

Требования к вопросам онлайн-турнира «Нить времён»

Версия документа от 29 марта 2013 года

О турнире

Турнир «Нить времён» – интеллектуальная игра нового поколения. В рамках турнира ведущий Александр Друзь задаст 60 вопросов. С полным описанием турнира вы можете ознакомиться, прочитав [регламент](#) и [приглашение для команд](#).

Структура пакета вопросов

Пакет разбит на 4 блока по 15 вопросов.

Описания блоков:

1. Простые вопросы, рассчитанные на начинающие команды школьников и студентов, которые играют первый год.
2. Вопросы повышенного уровня сложности, рассчитанные на опытные школьные команды (участвующие в интеллектуальных играх от 2 до 4 лет) и команды студентов среднего уровня, играющих непрерывно в студенческом зачете не менее 2 лет.
3. Усложненные вопросы, рассчитанные на опытные студенческие команды, непрерывно играющие в студенческом зачете не менее 3-4 лет.
4. Вопросы, эквивалентные уровню этапа Чемпионата Мира (рассчитанные на ТОП-200 рейтинга МАК).

Какие вопросы нам нужны?

Наиболее ценными мы считаем вопросы на логику, вопросы с нестандартными логическими ходами. Мы допускаем различные «технические» конструкции (к примеру замены), но считаем, что они должны использоваться только тогда, когда от этого становится интереснее логика самого вопроса.

Очевидно, что вопросы в каждом из блоков по 15 вопросов должны основываться на разных культурных пластах, так как «усредненный» представитель каждой из возрастной групп очень сильно отличается по набору знаний от среднего игрока другой возрастной группы.

Мы допускаем в качестве источника личный опыт автора вопроса (ЛОАВ), но будем целенаправленно минимизировать число подобных вопросов. Это не значит, что их не будет вообще – это обозначает, что в пакет будут включены только самые красивые из них.

Опциональным требованием является защищенность от поиска. Это обозначает, что ответ на вопрос должен быть труднонаходим за одну минуту с помощью поисковых систем (Google, Яндекс). Это требование **не является обязательным**: если вы чувствуете, что не можете обеспечить это требование, лучше не коверкать вопросы, а выслать их в том виде, в котором вы их написали изначально, без защиты от поиска.

Мы очень ценим искусство синтеза и попытаемся максимизировать число вопросов, из которых будет делаться выбор. Мы считаем, что именно так можно довести уровень пакета до максимально качественного.

Условия сотрудничества

Одиночные авторы предлагают столько вопросов, сколько они посчитают нужным. Авторы, претендующие на то, чтобы их вопросы вставили единым блоком, должны предоставить не менее 10-20 вопросов.

Вопросы, которые мы не примем в пакет, могут использоваться без ограничений, и нами нигде использованы в дальнейшем не будут. Вопросы, которые мы принимаем в пакет, **не могут использоваться с любой целью в срок 6 месяцев** с момента проведения онлайн-турнира.

Редактура

Для каждого блока вопросов назначается редактор (либо пара редакторов, если они традиционно работают вместе). Разрешением споров между редакторами, а также правом решающего голоса обладает топ-редактор.

Оргкомитет приглашает редакторов по своему усмотрению и до 31 марта включительно публикует состав редакторской группы.

Редакторы в общем случае **не занимаются** написанием собственных вопросов, они лишь оттачивают те вопросы, которые уже пришли на турнир. Включение собственных вопросов редактор должен обсудить с другими членами редакторской группы, топ-редактором и Оргкомитетом.

По состоянию на 25 марта Оргкомитет утвердил редакторскую группу в составе Сергей Николенко (Санкт-Петербург), Александр Коробейников (Санкт-Петербург), Сергей Ефимов (Волгоград), Михаил Иванов (Саратов) и Михаил Скипский (Санкт-Петербург).

Стоимость и порядок расчетов

При награждении авторов мы используем механизм обратной связи от игроков. Каждая команда поставит всем отыгранным ею вопросам оценку по 10-бальной шкале. Кроме того, командам будет предложено выбрать лучший вопрос игры.

Гонорар, который выплачивается авторам, состоит из трёх частей:

- 300 рублей – минимальный гарантированный гонорар оргкомитета
- [Средняя оценка]*20 рублей.

*К примеру, если средняя оценка = 7,56, то дополнительная часть гонорара составляет $7,56 * 20 = 151$ рубль 20 копеек.*

- В случае, если Ваш вопрос будет признан лучшим, Вы получаете дополнительно **6 000** рублей.

Все цены указаны в российских рублях.

Обращаем Ваше внимание, что мы **не выплачиваем** гонорар авторам в случае, если вопрос будет снят апелляцией.

Окончание приема вопросов – 7 апреля в 23:59:59 по GMT+4 (по московскому времени).

Срок оплаты – до 1 мая 2013 года. Оплата производится любым удобным для Вас способом.

Контакты

Сайт: brainworkers.ru

Публичная страница ВКонтакте: vk.com/brainworkers

Ваши вопросы на турнир (игровые задания) высылайте на questions@brainworkers.ru **до 7 апреля 2013 года**.

Электронная почта Оргкомитета team@brainworkers.ru