# **Universidad La Salle**

Code Guard GT

Realización Caso de Uso: Registrar curso

Versión:2.2

#### Realización de Caso de Uso: Registrar curso

#### 1. Introducción

#### 1.1 Propósito

El propósito de este documento es proporcionar una descripción detallada y específica del diseño del Módulo de "Registrar Curso" que forma parte de la aplicación web de CodeGuardGT. Este documento servirá como referencia para los equipos de desarrollo y pruebas, garantizando una implementación efectiva y coherente de la funcionalidad de registro de cursos.

El documento cubrirá tanto el flujo básico como los flujos alternativos, los requisitos de validación, la estructura de la interfaz y los componentes necesarios para asegurar que el módulo de Registrar Curso cumpla con los requisitos de usabilidad y seguridad esperados.

#### 1.2 Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de **Registrar Curso** perteneciente al proyecto CodeGuardGT. Este documento abarca el diseño completo y detallado del módulo de registro de cursos en la aplicación web CodeGuardGT. Incluye diagramas de secuencia, descripciones de flujo de eventos, un modelo de datos y pantallas de interfaz de usuario, proporcionando una comprensión integral del diseño.

- Módulo de Registro de Curso: Este documento se enfoca en el diseño completo y detallado de una parte específica de la aplicación, que abarca el proceso que los usuarios con rol de docente deberán seguir para crear y gestionar sus cursos en la plataforma. Este módulo permitirá a los docentes registrar nuevos cursos en el sistema, asignarse como responsables de estos mediante su DNI, y definir los nombres de curso. Además, el módulo garantiza que los cursos creados sean únicos para evitar duplicidades en la base de datos.
- Diseño Completo: El alcance del documento es desarrollar una descripción exhaustiva de cómo funcionará este módulo. No solo ofrecerá una visión general del proceso de registro de cursos, sino que también profundizará en todos los elementos críticos del diseño.
- **Diagramas de Secuencia**: Los diagramas de secuencia ofrecerán representaciones visuales de las interacciones entre el usuario docente y las diferentes partes del sistema en el proceso de registro de un curso. Esto incluirá las validaciones de datos, las interacciones con la base de datos y las respuestas del sistema a las acciones del usuario.
- **Descripciones de Flujo de Eventos**: Se proporcionarán descripciones detalladas de los eventos que ocurren en el proceso de registro de curso. Por ejemplo, al enviar el formulario de registro, el documento describirá el proceso de validación de datos, la verificación de la existencia del curso y la confirmación del registro exitoso.
- Modelo de Datos: El modelo de datos describe la estructura y las relaciones de los datos necesarios en el módulo. Esto incluye las tablas de la base de datos que almacenan la información del curso, como el nombre del curso, el DNI del docente responsable y el estado del curso.

• Pantallas de Interfaz de Usuario: Se incluirán diseños visuales de las pantallas que verán los docentes cuando utilicen el módulo de registro de cursos. Estos diseños contendrán capturas de pantalla o esquemas de diseño de la interfaz, y explicarán cómo se navega entre las diferentes pantallas del proceso de registro de curso, desde el formulario de creación hasta la confirmación y visualización en la lista de cursos registrados.

#### 1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

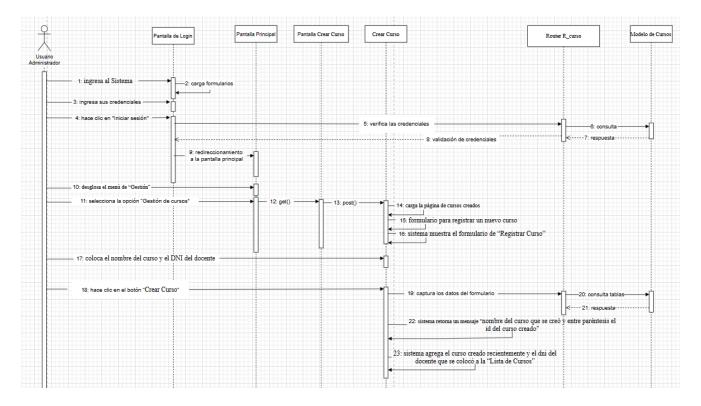
- UML: Lenguaje de Modelado Unificado.
- CodeGuardGT: Aplicativo para la detección de plagio en código SQL.
- Contraseña Predeterminada: Contraseña inicial asignada a un usuario al momento de su registro.
- **REST:** Transferencia de Estado Representacional, un estilo arquitectónico para servicios web
- **SQLAlchemy:** Biblioteca de Python.
- Selenium: Herramienta de automatización de navegadores web.
- MODAL: mensaje emergente que retorna la aplicación, sea favorable o errónea.
- Contrasena: Palabra "Contraseña" en el aplicativo.
- **Api:** Una API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un conjunto de reglas y protocolos que permite que diferentes aplicaciones se comuniquen entre sí, facilitando el intercambio de datos y funciones.

#### 1.4 Referencias

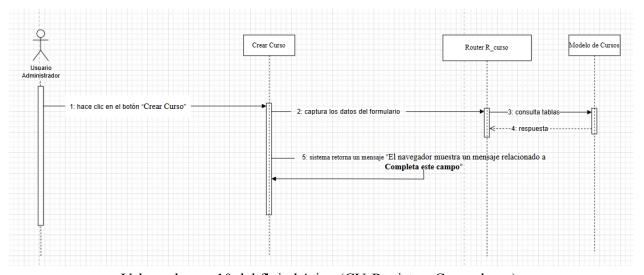
• CU Registrar Curso.docx

#### 2. Diseño

#### 2.1 Diagramas de secuencia



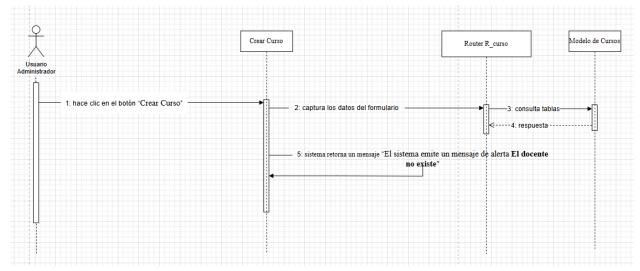
# 2.2 Flujo alternativo 1: Campos no llenados (paso 11)



Volver al paso 10 del flujo básico (CU-Registrar Curso.docx.)

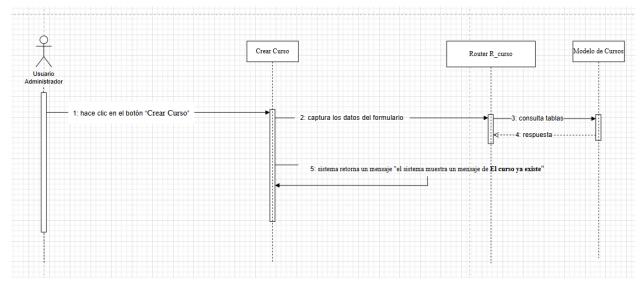
# 2.3 Flujo alternativo 2: DNI incorrecto o con más de 8 dígitos (paso 11)

Realización de Caso de Uso: Registrar curso



Volver al paso 10 del flujo básico (CU-Registrar Curso.docx.)

### **2.4** Flujo alternativo 3: Curso ya creado (paso 11)

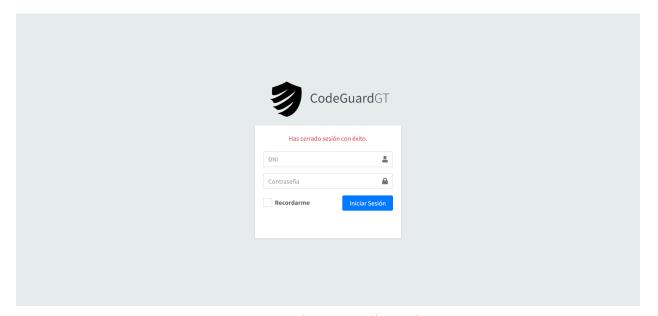


Volver al paso 10 del flujo básico (CU-Registrar Curso.docx.)

#### 3. Modelo de datos

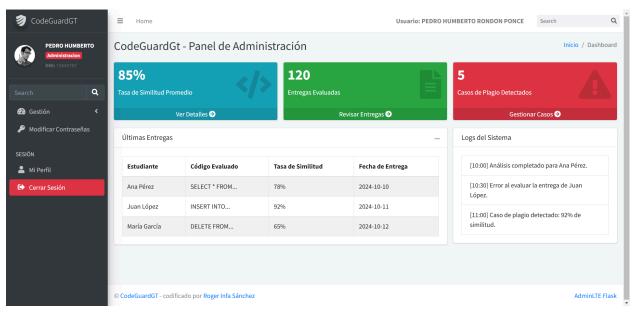


### 4. Pantallas/Mockups

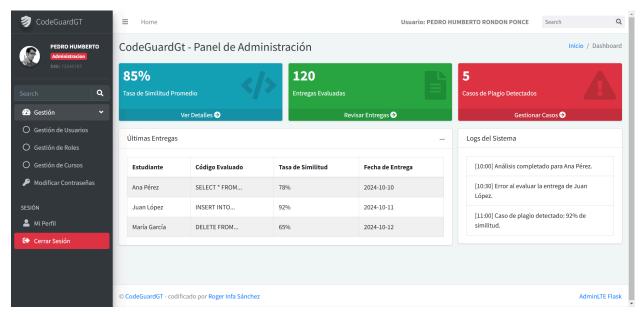


Mockup: Pantalla Login

Realización de Caso de Uso: Registrar curso

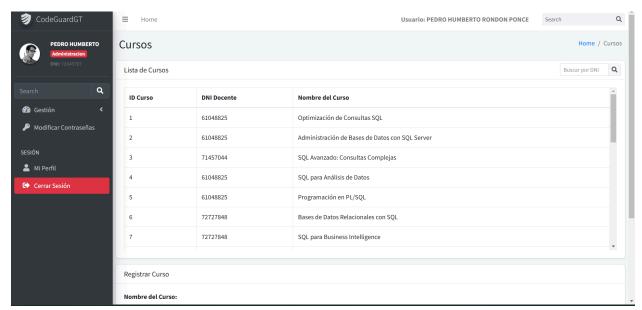


Mockup: Pantalla Principal Modo Administrador

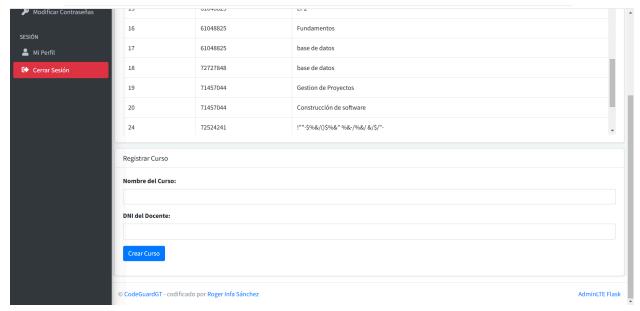


Mockup: Pantalla principal con lista de Gestion

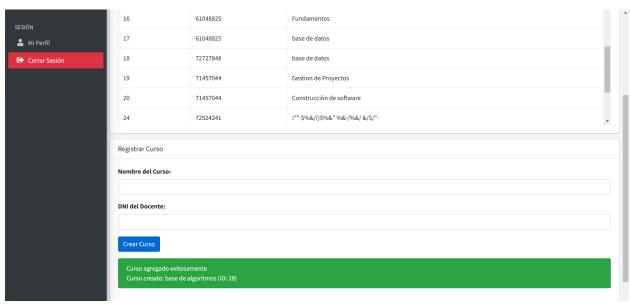
#### Realización de Caso de Uso: Registrar curso



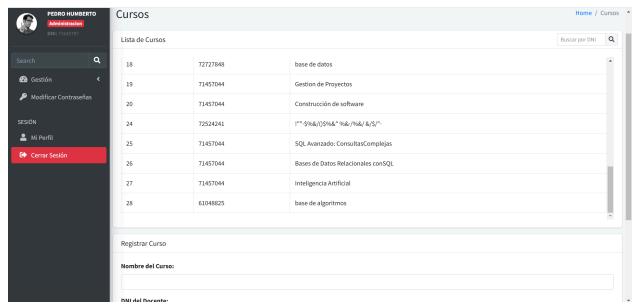
Mockup: Pantalla Cursos



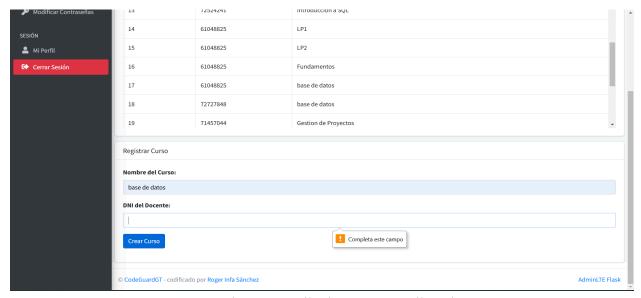
Mockup : Pantalla con formulario Registra Curso



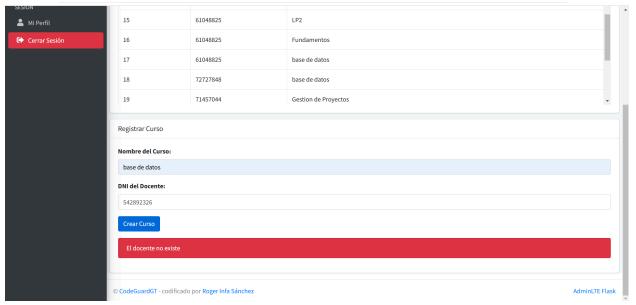
Mockup: Pantalla Curso agregado exitosamente



Mockup: Pantalla Curso agregado en la lista de cursos

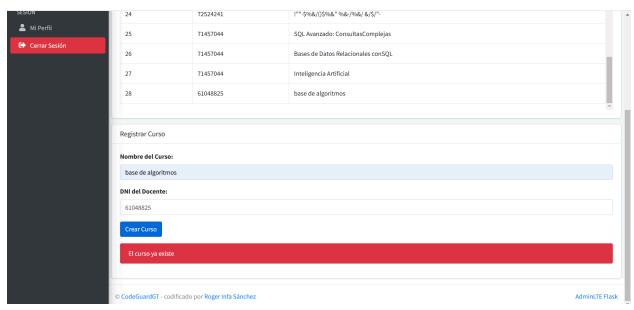


Mockup: Pantalla de campos no llenados



Mockup: Pantalla El docente ya existe

# Realización de Caso de Uso: Registrar curso



Mockup: Pantalla Curso ya existe