Информация о турнире «Нить времён» для антикафе

Версия документа от 10 апреля 2013 года

О турнире

Приглашаем вас принять участие в качестве и представителей в синхронном онлайнтурнире «Нить времён», который начнется 28 апреля в 13:00 по Москве.

Ведущим на единой виртуальной площадке, которая объединит десятки городов, выступит знаток Элитарного клуба, магистр игры «Что? Где? Когда?» и обладатель Бриллиантовой и шести Хрустальных сов, трёхкратный Чемпион Мира по игре «Что? Где? Когда?» Александр Друзь.

Турнир состоит из 60 вопросов (4 тура по 15 вопросов в каждом). Редакторами пакета выступят сертифицированные редакторы МАК Сергей Николенко (Санкт-Петербург), Александр Коробейников (Санкт-Петербург), Сергей Ефимов (Волгоград), Михаил Иванов (Саратов) и Михаил Скипский (Санкт-Петербург).

Руководитель Жюри – сертифицированный арбитр МАК Андрей Супранович (Москва).

Александр Друзь, Сергей Николенко, Михаил Скипский и Андрей Супранович являются действующими членами Элитарного клуба «Что? Где? Когда?».

Особенности проведения

Проведение турнира по игре «Что? Где? Когда?» - сложный процесс, требующий понимания сути всех компонентов организации турнира.

Оргкомитет турнира «Нить времён» делает Вам уникальное предложение. Оно уникально в первую очередь потому, что Оргкомитет взял на себя все самые сложные вопросы организации турнира — сбор и редактирование вопросов, приглашение известного ведущего, работа жюри во время турнира, техническая система проведения и организация прямой трансляции голоса ведущего.

Представителям турнира в городах (то есть тем, кто занимается организацией турнира в своем городе) остается более простая часть организации – сбор аудитории (для антикафе этот вопрос обычно не актуально в связи с высокой лояльностью аудитории и ярко выраженному интересу к подобным экспериментальным проектам), непосредственная

организация (выделение времени в работе антикафе, Интернет, бланки ответов), сбор ответов и их добавление на сайт.

Ещё раз обращаем Ваше внимание, что приглашением игроков на турнир занимается именно Представитель (Ваше антикафе), а не Оргкомитет.

Особенности и преимущества организации турнира «Нить времён» по сравнению с другими турнирами:

- Голос ведущего транслируется на все площадки через Интернет. Это обозначает, что ситуация, что одна команда узнает ответ на вопрос раньше другой невозможна.
- Команды самостоятельно регистрируют профиль команды на сайте турнира <u>brainworkers.ru</u>, оплачивают участие и выбирают одну из доступных площадок для участия (в каком помещении они будут играть).
- Сложность каждого следующего тура больше, чем сложность предыдущего. 1 тур рассчитан на начинающие команды, а 4 тур на ТОП-200 рейтинга МАК. Это обозначает, что турнир может играть команда любой возрастной группы от начинающих школьников до опытных взрослых команд.

Стоимость участия в турнире – 300 российских рублей с команды. Этот оргвзнос участники оплачивают в Оргкомитет за те услуги, которые были перечислены выше. При этом Вы совершенно свободно можете брать оплату за пребывание в Вашем антикафе или по другой схеме, которая принята в Вашем заведении.

Организационная схема с точки зрения участников

- 1. Команда регистрируется на сайте турнира, выбирает Вашу площадку для игры, оплачивает участие (оргвзнос) и автоматически допускается до игры после выполнения обозначенных действий.
- 2. Команда приходит 28 апреля на Вашу площадку. Каждый игрок должен иметь при себе паспорт, а Вы в свою очередь должны проверить соответствие данных, указанных в заявке с теми, которые указаны в паспорте каждого участника. Игроки, которые не заявлены в профиле команды на сайте к игре не допускаются. Скорее всего мы также будем просить распечатать заявления о согласии на обработку персональных данных, которые игроки должны будут заполнить.
- 3. В турнире 60 вопросов, цикл на один вопрос выглядит так: 60 секунд на обсуждение, 10 секунд на сбор ответов команд (на бланках, которые должны собираться и относиться в техническую комиссию).
- 4. Между турами (4 тура по 15 вопросов) организуется перерыв в 10 минут.

Организационная схема с точки зрения антикафе

- 1. Вы регистрируете площадку турнира на сайте и после утверждения Оргкомитетом она становится доступной для того, чтобы команда зарегистрировалась для участия на Вашей площадке. За несколько дней до турнира мы высылаем Вам логин и пароль для авторизации в системе проведения и ссылку на трансляцию.
- 2. Вы должны обеспечить регистрацию участников (сверку данных в профиле команды на сайте и данных в паспортах).
- 3. Трансляция будет идти в двух вариантах: аудио и текстовой версии. Текстовая версия нужна для того, чтобы если аудиотрансляция прервется, запасной ведущий на Вашей площадке мог закончить турнир (либо временно заменить ведущего до того момента, пока Вы не восстановите трансляцию).
- 4. Ответы должны собираться из расчета 1 сборщик ответов на 6-8 команд. После того, как ответы были приняты сборщиками, они должны отнести их в техническую комиссию. Техническая комиссия формируется Вами и нужна для занесения ответов на сайт (в систему проведения).
- 5. Требуется обеспечить вывод изображения со специальной страницы на сайте турнира (ссылка будет в письме за несколько дней до начала турнира) на какойлибо экран, в самом крайнем случае на обычный монитор. Туда будет транслироваться таблица результатов и изображения к вопросам.
- 6. Окончательные общие результаты турнира по всем площадкам будут объявлены сразу после окончания турнира (с задержкой порядка 5-10 минут).

Требования

Общие принципы и требования:

- 1. **Комфортабельный зал.** Мероприятие такого уровня, как турнир «Нить времён», не должно отыгрываться в подвалах, цокольных этажах, на открытом воздухе и других помещениях, внешний вид и удобства которого оставляют желать лучшего.
 - а. Игровой зал должен быть оборудован столами и стульями для всех командучастниц (стулья желательно мягкие, столы желательно не пластиковые и не на одной ножке).
 - б. Игровой зал при наличии возможности должен быть без колонн, разделяющих пространство зала.
- 2. **Ласточки.** Представители должны обеспечить как минимум по 1 сборщику ответов на каждые 6-8 команд. Допускается использование ноутбуков и планшетов для ввода ответа, однако такой способ сбора ответов должен быть согласован с Оргкомитетом.

- 3. **Интернет.** Надежный и быстрый. Минимальная реальная скорость приёма данных не менее 1 Мбит/с. Настоятельно рекомендуем сделать запасной канал связи (к примеру, 3G модем) с возможностью быстрого переключения.
- 4. **Фотоаппарат или сканер.** В случае с фотоаппаратом нужно заблаговременно убедиться, что рукописный текст на фотографии хорошо читается. Требуется для отправки апелляций в АЖ.
- 5. **Качественная звуковая аппаратура**, достаточная для воспроизведения записи голоса ведущего.
- 6. **Несколько ноутбуков** для жюри, для секретаря, вывода таблицы результатов и для вывода звука.
- 7. **Очень желателен проектор для таблицы результатов**. Для крупных городов и крупных площадок де-факто обязателен.
- 8. **Фоторепортаж.** Командам наверняка хотелось бы побывать на таком уникальном мероприятии и потом иметь возможность посмотреть на свою команду в фоторепортаже. Рекомендуется пригласить профессионального фотографа (особенно на крупных площадках), однако любительский репортаж тоже допускается.

Обратите внимание! Соблюдение всех перечисленных выше требований – практически идеальный случай. Если вы не можете обеспечить какое-то (какие-то) из них – напишите в Оргкомитет, мы разберемся и найдем выход из вашей ситуации.

Видеосъёмка и взаимодействие со СМИ

Обращаем ваше внимание, что, согласно условиям лицензии, выданной турниру «Нить времён», материалы видеосъёмки с площадок перед публикацией в Интернете подлежат обязательному согласованию с лицензионной комиссией МАК и Оргкомитетом.

В случае, если вы или представители какого-либо телевизионного канала желают сделать телевизионную передачу на одной из площадок, необходимо получить разрешение на производство и показ телевизионной передачи у правообладателя – телекомпании «Игра-TB» (tvigra@tvigra.ru).

Кроме того, Оргкомитет предлагает всем заинтересованным сторонам поучаствовать в эксперименте по созданию единой видеозаписи турнира. Согласитесь, одиночные видеозаписи с отдельных площадок — не очень интересно. Поэтому мы предлагаем сделать совместную запись, которая будет смонтирована из материалов с нескольких игровых площадок. К площадкам, желающим участвовать в эксперименте, будут предъявлены чёткие технические и операторские требования, что и как нужно снимать. Это необходимо для того, чтобы конечная запись смотрелась более-менее единообразно.

Тем самым мы попытаемся сделать спортивные игры «Что? Где? Когда?» более

зрелищными.

В случае, если эксперимент удастся, мы отправим запись турнира в редакцию портала

чтогдекогда.рф.

Обращаем ваше внимание, что интервью, а также любые иные материалы, которые будут

публиковаться в СМИ о турнире, не должны порочить репутацию сообщества и бренда

«Что? Где? Когда?», Международной Ассоциации Клубов, телекомпании «Игра-ТВ», а

также любых иных третьих лиц, вызванную неправильными действиями

высказываниями Представительства в целом и отдельных Представителей в частности.

Тестирование трансляции

Турнир «Нить времён» является технически сложным событием. Поэтому для

тестирования трансляции в срок с 14 до 27 апреля будет организовано две тестовых

трансляции.

Точные даты тестирования будут объявлены Оргкомитетом до 14 апреля.

Контакты

Сайт: <u>brainworkers.ru</u>

Публичная страница ВКонтакте: Федерация интеллектуальных игр

Свои вопросы вы можете задавать нам по электронной почте: team@brainworkers.ru

-5-