
ULASALLE

CodeGuardGT

Realización de Caso de Uso: Registrar Usuario

Realización de Caso de Uso:Registrar Usuario

1. Introducción

1.1 Propósito

El propósito de este documento es proporcionar una descripción detallada y específica del diseño del Módulo de “Registrar Usuario Estudiante” que forma parte de un aplicación web de CodeGuardGT.

Este documento servirá como referencia para los equipos de desarrollo y pruebas, garantizando una implementación efectiva y coherente de la funcionalidad del registro de Usuario Estudiante.

1.2 Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Registrar Usuario Estudiante perteneciente al proyecto. Este documento abarca el diseño completo y detallado del módulo de registro de usuarios estudiantes en la aplicación web CodeGuardGT. Incluye diagramas de secuencia, descripciones de flujo de eventos, un modelo de datos y pantallas de interfaz de usuario para una comprensión completa del diseño.

Módulo de Registro de Usuario Estudiante: Este documento se enfoca en el diseño completo y detallado de una parte específica de la aplicación, que abarca el proceso que los usuarios deberán seguir para acceder al sistema, crear sus cuentas y gestionar diferentes roles. Este módulo permitirá a los estudiantes registrarse en la plataforma proporcionando la información requerida para crear una cuenta, garantizando así el acceso y administración de sus perfiles dentro de la aplicación.

- **Diseño Completo:** El alcance del documento es crear una descripción completa y detallada de cómo funcionará este módulo. Esto significa que el documento no solo ofrecerá una visión general, sino que profundizará en todos los aspectos importantes del diseño.
- **Diagramas de Secuencia:** Los diagramas de secuencia son representaciones visuales de cómo las diferentes partes del sistema interactúan entre sí en respuesta a ciertos eventos. En este contexto, se pueden usar para mostrar cómo los estudiantes interactúan con la interfaz de registro y cómo la aplicación responde a esas interacciones.
- **Descripciones de Flujo de Eventos:** Esto podría implicar descripciones detalladas de lo que sucede cuando ocurren eventos específicos. Por ejemplo, cuando un estudiante completa el formulario de registro, el documento podría describir cómo se valida la información, cómo se almacena en la base de datos, y cómo se confirma el registro.
- **Modelo de Datos:** Esto se refiere a la estructura de los datos que se utilizan en el módulo. Puede incluir información sobre las tablas de la base de datos que almacenan los datos del estudiante, como nombre, número de identificación, correo electrónico, y preferencias.
- **Pantallas de Interfaz de Usuario:** Esto implica proporcionar diseños visuales de las pantallas que los estudiantes verán cuando utilicen el módulo de registro. Esto puede incluir capturas de pantalla, esquemas de diseño y explicaciones de cómo se navega entre las diferentes pantallas del proceso de registro.

1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

- **UML:** Lenguaje de Modelado Unificado.
- **CodeGuardGT:** Aplicativo para la detección de plagio en código SQL.
- **SQLFiddle:** Herramienta online para ejecutar y compartir consultas SQL.
- **Iteración:** Ciclo de desarrollo en el que se implementan, prueban y mejoran funcionalidades específicas del sistema.

CodeGuardGT
Realización de Caso de Uso: Registrar Usuario

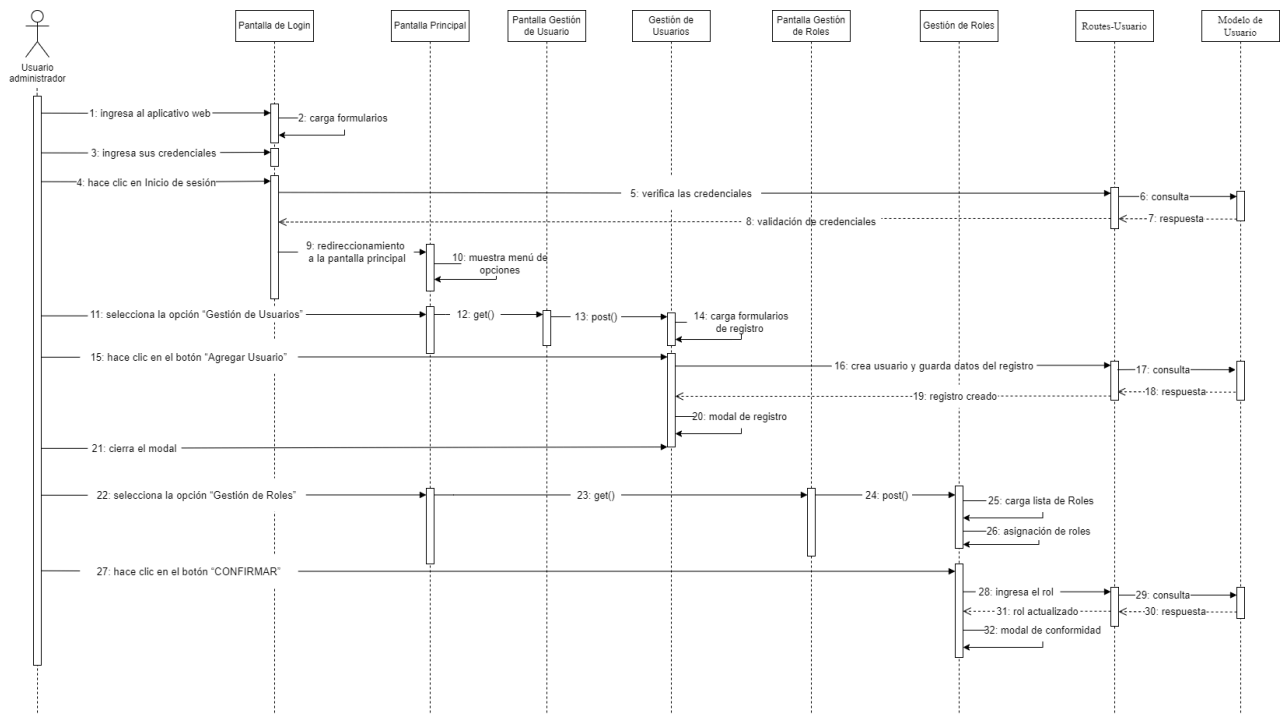
- **Caso de uso:** Descripción de cómo los usuarios interactúan con el sistema para lograr un objetivo.
- **MODAL:** mensaje emergente que retorna la aplicación, sea favorable o errónea.

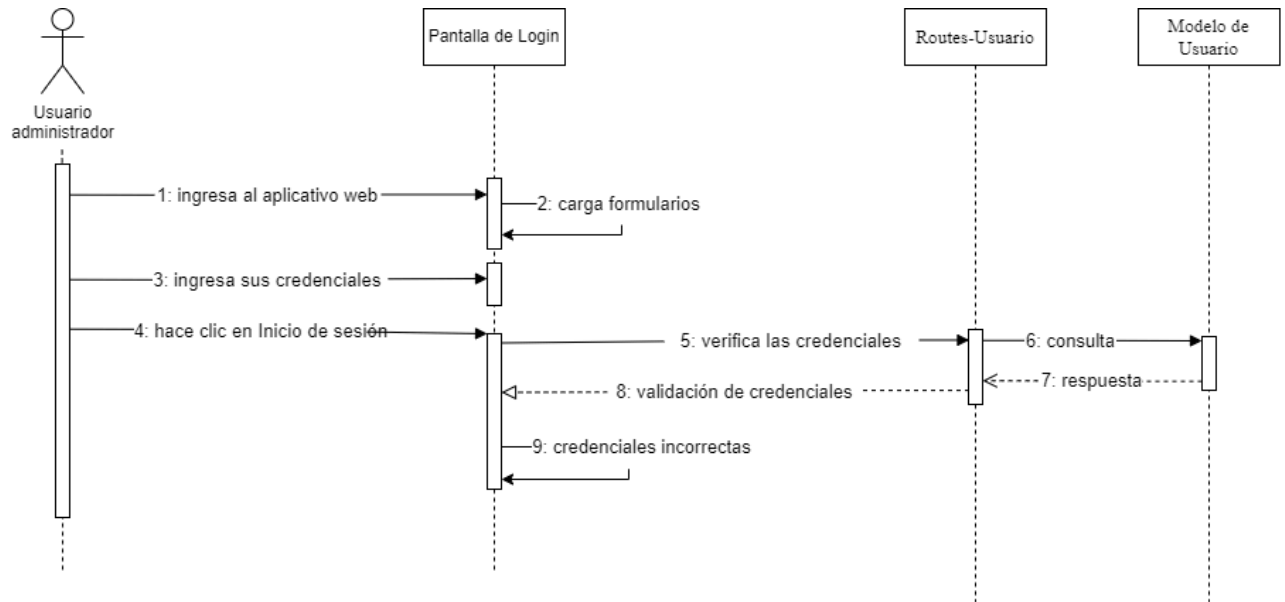
1.4 Referencias

- ULS-CU-Caso de Uso.docx. (2024). ULS-CU-Caso de Uso.docx. [Google Docs](#).

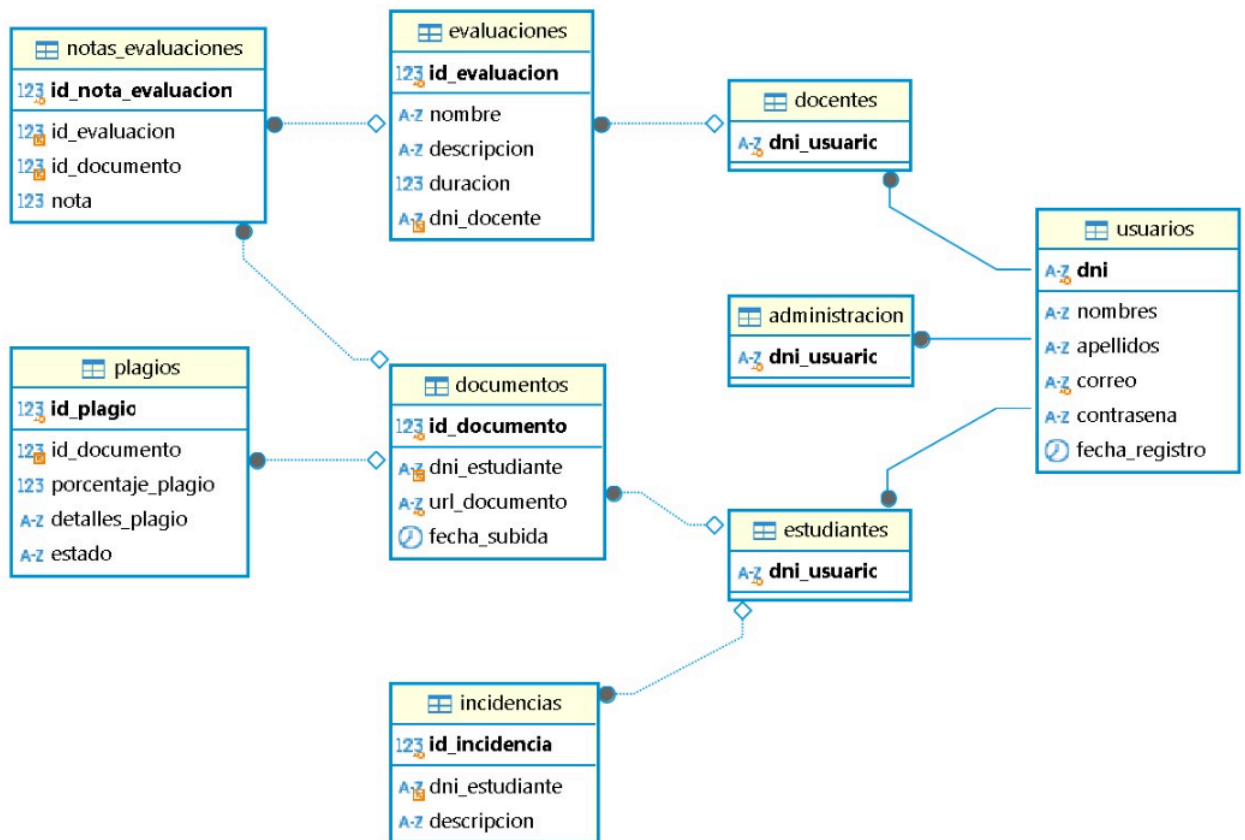
2. Diseño

2.1 Diagramas de secuencia

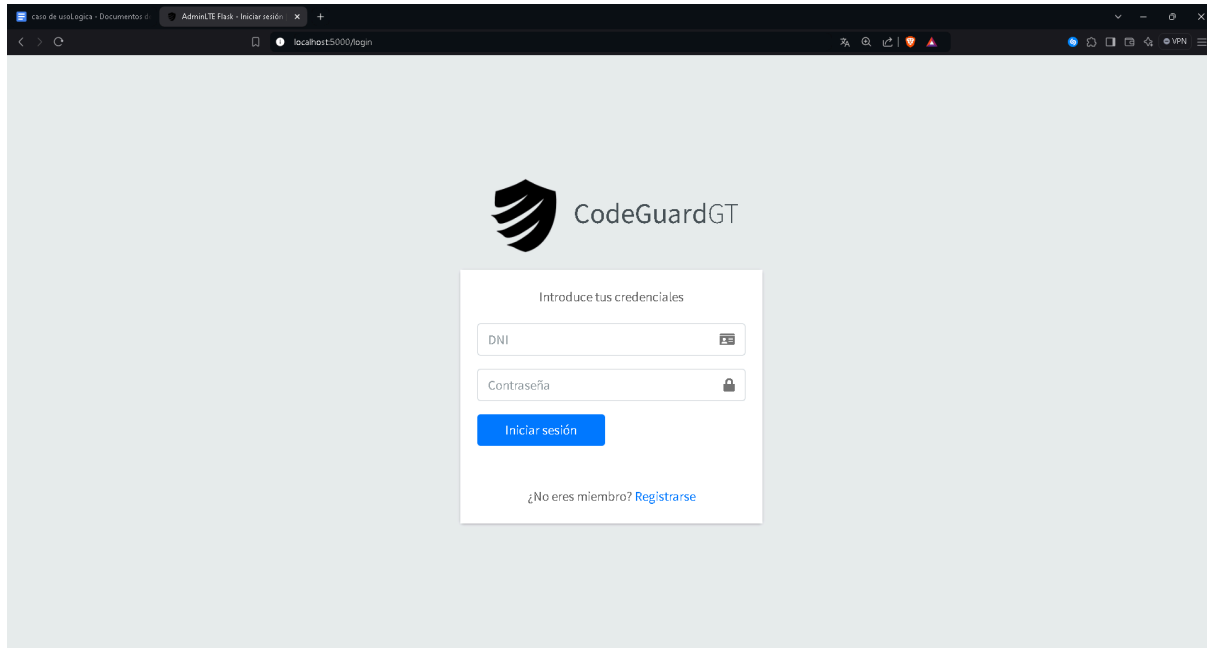


Flujo alternativo 1: Credenciales incorrectas (paso 4)

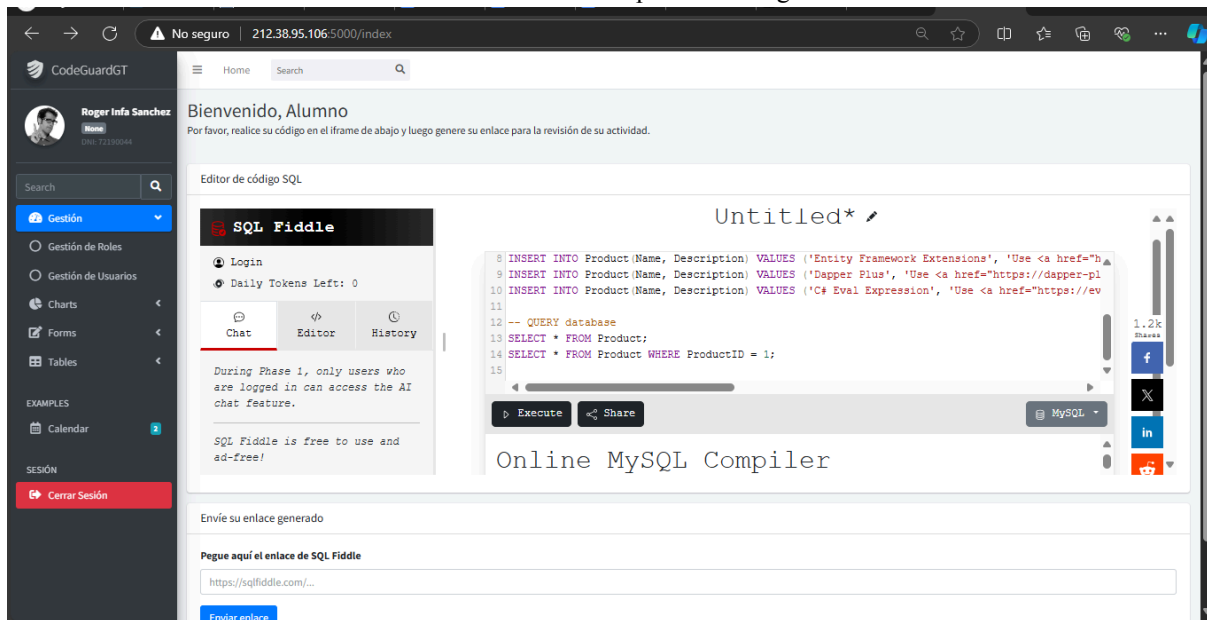
VOLVER PASO 2 DEL FLUJO NORMAL (UPDS-CU-Registrar Usuario Estudiante.docx.)

2.2 Modelo de datos

2.3 Pantallas/Mockups



Mockup: Pantalla login



Mockup : pantalla principal