# Corrigé du TP 1 de programmation fonctionnelle en Objective Caml

#### Christian Rinderknecht

4 février 2015

#### 1 Nombres

```
let p x = 2 * x*x + 3 * x - 2
let q x = 2.0 *. x*.x + .3.0 *. x -. 2.0
```

### 2 Expressions conditionnelles

```
# if -3 < 0 then 3 else 3;;
- : int = 3
# let abs_int n = if n < 0 then -n else n;;
val abs_int : int -> int = <fun>
```

## 3 Evaluation d'une expression

Pas de questions.

#### 4 Déclarations

#### 4.1 Variables globales

```
# let an = "2003";;
val an : string = "2003"
# let x = int_of_string(an);;
val x : int = 2003
# let nouvel_an = string_of_int(x+1);;
val nouvel_an : string = "2004"
```

#### 4.2 Variables locales

```
# let x = 3 in let b = x < 10 in if b then 0 else 10;;
- : int = 0
# let a = 3.0 and b = 4.0 in sqrt(a*.a+.b*.b);;
- : float = 5.
# let solve (a,b,c) =
   let delta = b *. b -. 4.0 *. a *. c</pre>
```

#### 5 Produit cartésien

Pas de questions.

#### 6 Récursivité

Pas de questions.

### 7 Expressions fonctionnelles

```
# let compose f g x = f (g(x));;
val compose : ('a -> 'b) -> ('c -> 'a) -> 'c -> 'b = <fun>
# let add1 = function x -> x + 1;;
val add1 : int -> int = <fun>
# let mult5 = function x -> 5 * x;;
val mult5 : int -> int = <fun>
# compose add1 mult5 3;;
- : int = 16
# compose mult5 add1;;
- : int -> int = <fun>
# let deuxfois f x = f(f(x));;
val deuxfois : ('a -> 'a) -> 'a -> 'a = <fun>
# let deuxfois f x = compose f f x;;
val deuxfois : ('a -> 'a) -> 'a -> 'a = <fun>
```

## 8 Portée statique des variables

```
# let p = 10;;
p : int = 10
# let k x = x + p;;
k : int -> int = <fun>
# let p = p+1;;
p : int = 11
# p;;
- : int = 11
# k 0;;
- : int = 10
```

La variable p qui apparaît dans la définition de la fonction k, est liée définitivement à la valeur 10. La troisième phrase redéfinit une nouvelle variable p, rendant inaccessible la première variable p, sauf pour la fonction k. En effet, une fonction est modélisée par une fermeture, c'est-à-dire une paire constituée du code de la fonction et de l'environnement statique au lieu de définition.