prishtinë, Republika e Kosovës Tel: +383 38 554 896 ext.102 · Email: fiek@uni-pr.edu · www.uni-pr.edu

7. (2p) Çfarë do të shfaqet në ekran kur të ekzekutohet kodi në vijim? #include <iostream> #include <math.h> using namespace std; int main() { int a = 3, b = -2; **bool** c = (2 * a >= 3 * abs(b + 1));6 **bool** d = (!((a > b) && c)) || false; cout << "c=" << c << ", d=" << d; return 0; 9 10 8. (2p) Çfarë do të shfaqet në ekran kur të ekzekutohet kodi në vijim? #include <iostream> using namespace std; 2 int main() { 3 int a = 0; for (int i = 0; i <= 6; i++) { 5 **if** (i < 4) { 6 continue; **else if** (i == 2) { 10 break; 11 a += i + 2;12 13 cout << a; 14 return 0; 15 16 } 9. (2p) Çfarë do të shfaqet në ekran kur të ekzekutohet kodi në vijim? #include <iostream> using namespace std; int main() { const int n = 7; int $v[n] = \{ 3, 2, -4, 5, 6, 2, -1 \};$ int s = 2; for (int i = 0; i < n; i++) {</pre>

10. (3p) Të shkruhet kodi i cili e llogarit maksimumin e vargut v të detyrës 9.

s += (v[i] > 2) ? (1 + v[i] / 2) : (1);

cout << s;

return 0;

10

11 12 }

```
int v[n] = { 3, 2, -4, 5, 6, 2, -1 };
```