**PROYECTO AQUELARRE**

**1. Introducción**

Este documento detalla los requisitos para el desarrollo de una aplicación de escritorio diseñada para asistir al director de juego (DJ) en sus partidas de Aquelarre. La aplicación busca simplificar la gestión de la partida, proporcionando herramientas y recursos de fácil acceso durante el juego.

**2. Objetivos**

* Facilitar la gestión de encuentros y combates.
* Automatizar cálculos y tiradas de dados.
* Proporcionar acceso rápido a tablas y reglas del juego.
* Mejorar la inmersión y fluidez de las partidas.

**3. Público objetivo**

* Directores de juego de Aquelarre, tanto novatos como experimentados.

**4. Requisitos funcionales**

* **Gestión de personajes:**
  + Creación y edición de personajes jugadores y no jugadores (PNJ).
  + Registro de atributos, habilidades, equipo y estado de salud.
  + Cálculo automático de modificadores y tiradas de dados.
* **Gestión de encuentros:**
  + Creación de encuentros con múltiples participantes.
  + Seguimiento de la iniciativa y el orden de turno.
  + Registro de acciones y resultados de combate.
  + Cálculo automático de daño y efectos.
* **Tiradas de dados:**
  + Interfaz para realizar tiradas de dados personalizadas (d4, d6, d8, d10, d12, d20, d100).
  + Cálculo automático de resultados y modificadores.
  + Registro de tiradas recientes.
* **Acceso a reglas y tablas:**
  + Visualización de tablas de reglas y encuentros.
  + Búsqueda rápida de información específica.
  + Posibilidad de añadir tablas personalizadas.
* **Generador de PNJ:**
  + Generar PNJ's de forma aleatoria, con opción de personalizar ciertos parametros.
  + Generar encuentros aleatorios.
* **Interfaz de usuario:**
  + Interfaz intuitiva y fácil de usar.
  + Diseño adaptable a diferentes resoluciones de pantalla.
  + Uso de elementos visuales que refuercen la ambientación de Aquelarre.

**5. Requisitos no funcionales**

* **Rendimiento:**
  + La aplicación debe ser rápida y eficiente, sin retrasos ni bloqueos.
* **Usabilidad:**
  + La interfaz debe ser clara y fácil de entender, con una curva de aprendizaje corta.
* **Compatibilidad:**
  + La aplicación debe ser compatible con las versiones más recientes de Linux Mint.
* **Mantenibilidad:**
  + El código debe ser modular y bien documentado, facilitando futuras actualizaciones y modificaciones.

**6. Requisitos técnicos**

* **Lenguaje de programación:** Python 3.x
* **Framework de interfaz gráfica:** PyQt5 o PyQt6.
* **Almacenamiento de datos:** Archivos JSON o SQLite.
* **Control de versiones:** Git.

**7. Interfaz de usuario (UI)**

* Se proporcionarán mockups y wireframes detallados de la interfaz de usuario.
* Se priorizará un diseño limpio y funcional, con elementos visuales que refuercen la ambientación de Aquelarre.

**8. Pruebas**

* Se realizarán pruebas unitarias y de integración para garantizar la calidad del software.
* Se realizarán pruebas de usabilidad con usuarios reales para identificar posibles mejoras.

**9. Entregables**

* Código fuente completo de la aplicación.
* Documentación técnica y de usuario.

**10. Cronograma**

* Se establecerá un cronograma detallado con hitos y fechas de entrega.

**11. Criterios de aceptación**

* La aplicación debe cumplir con todos los requisitos funcionales y no funcionales especificados en este documento.
* La aplicación debe ser estable y libre de errores críticos.
* La documentación debe ser completa y precisa.