

# 이동규 신입

남, 1999 (25세)

이메일 glfhqls55@naver.com | 휴대폰 010-5584-5020

주소 (41437) 대구 북구 읍내동



<div>학력</div> <div>영진전문대학</div> <div>대학교(2,3년) 졸업</div>	<div>전공</div> <div>컴퓨터응용기계계열</div>	<div>경력</div> <div>-</div>	<div>희망연봉</div> <div>회사내규에 따름</div>	<div>포트폴리오</div> <div><a href="https://rindad...">https://rindad...</a></div>
---	------------------------------------	----------------------------	-------------------------------------	---

## 나의 스킬

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign
- Figma
- CSS3
- HTML5
- 퍼블리싱
- JavaScript

## 학력 대학교(2,3년) 졸업

2018.03 ~ 2022.02  
졸업  
**영진전문대학(2·3년제)** 컴퓨터응용기계계열  
지역 대구 | 학점 3.47/5.0 | 주/야간 주간

2015.03 ~ 2018.02  
졸업  
**강북고등학교** 이과계열

## 경험/활동/교육

2024.03 ~ 2024.07 **그린컴퓨터아트학원** 교육이수내역  
(디지털디자인) UI/UX 디자이너를 위한 웹디자인(피그마 활용) & 웹퍼블리셔 실무 양성 A

※ 스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함양  
※ 다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스, 콘텐츠를 사용 목적과 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현 할 수 있는 능력을 함양  
※ 다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩)능력을 함양  
※ Figma를 활용하여 디자인과 프로토타이핑 방법을 익혀서 UI디자인 및 프로토타이핑 능력을 함양

2022.10 ~ 2022.11 **이루컴퓨터아트학원** 교육이수내역  
컴퓨터 그래픽스응용기능사 실기( 포토샵+일러스트+인디자인+포트폴리오)

- \* 편집디자인 소프트웨어(포토샵,일러스트)를 활용하여 출판물의 특성에 맞는 사진 이미지를 디자인하고,드로잉 이미지를 제작
- \* 편집디자인 소프트웨어(인디자인)를 활용하여 출판물의 특성에 맞게 그리드를 설정

2022.07 ~ 2022.09

## 이음컴퓨터디자인학원 교육이수내역

영상편집제작(프리미어, 애프터이펙트) 입문

- \* 컴퓨터를 이용하여 영상편집 관련 프로그램 기술(프리미어,애프터이펙스)을 습득하고,촬영된 영상을 자막과 타이틀,컴퓨터 그래픽 이미지를 삽입하고, 편집하는 등 영상을 재구성하여 광고 콘셉에 맞는 영상물을 제작

## 자격/어학/수상

2023.03

**GTQ포토샵1급** 최종합격 | 한국생산성본부(KPC)

## 포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

<https://rindadada.github.io/portfolios1/>

## 자기소개서

### 성장과정 : 사용자의 편의를 고려하는 과정의 성취감

고등학생 때 유튜브를 보다가 디자인에 관한 직무들을 알게 되었습니다. 특히 웹디자인이 제 적성과 맞는다는 걸 알고 디자인 관련 툴인 포토샵, 일러스트, 피그마 등 다양한 디자인 툴에 대해서 공부하며 디자인에 관심을 가지게 되었습니다. 특히 사용자에게 편의성을 제공해 줄 수 있는 UX/UI 디자인이 제 적성과 맞는다는 걸 알게 되었습니다. 웹사이트를 하나씩 만들 때마다 디자인 구성과 디테일들을 칭찬하는 소리를 듣고 마음이 뿌듯해지는 걸 느꼈습니다. 이러한 경험들이 제가 UX/UI 디자이너로 다가가게 되는 계기가 되었습니다.입사 후에도 다양한 경험을 하며 사용자 편의를 고려하는 ui/ux 디자이너가 되고 싶습니다.

### 성격의 장단점 : 실행력으로 일궈낸 목표

무언가 해야 할 일, 하고 싶은 일이 있다면 그걸 해내기 위해 행동하는 실행력과 끝까지 포기하지 않고 해내는 끈기가 저의 강점이라고 생각합니다. 대학교 졸업 작품을 만들어야 했던 경험이 있습니다. 팀원들과 여러모로 노력했지만 좋은 결과물이 안 나와 다들 포기하려 했습니다. 하지만 제가 학교에서 배우지 않았던 내용들을 유튜브 영상을 시청하며 남땀과 야두이노 코딩을 공부해 작품을 만들어 냈던 적이 있습니다. 그 결과 조원들에게 졸업 작품의 퀄리티를 칭찬 받았고 굉장히 뿌듯했습니다. 이러한 경험을 통해 끈기있게 도전하면 안되는 일은 없다고 생각했습니다. 입사 후에도 어려운 일이 많겠지만 신입의 자세로 회사와 함께 배우고 성장하는 직원이 되겠습니다.

반면에 제 단점은 높은 몰입도로 인해 주변을 못 볼 경우도 있다는 것입니다. 이러한 점을 극복하기 위해 중간중간마다 1분 정도 쉬는 시간을 가지도록 노력을 했습니다. 실제로 시간제한이 타이트했던 과제를 제출하기 위해 시간 계획을 철저히 수립했습니다. 쉬는 시간과 작업하는 시간을 적절히 배치하여 제시간 안에 작업을 완료했던 경험이 있습니다. 입사 후에도 시간관리 계획을 철저히 하여 업무에 차질이 생기지 않도록 열심히 임하겠습니다.

---

## 지원동기 및 포부 : 의사소통의 힘

UIUX 디자이너는 의사소통 능력이 중요하다고 생각합니다. 저는 기업의 팀원분들과 함께 소통하며 팀원 분들께 힘이 될 수 있는 직원이 되고 싶습니다. 학원에서 팀 프로젝트를 진행한 경험이 있습니다. 이 경험을 통해 소통의 힘을 깨달았습니다. 내 주장만 강하게 어필해서도 안되고, 좋은 의견을 잘 수용하는 자세가 중요하다고 생각합니다. 사용자의 편의성을 위해 적극적으로 수용하고 실천하는 UIUX 디자이너가 될 자신이 있어 지원하게 되었습니다. UX/UI의 레벨을 올리기 위해 사용자들이 보기 좋은 레이아웃과 특징들을 공부하면서 사용자가 간편하게 웹이나 앱을 사용할 수 있는 디테일을 알게 되었습니다. 그리고 최신 트렌드를 공부하면서 유행에 뒤처지지 않게 트렌드를 파악하는 공부 또한 했습니다. 그래도 아직 경력직 분들에 비해서 많이 미숙하고 실무능력이 부족할 수 있지만, 저의 성실하고 끈기 있는 성격으로 회사와 함께 동반성장할 수 있는 직원이 되겠습니다.