

[VŠPJ](#)[IS](#)[Helpdesk](#)[Webmail](#)[Nástěnka](#) / [Moje kurzy](#) / [Katedra technických studií](#) / [Programování v Javě](#)/ [Kolekce jazyka Java, pole a pole objektů, ošetření chybových stavů - mechanismus vyjímek \(Exception\)](#) / [Test k tématu 4](#)**Započetí testu** Čtvrtek, 11. listopad 2021, 13.46**Stav** Dokončeno**Dokončení testu** Čtvrtek, 11. listopad 2021, 13.57**Délka pokusu** 11 min. 39 sekund**Známka** 8,00 z možných 10,00 (80%)Úloha **1**

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Je dán fragment kódu. Jaká bude hodnota proměnné id po provedení příkazů?

```
void f(Collection c) {
```

```
c.add(3);  
c.add(2);  
c.add(1);  
c.clear();  
c.add(5);  
c.add(4);  
c.add(3);  
int id = c.indexOf(5);
```

```
}
```

- ☐ a. nelze určit
- ☐ b. 3
- ☒ c. 0
- ☐ d. 4
- ☐ e. -1



Vaše odpověď je správná.

Správná odpověď je:

0.

Úloha **2**

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Správná deklarace a vytvoření jednorozměrného pole je:

- ☐ a. `int a[] = new int[5];`
- ☒ b. `int[] a = new int[5];`
- ☐ c. `int[] a = new int[];`
- ☐ d. `int a[5];`



Vaše odpověď je správná.

Správná odpověď je:

`int[] a = new int[5];`

Úloha **3**

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Je dán fragment kódu, kde *a* je existující prázdná datová kolekce ArrayList:

```
a.add(5);  
a.add(4);  
a.add(3);  
int n = a.size();
```

Hodnota zapsaná v proměnné *n* je :

- ☐ a. 2
- ☐ b. Jiná hodnota.
- ☒ c. 3
- ☐ d. 12



Vaše odpověď je správná.

Správná odpověď je:

3.

Úloha **4**

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Jak se jmenuje metoda pro seřazení datové kolekce?

Odpověď:



Správná odpověď je: sort

Úloha **5**

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Výsledkem provedení příkazů bude:

```
void f(ArrayList a, ArrayList b, ArrayList c) {
```

```
a.add(5);  
a.add(4);  
a.add(3);  
b.add(2);  
b.add(1);  
b.add(0);
```

```
c.clear();  
c = c.addAll(a);  
c = c.addAll(b);
```

```
}
```

- ☐ a. 3 4 5 0 1 2
- ☐ b. 0 1 2 3 4 5
- ☐ c. 2 1 0 5 4 3
- ☒ d. 5 4 3 2 1 0



Vaše odpověď je správná.

Správná odpověď je:

5 4 3 2 1 0.

Úloha **6**

Nesprávně

Bodů 0,00 / 1,00

Je dán fragment kódu. Hodnota proměnné *id* bude?

```
ArrayList a = ..... ;  
a.add(3);  
a.add(2);  
a.add(1);  
int id = a.indexOf(1);
```

- ☐ a. 0
- ☐ b. 3
- ☐ c. 2
- ☒ d. 1



Vaše odpověď je chybná.

Správná odpověď je:

2.

Úloha 7

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Vlastnost, která udává velikost pole (tedy počet prvků v poli) se jmenuje:

- ☐ a. Count
- ☒ b. length
- ☐ c. count
- ☐ d. size
- ☐ e. Length
- ☐ f. Size



Vaše odpověď je správná.

Správná odpověď je:
length.

Úloha 8

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Jak se jmenuje výjimka (exception), která se generuje v případě přístupu prvku pole s indexem, který je mimo rozsah pole?

Odpověď:



Správná odpověď je: IndexOutOfBoundsException

Úloha 9

Nesprávně

Bodů 0,00 / 1,00

Napište příkaz(!), kterým se deklaruje pole *císla* celých čísel a vytvoří pole o velikosti 5.

V zápisu dodržte standardní konvenci.

Odpověď:



Správná odpověď je: `int[] cisla = new int[5];`

Úloha **10**

Správně

Bodů 1,00 / 1,00

Správný výraz pro získání počtu prvků obsažených v datové kolekci je:

```
public void x(ArrayList a) {  
    // .....  
}
```

- ☐ a. a.length
- ☒ b. a.Size()
- ☐ c. a.Length
- ☒ d. a.size()
- ☐ e. a.size
- ☐ f. a.length()
- ☐ g. a.Length()
- ☐ h. a.Size

✗

✓

Vaše odpověď je správná.

Správná odpověď je:

a.size().

◀ Cvičení - zadání 4

Přejít na...

Přednáška ▶