

Приглашение к формированию Представительств онлайн-турнира «Нить времён»

Версия документа от 29 марта 2013 года

Уважаемые координаторы!

Приглашаем вас принять участие в качестве и представителей в синхронном онлайн-турнире «Нить времён», который начнется 28 апреля в 13:00 по Москве.

Ведущим на единой виртуальной площадке, которая объединит десятки городов, выступит знаток Элитарного клуба, магистр игры «Что? Где? Когда?» и обладатель Бриллиантовой и шести Хрустальных сов, трёхкратный Чемпион Мира по игре «Что? Где? Когда?» **Александр Друзь**.

Турнир состоит из 60 вопросов (4 тура по 15 вопросов в каждом). Редакторами пакета выступят **Сергей Николенко** (Санкт-Петербург), **Александр Коробейников** (Санкт-Петербург), **Сергей Ефимов** (Волгоград), **Михаил Иванов** (Саратов), **Михаил Скипский** (Санкт-Петербург).

Турнир **будет учтен в рейтинге МАК** (при отсутствии нарушений Кодекса).

Стоимость участия в турнире для каждой команды составляет **300 российских рублей** без учета комиссии платежной системы.

Почему именно онлайн-турнир?

Текущие формы проведения синхронных турниров существуют в практически неизменном виде уже порядка 5-10 лет. Однако проблемы, которые стоят перед организаторами этих турниров, остаются всё теми же: почтовые ящики редакторов регулярно подвергаются взлому; вопросы «утекают» тем, кто желает получить большее число очков; некоторая часть локальных представителей синхронных турниров из года в год стабильно не вносит в приемлемые сроки оплату в оргкомитет; отправка отчётов для локальных организаторов в Оргкомитет (список команд и внесение в бланк правильных и неправильных ответов) занимает много свободного времени; команды, которые играют в воскресенье в одном городе, нередко узнают вопросы у других команд, игравших этот турнир в субботу, и так далее и тому подобное.

Всё это – пережиток старых подходов к организации интеллектуальных игр. В качестве решения предлагается принципиально новый формат интеллектуальных игр, отличительными чертами которого являются:

- Строгая синхронность во всех городах (начало турнира в 13:00 по Москве). Исключается утечка вопросов от команд и представителей в городах.
- Голос ведущего транслируется в реальном времени. Ведущий будет единым для всех, апелляции на качество дикции невозможны. Кроме того, если клубы на обычных турнирах оплачивают услуги ведущего, то эта статья расходов с них снимается.
- Команды на сайте сами регистрируются на турнир и оплачивают участие в нём. Организаторы больше не заботятся вводом составов и добавлением новых команд в базу данных.
- Оргкомитет может быть уверен, что оплатят все, так как действует правило 100% предоплаты на сайте с помощью электронных платежей (банковские карты, электронные деньги, терминалы, SMS).
- Оплата оргвзносов полностью законна (в отличие от текущей ситуации, когда на большинстве синхронных турниров деньги передаются из рук в руки, что является прямым нарушением законодательства).
- Локальные организаторы за счёт предварительной регистрации смогут видеть число команд, которое будет на турнире, и не допустить ситуации переполнения зала.

Кто такой Представитель?

Функции, права и обязанности Представительства

Представительство – группа физических лиц или одно юридическое лицо, организующие проведение турнира «Нить времён» в своём городе или регионе. Руководителем инициативной группы является **Представитель** – физическое лицо, которое берёт на себя ответственность за организацию и проведение турнира, а также за достоверность данных о поступивших от команд ответах, которые передаются в Оргкомитет.

Работа представителей описана в пунктах в регламенте, а также инструкцией, которая будет выслана каждому одобренному представителю.

Подробная инструкция о работе во время игры будет выслана Представителям после окончания формирования списка Представительств и площадок (то есть с 1 до 7 апреля).

График проведения турнира «Нить времён»

Начало	Окончание	Мероприятие
25 марта	7 апреля	Регистрация Представительств
1 апреля	14 апреля	Подача Представителями полной информации о площадках
14 марта	31 марта	Приём вопросов от авторов (в дополнение к уже сформированному банку вопросов Оргкомитета)
14 марта	2 апреля	Работа редакторской группы
25 марта	25 апреля	Регистрация команд
28 апреля, 13:00 MSK		Начало турнира

Требования к помещению и организации

Общие принципы и требования.

1. **Комфортабельный зал.** Мероприятие такого уровня, как турнир «Нить времён», не должно отыгрываться в подвалах, цокольных этажах, на открытом воздухе и других помещениях, внешний вид и удобства которого оставляют желать лучшего.
 - а. Игровой зал должен быть оборудован столами и стульями для всех команд-участниц (стулья желательно мягкие, столы желательно не пластиковые и не на одной ножке).
 - б. Игровой зал при наличии возможности должен быть без колонн, разделяющих пространство зала.
2. **Ласточки.** Представители должны обеспечить как минимум по 1 сборщику ответов на каждые 6-8 команд. Допускается использование ноутбуков и планшетов для ввода ответа, однако такой способ сбора ответов должен быть согласован с Оргкомитетом.
3. **Интернет.** Надежный и быстрый. Минимальная реальная скорость приёма данных не менее 3 Мбит/с. Настоятельно рекомендуем сделать запасной канал связи (к примеру, 3G модем) с возможностью быстрого переключения.
4. **Фотоаппарат или сканер.** В случае с фотоаппаратом нужно заблаговременно убедиться, что рукописный текст на фотографии хорошо читается. Требуется для отправки апелляций в АЖ.
5. **Качественная звуковая аппаратура,** достаточная для воспроизведения записи голоса ведущего.
6. **Несколько ноутбуков** для жюри, для секретаря, вывода таблицы результатов и для вывода звука.

7. **Очень желателен проектор для таблицы результатов.** Для крупных городов и крупных площадок де-факто обязателен.
8. **Фоторепортаж.** Командам наверняка хотелось бы побывать на таком уникальном мероприятии и потом иметь возможность посмотреть на свою команду в фоторепортаже. Рекомендуется пригласить профессионального фотографа (особенно на крупных площадках), однако любительский репортаж тоже допускается.
9. **Сканеры штрих-кода.** Для площадок, на которых играет более 30 команд, рекомендуется использование сканеров штрих-кода для регистрации бланков с ответами. Инструкция по их использованию будет выслана по запросу.

Обратите внимание! Соблюдение всех перечисленных выше требований – практически идеальный случай. Если вы не можете обеспечить какое-то (какие-то) из них – напишите в Оргкомитет, мы разберемся и найдем выход из вашей ситуации.

Привлечение команд

Мы считаем, что для успешного проведения турнира с координаторами площадок необходимо сотрудничество на значительно более тесном уровне, чем при организации традиционных синхронных турниров. Благоприятные условия для организации турнира (известный ведущий, разделение вопросов по возрастным группам, грамотный подход к набору вопросов и их редактированию, а также продуманная реклама в социальных сетях) позволяют реализовать взаимовыгодное сотрудничество между Оргкомитетом и Представителями.

Со своей стороны, мы окажем поддержку в освещении локальных площадок турнира в социальных сетях, в том числе в крупнейшей [группе ВКонтакте](#), посвящённой игре «Что? Где? Когда?», а также региональных и тематических онлайн-площадках. Мы также берём на себя рассылку приглашений к участию на электронную почту школ, вузов и комитетов по делам молодёжи (или аналогичных структур) в регионах.

От Представителей требуется следование нашим рекомендациям, публикация необходимых материалов в подходящих группах в социальных сетях. В частности, обязательна публикация приглашения для авторов вопросов: это позволит сделать турнир ещё интереснее.

При этом мы настоятельно просим самих Представителей не создавать группы и публичные страницы, посвящённые турниру в отдельном городе, в социальных сетях ВКонтакте и Facebook: мы сделаем это сами для каждого города или региона и добавим вас в администраторы.

Конечным результатом совместной работы мы видим укрепление бренда вашего клуба в городе или регионе и привлечение некоторого числа новых команд к участию в интеллектуальных играх. Очевидно, что из-за особенностей регионов в некоторых Представительствах получится привлечь больше новых команд, а где-то меньше.

Видеосъёмка и взаимодействие со СМИ

Обращаем ваше внимание, что, согласно условиям лицензии, выданной турниру «Нить времён», материалы видеосъёмки с площадок перед публикацией в Интернете подлежат обязательному согласованию с лицензионной комиссией МАК и Оргкомитетом.

В случае, если вы или представители какого-либо телевизионного канала желают сделать телевизионную передачу на одной из площадок, необходимо получить разрешение на производство и показ телевизионной передачи у правообладателя – телекомпании «Игра-ТВ» (tvigra@tvigra.ru).

Кроме того, Оргкомитет предлагает всем заинтересованным сторонам поучаствовать в эксперименте по созданию единой видеозаписи турнира. Согласитесь, одиночные видеозаписи с отдельных площадок – не очень интересно. Поэтому мы предлагаем сделать совместную запись, которая будет смонтирована из материалов с нескольких игровых площадок. К площадкам, желающим участвовать в эксперименте, будут предъявлены чёткие технические и операторские требования, что и как нужно снимать. Это необходимо для того, чтобы конечная запись смотрелась более-менее единообразно. Тем самым мы попытаемся сделать спортивные игры «Что? Где? Когда?» более зрелищными.

В случае, если эксперимент удастся, мы отправим запись турнира в редакцию портала чтогдекогда.рф.

Обращаем ваше внимание, что интервью, а также любые иные материалы, которые будут публиковаться в СМИ о турнире, не должны порочить репутацию сообщества и бренда «Что? Где? Когда?», Международной Ассоциации Клубов, телекомпании «Игра-ТВ», а также любых иных третьих лиц, вызванную неправильными действиями и высказываниями Представительства в целом и отдельных Представителей в частности.

Тестирование трансляции

Турнир «Нить времён» является технически сложным событием. Поэтому для тестирования трансляции в срок с 14 до 27 апреля будет организовано две тестовых трансляции.

Точные даты тестирования будут объявлены Оргкомитетом до 14 апреля.

На что расходуется прибыль Оргкомитета?

В случае, если Оргкомитет получит прибыль (чистый доход), она будет использована для развития движения интеллектуальных игр и потрачена в том числе на такие статьи расходов, как:

- Разработка единого сайта для тех, кто играет в интеллектуальные игры;
- Съёмка фильма о системе интеллектуальных игр для новичков;
- Разработка учебно-методической литературы и её издание;
- Организация грантовых программ для реализации интересных проектов;
- Организация вебинаров и мастер-классов по написанию и редактированию вопросов от опытных редакторов и авторов вопросов.

Мы вкладываемся в **инфраструктуру** движения. И чем больше команд будет, тем больше будет прибыль, а, как следствие, мы сможем больше сделать из этого списка.

Ночные площадки

Мы допускаем (и, как ни странно, даже приветствуем) организацию ночных площадок для тех городов, в которых проведение игры выпадает на вечернее и ночное время. Объясняется это тем, что мы видим в этом продолжение традиций спортивного «Что? Где? Когда?» из разряда «играть до упора», как, например, игры в формате 12- и 24-часовых марафонов.

Контакты

Сайт: brainworkers.ru

Публичная страница ВКонтакте: [Федерация интеллектуальных игр](#)

Свои вопросы вы можете задавать нам по электронной почте: team@brainworkers.ru