

Регламент онлайн-турнира «Нить времён»

Версия документа от 29 марта 2013 года

1. Общие положения.

- 1.1. Игровой дисциплиной онлайн-турнира «Нить времён» (далее «турнир») является интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?», в которой участвующие команды борются за звание победителя или призёра турнира.
- 1.2. Целями проведения турнира являются:
 - развитие интеллектуальных способностей молодёжи, её эстетическое воспитание и образование в игровой форме;
 - популяризация интеллектуального творчества и интеллектуально-игрового движения в России и мире;
 - предоставление дополнительных возможностей для творческой самореализации участников клубов интеллектуальных игр разных регионов;
 - укрепление связей между клубами интеллектуальных игр разных регионов и стран;
 - выявление сильнейших команд, клубов, регионов и стран.
- 1.3. Турнир проводится в соответствии с настоящим Регламентом и Кодексом спортивных игр «Что? Где? Когда?» Международной Ассоциации Клубов (МАК).
- 1.4. Оргкомитетом турнира является «Федерация интеллектуальных игр», г. Витебск, проводящая турнир «Нить времён» на основании лицензии, выданной комиссией по лицензированию турниров МАК.
- 1.5. Турнир является строго синхронным и для всех городов и регионов начинается в 13:00 28 апреля 2013 г. (здесь и далее все указания на время приведены по московскому времени, часовой пояс GMT+4).
- 1.6. Официальный сайт турнира – <http://www.brainworkers.ru/>
- 1.7. Электронная почта Оргкомитета – team@brainworkers.ru.

2. Организация турнира.

- 2.1. Подготовку и проведение турнира осуществляет Оргкомитет.
- 2.2. Для обеспечения проведения турнира Оргкомитетом назначаются:
 - Редакторская группа;
 - Техническая комиссия;
 - Жюри;

- 2.3. Факт утверждения тех или иных лиц в качестве редакторов и членов жюри подтверждается путем отправки электронного письма и предоставление доступа к административной части турнира, а также публикацией соответствующей информации на сайте.
- 2.4. Для организации турнира на местах формируются Представительства.
- 2.5. Оргкомитет турнира:
- Разрабатывает, утверждает регламент турнира и следит за его соблюдением;
 - обрабатывает заявки и утверждает Представителей;
 - назначает ведущего;
 - формирует Жюри;
 - подводит, публикует и утверждает результаты турнира, определяет и награждает победителей;
 - принимает решения о применении санкций, предусмотренных настоящим Регламентом;
 - принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
 - обеспечивает весь обмен информацией, необходимый для организации турнира;
 - осуществляет другие действия, связанные с организацией проведения турнира.
- 2.6. Оргкомитет обладает правом применять к игрокам, командам, игровым площадкам нарушившим данный Регламент и Кодекс МАК, следующие санкции:
- а. предупреждение;
 - б. отказ в регистрации;
 - в. аннулирование регистрации;
 - г. аннулирование результатов;
 - д. дисквалификация (с указанием срока действия).
- 2.7. Представители выполняют функции по организации турнира на местах:
- информируют потенциальных участников турнира о проведении турнира;
 - доводят до участников турнира информацию о требованиях настоящего Регламента и контролируют его соблюдение участниками;
 - контролируют соответствие заявленного состава команды и команд в зале;
 - организуют непосредственные игровые мероприятия на заявленных площадках;
 - получают от Оргкомитета турнира и доводят до участников решения Жюри, таблицы результатов;

- непосредственно во время проведения турнира отправляют в Оргкомитет поступающие от команд ответы и апелляции, а после турнира – оценки вопросов;
 - осуществляют иные действия, связанные с проведением турнира в своих Представительствах;
 - несут ответственность за соблюдение настоящего Регламента при проведении игр и достоверность присланных отчётов.
- 2.8. Редакторская группа готовит пакет вопросов, включающий вопросы, правильные ответы, как можно более полные критерии зачёта, комментарии, указания на источники информации и сведения об авторах вопроса, и предоставляют его в Оргкомитет турнира.
- 2.9. Ведущий игры:
- получает от Оргкомитета турнира пакет вопросов и записывает аудиозапись;
 - непосредственно проводит игровые мероприятия;
 - доводит до участников информацию о требованиях настоящего Регламента.
- 2.10. Жюри выносит решения по спорным ответам и апелляциям. В состав Жюри могут входить члены Оргкомитета, Представители, Ведущий.

3. Игроки и команды.

- 3.1. Участниками турнира являются команды, зарегистрировавшиеся на сайте, соблюдающие настоящий Регламент и выполняющие иные требования Оргкомитета и Представителя, направленные на обеспечение проведения турнира в соответствии с общими правилами спортивных игр «Что? Где? Когда?» и настоящим Регламентом.
- 3.2. В турнире могут принимать участие все желающие независимо от возраста, национальной и государственной принадлежности.
- 3.3. Турнир состоит из 4 туров (блоков) по 15 вопросов в каждом. Во время игры блоками внутри тура делается 10-минутный перерыв. Между 2 и 3 туром организуется 30-минутный перерыв.
- 3.4. Для участия команде необходимо выполнить следующие действия:
- Зарегистрировать профиль команды. Это действие должен сделать из членов команды, не обязательно капитан. В профиле необходимо указать полный состав команды, а также другую информацию, необходимую для участия в турнире.
 - Зарегистрировать команду на одну из доступных площадок. Это обозначает, что команда может регистрироваться до того, как появится

площадка в её городе, а потом когда появится площадка зарегистрироваться на неё.

- Оплатить участие команды. После регистрации на площадку необходимо оплатить участие в размере 300 рублей с помощью электронных платежей (банковская карта, электронные деньги, банкоматы, банки и SMS).
- Дождаться подтверждения Оргкомитета о включении в список участников.

- 3.5. Представитель не может ограничивать команды в праве участия в турнире, если это не связано с необходимостью соблюдения общих правил спортивных игр «Что? Где? Когда?» и настоящего Регламента.
- 3.6. Команде может быть отказано в участии на какой-либо из площадок в случае, если физические размеры помещения не позволяют вместить заявившееся число команд. Команда, подавшая заявку и оплатившая участие раньше, чем другая команда, имеет преимущественное право при распределении мест в подобной ситуации.
- 3.7. В составах команд может быть заявлено до 9 игроков, но одновременно за игровым столом могут находиться не более 6 из них.
- 3.8. Срок регистрации команд – с 29 марта до 27 апреля 2013 года, 13:00 включительно.

4. Регистрация и функционирование Представительств.

- 4.1. Основные функции Представителей:
 - Поиск и согласование с Оргкомитетом площадок в соответствии с требованиями к помещению проведения игр, аренда помещения;
 - Проведение игры;
 - Обработка ответов, предоставление отчётности о результатах отыгрыша.
- 4.2. Лицо, желающее стать Представителем в городе или регионе, подаёт в Оргкомитет турнира заявку с помощью формы регистрации площадки, расположенной на сайте.
- 4.3. В срок до 21 апреля принимаются заявки от Представителей (с указанием точного места проведения, дополнительных взносов, приглашенных СМИ и другой информации).
- 4.4. После рассмотрения поданных заявок Оргкомитет турнира принимает решение о формировании Представительств и утверждении Представителей.
- 4.5. Фактом утверждения Представителя является публикация информации о нём в списке официальных Представителей Оргкомитета на сайте турнира.
- 4.6. 21 апреля Оргкомитет замораживает регистрацию Представителей и с этого момента список Представителей в городах становится окончательным.

- 4.7. Как правило, формируется одно Представительство в городе или регионе. В исключительных случаях Оргкомитет турнира может сформировать несколько Представительств в одном городе.
- 4.8. В одном Представительстве может быть утверждено несколько Представителей, имеющих одинаковые права и несущих равную ответственность за выполнение функций Представителя. Функции Представителя могут также быть возложены им на другое лицо без согласования с Оргкомитетом турнира, но с сохранением ответственности за их выполнение за Представителем.
- 4.9. Одно Представительство может заявить несколько помещений, на которых будет происходить непосредственный отыгрыш турнира.
- 4.10. Представители имеют право устанавливать дополнительные взносы на площадках с целью покрытия расходов на проведение турнира (не более стоимости участия – 300 рублей).
- 4.11. Представитель не может принимать участие в турнире в качестве игрока.

5. Проведение игры.

- 5.1. Игра проводится строго синхронно 28 апреля в 13:00 по московскому времени (часовой пояс GMT+4). Участие в игре в любое иное время в зачёт турнира невозможен.
- 5.2. Ведущий турнира — знаток Элитарного клуба, магистр игры «Что? Где? Когда?» и обладатель одной Бриллиантовой и шести Хрустальных сов, трёхкратный Чемпион Мира по игре «Что? Где? Когда?» Александр Друзь. Голос ведущего един для всех площадок, он передается с сайта турнира в режиме прямой трансляции во время проведения турнира.
- 5.3. Адреса мест проведения игр в отдельных городах и регионах, в которых присутствуют Представители Оргкомитета турнира, подаются в Оргкомитет турнира не позднее, чем 21 апреля, и публикуются в течение 48 часов с момента поступления информации от Представителя.
- 5.4. Представитель, проводящий игру, должен иметь текст настоящего регламента, а также бланки для ответов на вопросы, распечатанных по форме, указанной на сайте турнира в личном кабинете Представителя.
- 5.5. Все игроки должны иметь при себе на игре себе документ, удостоверяющий личность (паспорт). Для игроков, которые не достигли 14 лет требуется свидетельство о рождении.
- 5.6. На обсуждение каждого вопроса команде даётся 1 минута. По истечению 1 минуты даётся 10 технических секунд для написания ответа. В связи с техническими

особенностями прямого эфира абсолютно все ответы, которые не были собраны за 10 технических секунд, считаются недействительными и принимать их сборщики ответов права не имеют.

- 5.7. Использование дополнительных источников информации (Интернет, справочники, энциклопедии и прочие информационные ресурсы) во время проведения игры строго запрещено.
- 5.8. Количество замен во время игры не ограничено. Замены разрешены только в перерывах между каждыми 15 вопросами.
- 5.9. По мере поступления ответы вводятся Представителями на сайте турнира в личном кабинете (для доступа необходимо авторизоваться с помощью логина и пароля).
- 5.10. В случае, если при трансляции голоса ведущего произойдет сбой на какой-либо площадке, Представитель имеет возможность переключиться на текстовый вариант вопросов, синхронизированный с аудиоверсией.
- 5.11. В случае, если на нескольких площадках будет организована видеосъемка, её материал позднее будет смонтирован в видеотрансляцию и отправлен в редакцию портала чтогдекогда.рф.

6. Спорные ответы и апелляции.

- 6.1. Жюри признает правильным только ответ, указанный редакторской группой (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включённое в список зачётных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда или сам ведущий не согласны с признанием ответа неправильным, ответ считается спорным.
- 6.2. Команды, участвующие в турнире, вправе подавать апелляции на зачёт ответа и на снятие вопроса в связи с некорректностью.
- 6.3. Апелляция на зачёт содержит просьбу признать сданный командой ответ верным. При этом данный ответ обязательно должен быть включён в список спорных (факт наличия апелляции автоматически относит ответ к категории спорных). Апелляция на снятие содержит просьбу признать вопрос некорректным и снять его. Любая апелляция должна содержать аргументы, по возможности подтверждённые ссылками на источники информации. Текст апелляции не должен включать данные о команде (название, город).
- 6.4. Жюри при рассмотрении апелляций руководствуется следующими правилами:
 - решение по апелляциям принимается простым большинством голосов;
 - члены Жюри не могут воздерживаться при голосовании;

— при рассмотрении апелляции на снятие Жюри может отклонить апелляцию, если обнаруженная ошибка будет признана им несущественной.

- 6.5. Жюри имеет право до принятия решения по апелляциям на конкретный вопрос запросить разъяснение редакторской группы.

7. Подведение итогов.

- 7.1. В ходе турнира команды отвечают на 30, 45 или 60 вопросов в соответствии со своей возрастной группой. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный — 0 очков. Вопросы, которые Жюри признало некорректными, в зачёт не включаются и никому очков не приносят.
- 7.2. Итоговое место команды определяется по сумме очков. В случае равенства этого показателя команды считаются поделившими места.
- 7.3. Победителем считается команда с наибольшим количеством очков.
- 7.4. В случае, если первое место было разделено несколькими командами, проводится «перестрелка» с использованием Skype. «Перестрелка» проводится аналогично обычным вопросам тура, однако принимают участие только те команды, которые претендуют на первое место. «Перестрелка» проводится на 5 вопросах и играется до тех пор, пока одна из команд не станет абсолютным победителем (то есть наберет наибольшее количество очков при отсутствии других команд с результатом, равным этому или выше него). В случае, если после 5 вопросов не удалось выявить абсолютного победителя команды считаются поделившими первое место.
- 7.5. Победители и призёры в каждом зачёте награждаются ценными призами Оргкомитета.

8. Дополнительные положения.

- 8.1. Оргкомитет имеет право изменять данный регламент. При этом гарантируется публикация информации об изменении регламента на сайте турнира.
- 8.2. Оргкомитет не возвращает организационный взнос командам на площадках, на которых прервалась аудиотрансляция в случае, если они отыграли следующие вопросы с локальным ведущим (который имеет доступ к вопросам и в случае прерывания трансляции должен закончить турнир).
- 8.3. Результаты турнира будут учтены в рейтинге МАК, кроме тех площадок, на которых:
- Прервалась трансляция
 - Были замечены нарушения Кодекса МАК

- 8.4. В случае, если на отдельной площадке прерывается аудио трансляция, ответственность за это несет Представитель.
- 8.5. В случае, если аудио трансляция прервется на стороне сервера и не будет исправлена за разумное время (ориентировочно до 10 минут), ответственность за это несет Оргкомитет. При наличии необходимости и возможности турнир переносится на другой день. Команды, которым не удобно принять участие в турнире в указанный день имеют право на возврат организационного взноса.
- 8.6. Положения данного регламента дополняют и уточняют следующие документы:
- Требования к вопросам и описание организационной схемы работы с авторами и редакторами вопросов;
 - Инструкция для Представителей.
 - Технические и организационные требования к видеосъёмке, а также порядке публикации видеоматериалов;
 - Официальный пресс-релиз для СМИ.
- 8.7. Представители обязаны ознакомиться с материалами репортажей СМИ с игр и при наличии таковых исправить ошибки, связанные с неверным пониманием структуры игровых и организационных процессов игры и принципов функционирования сообщества игроков «Что? Где? Когда?» в целом.
- 8.8. В соответствии с условиями лицензии, выданной лицензионной комиссией МАК, видеоматериалы турнира перед публикацией должны быть согласованы с лицензионной комиссией МАК.
- 8.9. Вопросы, связанные производством и показом записей и трансляций с игр на площадках отдельных городов и регионов на телевизионных каналах, должны быть урегулированы с Правообладателем – Телекомпанией «Игра-ТВ» (tvigra@tvigra.ru).