

## W04 지침과 개발 원칙

원하는 대로 에이전트를  
동작시키려면

# Cursor가 슬슬 내 말을 안듣기 시작한다.

- 하나씩 코드를 작성할 때마다 잘 작성했는지 확인하다 보면
- 이전에 분명히 어떻게 하라고 말을 했는데 자꾸 자기 맘대로 하는 경향이 생김
- 매번 프롬프트를 넣을때마다 어떤 것을 고려하라고 말하지만 계속 까먹고 맘대로 한다

왜 이런 일이 생기는가?

- AI는 대화가 길어지면 처음 했던 말을 잊어버린다
- 새 대화를 시작하면 이전 대화 내용을 전혀 모른다
- 매번 같은 말을 반복해야 하는 건 비효율적이다

"AI에게 매번 같은 말을 반복해야하면 너무 시간 낭비 아닐까?"

# LLM은 그저 답만 하는 기계일 뿐

LLM은 '인공 지능'일 뿐 정말 '지능'이 아니다

- 질문이 들어오면 답을 생성한다 - 그게 전부다
- 이전에 무슨 대화를 했는지 '기억'하지 않는다
- 당신의 프로젝트가 뭔지, 왜 만드는지 '이해'하지 않는다
- 매 질문마다 "처음 보는 사람"처럼 응답한다

"AI에게 '기억'은 없다 - 있는 건 '지금 보이는 정보'뿐"

# LLM은 당신이 무엇을 알고있는지 모른다

당신의 머릿속은 AI에게 보이지 않는다

- 당신은 이 서비스를 왜 만드는지 안다
- 당신은 어떤 사용자를 위한 건지 안다
- 당신은 지난주에 어떤 결정을 했는지 안다

AI가 아는 것

- 지금 이 대화창에 적힌 내용
- 지금 열려 있는 파일 (Cursor의 경우)

결과적으로

- 당신이 "당연히 알겠지"라고 생각한 것을 AI는 모른다
- AI가 엉뚱한 답을 하면? 대부분 맥락을 모르기 때문이다

# 이 맥락을 유지하려면 어떻게 해야할까?

- AI는 기억이 없다
- 매번 같은 맥락을 전달하는 건 비효율적이다
- 대화가 길어지면 처음 말한 내용을 잊는다

## 해결 방향

- 반복해서 전달할 내용을 '파일'에 적어둔다
- AI가 매번 그 파일을 자동으로 읽게 한다
- 한 번 적어두면 모든 대화에서 참조된다

## 두가지 방법

1. agents.md: 이 프로젝트에만 적용되는 지침
2. User Rules: 모든 프로젝트에 적용되는 나의 원칙

# 첫번째 방법: agents.md

- <https://agents.md/>
- 프로젝트 루트에 AGENTS.md 파일이 있으면 Cursor가 자동으로 읽음(별도 설정 불필요)
- Agent 모드로 대화할 때, AGENTS.md 내용이 프롬프트 앞에 자동 삽입됨
- AI가 "이 프로젝트는 이런 맥락이구나" 알고 시작

실제 흐름

1. Agent 모드에서 질문
2. Cursor가 AGENTS.md 읽음
3. AI에게 전달하여 기존 질문에 삽입
4. 응답 생성

# 중첩 지원

"프로젝트가 커지면, 지침도 나눌 수 있다"

- 프로젝트 루트의 AGENTS.md → 전체 프로젝트에 적용
- 하위 폴더의 AGENTS.md → 해당 폴더 작업 시 추가 적용

예시 구조 my-project/

- AGENTS.md ← 전체 프로젝트 공통 지침
- frontend/
  - AGENTS.md ← 프론트엔드작업 시 추가 지침
- backend/
  - AGENTS.md ← 백엔드작업 시 추가 지침

언제 유용한가?

- 프로젝트가 커져서 영역별로 다른 규칙이 필요할 때
- 프론트엔드와 백엔드가 다른 기술 스택을 쓸 때
- 처음에는 루트에 하나만 만들어도 충분하다

# 코딩 에이전트별 파일 생성

각 코딩 에이전트들은 공통 프롬프트를 생성해 주는 기능을 제공한다.

- Claude Code: [CLAUDE.md](#)
- GPT Codex: [AGENTS.md](#)
- Gemini CLI: [GEMINI.md](#)
- 각 에이전트들은 /init 명령을 통해 이 프로젝트를 스스로 분석하여 초기 파일을 생성
- 단, 이 파일은 에이전트가 자동 생성한 파일인 만큼 자기가 넣고 싶은 대로 넣기 때문에 반드시 필요한 내용인지 확인해봐야 한다

(Cursor에서 AGENTS.md와 CLAUDE.md를 모두 참조하게 하는 기능을 제공)

# 무엇이 포함되어야 하나

agents.md에 보통 포함되는 내용

- 프로젝트 개요
- 핵심 문서 위치
- 기술 스택
- 작업 규칙
  - 코드 작성 시 지켜야 할 절차
  - 테스트 방법
  - 파일/폴더 구조 규칙
- 주의사항
  - 하지 말아야 할 것
  - 자주 발생하는 실수 방지

# 만들어 놓은 문서를 연결할 수 있다

- 기존에 만들어 놓은 문서의 위치를 알려주면 항상 그 문서를 참고한다.
- 바이브 코딩의 핵심 문서
  - 서비스 개요
  - PRD
  - 서비스 구조(시스템, 유저 흐름, 데이터)
- 프로젝트 로드맵 문서
  - 마일스톤
  - 워크 패키지
  - 시나리오
- 이 문서를 어떻게 이해하고 사용해야 하는지 적어 놓으면 매번 참고한다.

# 바이브 코딩 절차를 따르도록 한다

완전한 개발을 위해 지금까지 배워온 모든 절차들도 포함시킬 수 있다

- 매번 코드를 작성할 때마다 이 서비스를 왜 만드는지에 대해 생각해 보고 작성해
- 작성이 끝나면 해당 코드가 의도한 대로 동작하는지 반드시 테스트를 실행해
- 코드 작성 전에 해당 시나리오의 목적을 먼저 확인해
- 한 번에 너무 많은 코드를 작성하지 말고 작은 단위로 나눠서 작업해
- 기존 코드를 수정할 때는 먼저 현재 동작을 확인하고 수정해
- 에러가 발생하면 원인을 분석하고 설명한 뒤에 수정해

"일하는 방식도 적어두면, AI가 그 방식을 따른다"

- AI가 "어떻게 일해야 하는지"를 매번 기억하게 한다
- 우리가 직접 감독하지 않아도 절차를 따르게 한다

# 두번째 방법: User Rules

- Cursor 전체에 적용되는 나의 개인 설정
- 어떤 프로젝트를 열어도 항상 적용된다
- 프로젝트와 무관하게 내가 원하는 코딩 방식을 지정
- 우측 상단 설정 버튼 → Rules and Commands → User Rules

agents.md와의 차이

- agents.md: 이 프로젝트에서만 적용(프로젝트별 맥락)
- User Rules: 모든 프로젝트에 적용(나의 코딩 원칙)

User Rules에 넣기 좋은 것

- 코드 품질 원칙 (DRY, KISS, YAGNI 등)
- 선호하는 코딩 스타일
- 항상 지켜야 할 규칙

# 좋은 코드를 위한 원칙

개발자들이 오랫동안 정립한 원칙들이 있다

- AI에게 "좋은 코드 작성해"라고 하면 모호하다
- 구체적인 원칙을 말해주면 AI가 따른다

이 원칙들을 User Rules에 넣으면

- 어떤 프로젝트에서든 AI가 같은 기준으로 코드를 작성한다
- 매번 "중복 코드 피해", "단순하게 작성해"라고 말할 필요 없다
- 한 번 설정하면 모든 작업에 적용된다

# DRY

Don't Repeat Yourself - "반복하지 마라"

- 같은 코드를 여러 곳에 복사-붙여넣기 하지 말라
- 반복되는 로직은 하나로 만들어서 재사용하라

왜 중요한가?

- 같은 코드가 10군데 있으면, 수정할 때 10군데를 다 고쳐야 한다
- 하나라도 빠뜨리면 버그가 생긴다
- AI도 이 원칙을 모르면 복사-붙여넣기를 남발한다

User Rules 예시: "코드 작성 시 DRY 원칙을 따라 중복을 최소화해"

# KISS

Keep It Short and Simple - "짧고 단순하게 유지하라"

- 복잡하게 만들 수 있어도, 단순하게 만들어라
- 나중에 읽고 이해하기 쉬운 코드가 좋은 코드다

왜 중요한가?

- AI는 때때로 불필요하게 복잡한 코드를 작성한다
- "더 좋아 보이는" 코드가 실제로는 유지보수하기 어렵다
- 단순한 코드가 버그도 적다

User Rules 예시: "KISS 원칙을 따라 가장 단순한 방법으로 구현해"

# YAGNI

You Ain't Gonna Need It - "그거 필요 없을 거야"

- 지금 당장 필요하지 않은 기능은 만들지 마라
- "나중에 필요할 것 같아서"는 이유가 안 된다

왜 중요한가?

- AI는 종종 요청하지 않은 기능까지 추가한다
- "확장성을 위해", "나중을 대비해" 복잡해진다
- 실제로는 그 기능을 안 쓰는 경우가 대부분이다

User Rules 예시: "YAGNI 원칙을 따라 현재 요구사항에 필요한 것만 구현해"

# SOLID

좋은 설계를 위한 5가지 원칙

- S - Single Responsibility (단일 책임): 하나의 코드는 하나의 일만 한다
- O - Open/Closed (개방/폐쇄): 새 기능 추가는 쉽게, 기존 코드 수정은 최소화
- L - Liskov Substitution (리스코프 치환): 기본 규칙을 따르면 어디서든 동작한다
- I - Interface Segregation (인터페이스 분리): 필요한 기능만 사용할 수 있게 나눈다
- D - Dependency Inversion (의존성 역전): 세부 구현에 의존하지 않고 추상화에 의존한다

각 원칙의 의미를 전부 이해할 필요는 없다 but AI는 이 용어들을 알고 있다

User Rules 예시: "SOLID 원칙을 따라 코드를 작성해"

# 질문 1. agents.md 파일 생성

"지금 진행되는 프로젝트에 공통 규칙 역할을 할 agents.md 파일을 생성하고, 서비스를 개발하는데 참고하는 서비스 개요, PRD, 시스템 구조, 유저 흐름 구조, 데이터 구조 등 여러 파일들을 쉽게 참조할 수 있도록 내용을 작성해줘"

생성 후 확인할 것

- 프로젝트 루트에 AGENTS.md 파일이 생성되었는가?
- 기존에 만든 문서들의 경로가 정확한가?
- 새 대화를 열고 질문했을 때 AI가 이 내용을 참조하는가?

## 질문 2. 바이브 코딩 프로세스 추가

"agents.md에 다음 프로세스가 필요한지 검토하고, 필요하다면 추가해줘. 기존 내용은 유지하면서 '작업 규칙' 섹션을 추가해줘"

포함할 내용:

- 코드 작성 전에 해당 단계의 목적을 먼저 확인할 것
- 작성 후에는 반드시 테스트를 실행하여 검증할 것
- 한 번에 너무 많은 코드를 작성하지 말고 작은 단위로 작업할 것
- 에러가 발생하면 원인을 분석하고 설명한 뒤에 수정할 것
- 등등등

# 실습 - User Rules 추가

User Rules에 다음 개발 원칙들을 추가:

- DRY 원칙을 따라 중복 코드를 피할 것
- KISS 원칙으로 가장 단순한 방법을 선택할 것
- YAGNI 원칙에 따라 현재 필요한 기능만 구현할 것
- SOLID 원칙을 따라 코드를 작성할 것

# 그럼에도 불구하고

이렇게 프롬프트를 열심히 넣어줘도 AI는 자기 멋대로 동작하는 것이 기본

- AI는 지침을 "참고"할 뿐 "강제"되지 않는다
- 컨텍스트가 길어지면 지침의 일부를 놓칠 수 있다
- 같은 질문에도 매번 조금씩 다른 답을 한다

그래서 우리가 해야 할 것

- 지침을 만들어도 결과를 직접 확인해야 한다
- AI의 출력을 그대로 믿지 말고 검증해야 한다
- 문제가 생기면 지침을 더 구체적으로 수정해야 한다

그래도 지침이 있는 게 낫다

- 없을 때보다 일관성이 훨씬 높아진다
- 매번 같은 말을 반복하는 시간을 줄인다
- 문제가 생겼을 때 "지침을 어떻게 고칠까"로 접근할 수 있다

# 오늘 해결해야 할 문제

1. 프로젝트에 agents.md 파일을 생성하고, 기존에 만든 서비스 개요, PRD, 시스템 구조 문서를 참조하도록 작성합니다.
2. agents.md에 바이브 코딩 프로세스(작업 전 목적 확인, 작업 후 테스트 등)를 추가합니다.
3. Cursor의 User Rules에 개발 원칙(DRY, KISS, YAGNI, SOLID)을 설정합니다.
4. 설정 후 로드맵의 다음 시나리오를 진행하며, AI가 지침을 잘 따르는지 확인합니다.
5. (선택) 추가로 agents.md와 user rules를 보완할 수 있는 방안을 찾아보고 도움이 될 방안을 검토해 적용해 봅니다.

# Q&A