
ULASALLE

CodeGuardGT

**Realización de Caso de Uso: Comparación entre
Entregas de Estudiantes**

Realización de Caso de Uso: Comparación entre Entregas de Estudiantes

1. Introducción

1.1 Propósito

El propósito de este documento es proporcionar una descripción detallada del diseño del módulo de "Comparación entre Entregas de Estudiantes" en la aplicación web de CodeGuardGT. Este documento servirá como referencia para los equipos de desarrollo y pruebas, asegurando una implementación eficiente y coherente del proceso de registro de usuarios estudiantes.

1.2 Alcance

El alcance de este documento cubre el caso de uso de Comparación entre Entregas de Estudiantes perteneciente al proyecto. Este documento abarca el diseño completo y detallado del módulo de comparación entre entradas de estudiantes en la aplicación web CodeGuardGT. Incluye diagramas de secuencia, descripciones de flujo de eventos, un modelo de datos y pantallas de interfaz de usuario para una comprensión completa del diseño.

Módulo de Comparación entre Entregas de Estudiantes: Este documento se enfoca en el diseño completo y detallado de una parte específica de la aplicación, que abarca el proceso que los usuarios docentes deberán seguir para acceder al sistema, para poder comparar el plagio entre estudiantes. Este módulo permitirá a los docentes comparar en la plataforma proporcionando la información de la evaluación para tener una nota, garantizando las evaluaciones sin plagios dentro de la aplicación.

- **Diseño Completo:** El alcance del documento es crear una descripción completa y detallada de cómo funcionará este módulo. Esto significa que el documento no solo ofrecerá una visión general, sino que profundizará en todos los aspectos importantes del diseño.
- **Diagramas de Secuencia:** Los diagramas de secuencia son representaciones visuales de cómo las diferentes partes del sistema interactúan entre sí en respuesta a ciertos eventos.
- **Descripciones de Flujo de Eventos:** Esto podría implicar descripciones detalladas de lo que sucede cuando ocurren eventos específicos.
- **Modelo de Datos:** Esto se refiere a la estructura de los datos que se utilizan en el módulo. Puede incluir información sobre las tablas de la base de datos que almacenan los datos del estudiante.
- **Pantallas de Interfaz de Usuario:** Esto implica proporcionar diseños visuales de las pantallas que los estudiantes verán cuando utilicen el módulo de Comparación entre Entregas de Estudiantes. Esto puede incluir capturas de pantalla, esquemas de diseño y explicaciones de cómo se navega entre las diferentes pantallas.

1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

- **UML:** Lenguaje de Modelado Unificado.
- **CodeGuardGT:** Aplicativo para la detección de plagio en código SQL.
- **Comparación de Entregas:** Proceso de evaluar similitudes y diferencias entre entregas de código.
- **Iteración:** Ciclo de desarrollo en el que se implementan, prueban y mejoran funcionalidades específicas del sistema.

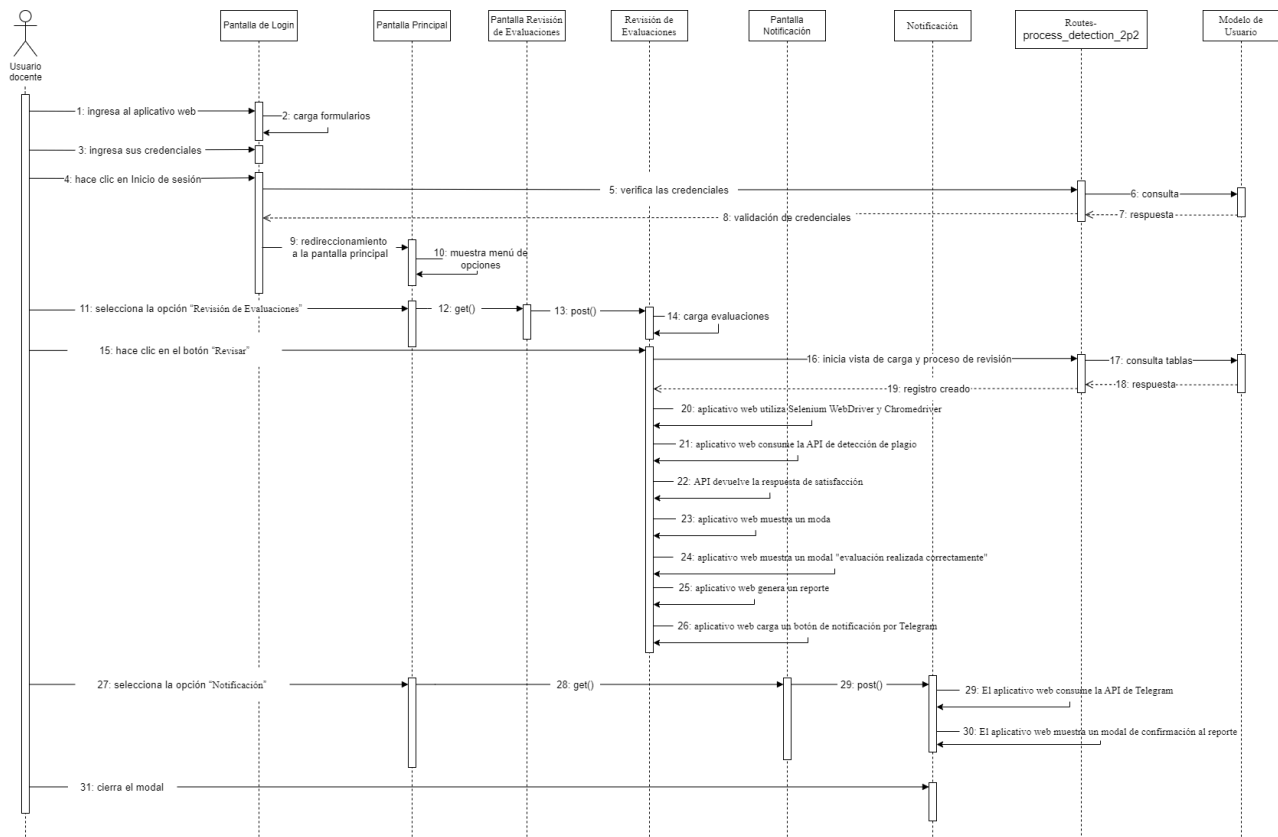
- **Caso de uso:** Descripción de cómo los usuarios interactúan con el sistema para lograr un objetivo.
- **Resultados de Comparación:** Información que detalla las similitudes y diferencias entre las entregas evaluadas.

1.4 Referencias

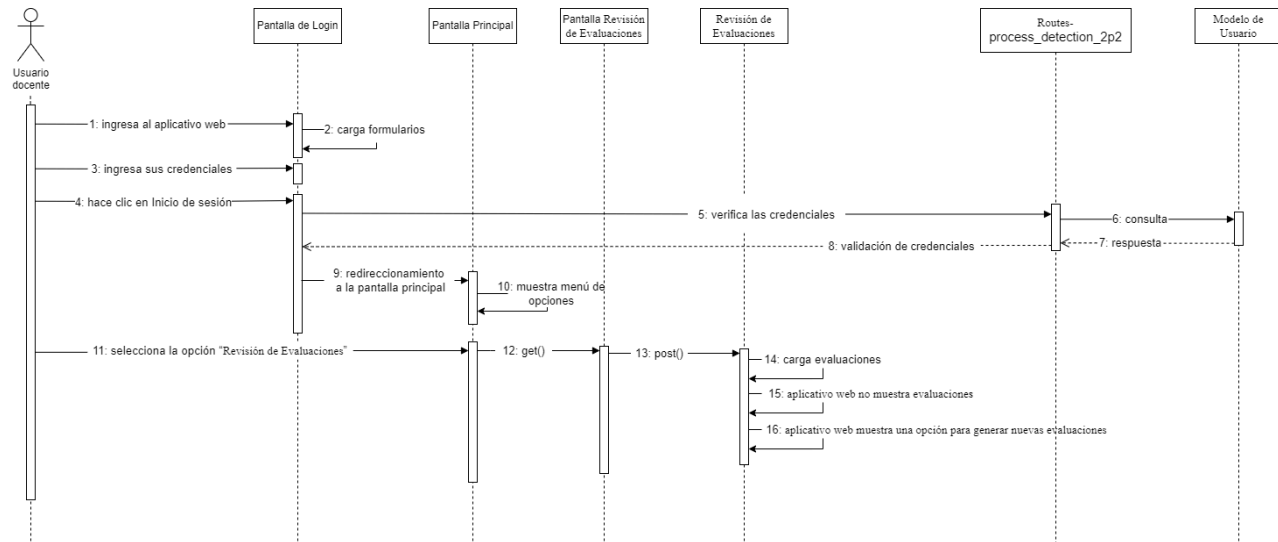
- m. lazo ComparacionEntregasULS - CU [Google Docs](#).

2. Diseño

2.1 Diagramas de secuencia

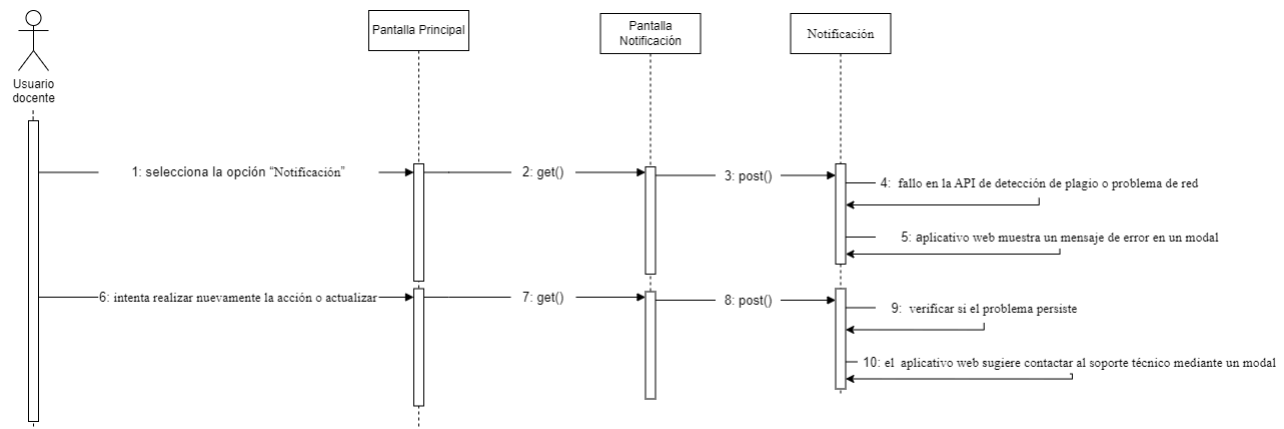


2.1.1 Flujo alternativo 1: No Hay Registro de Estudiantes o Evaluaciones (paso 8)



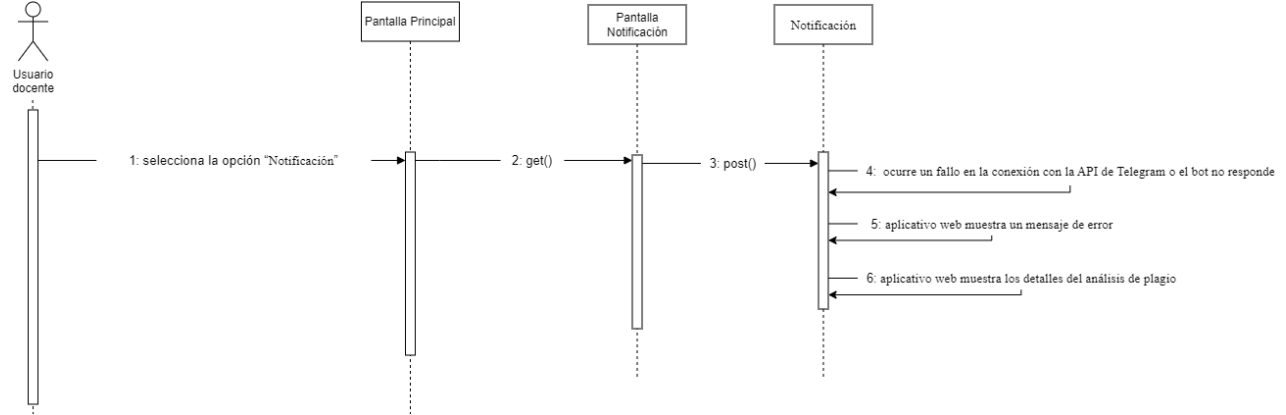
VOLVER PASO 7 DEL FLUJO NORMAL (Comparación entre Entregas de EstudiantesULS - CU.docx.)

2.1.2 Flujo alternativo 2: No Se Genera el Informe de Plagio (paso 18)



VOLVER PASO 18 DEL FLUJO NORMAL (Comparación entre Entregas de EstudiantesULS - CU.docx.)

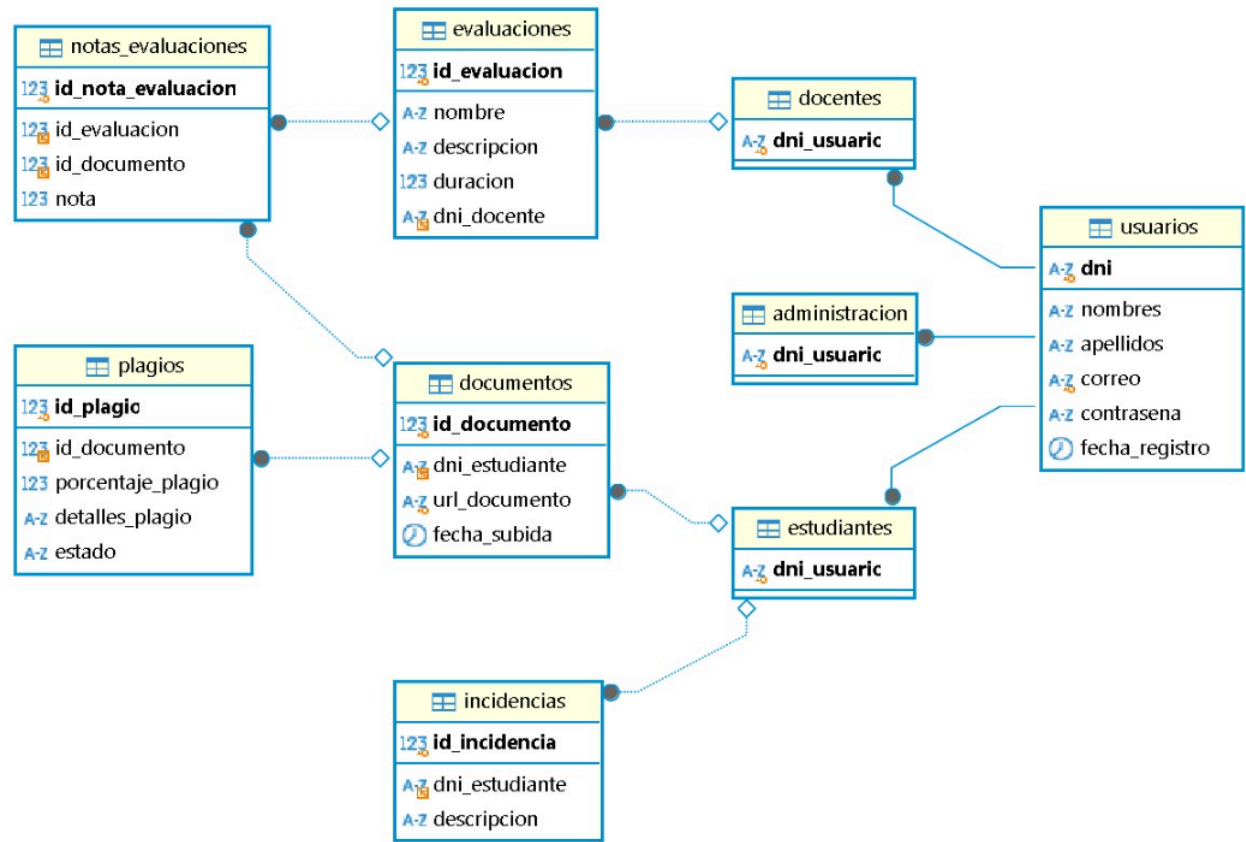
2.1.3 Flujo alternativo 3: No Llega el Mensaje a Telegram (paso 18)



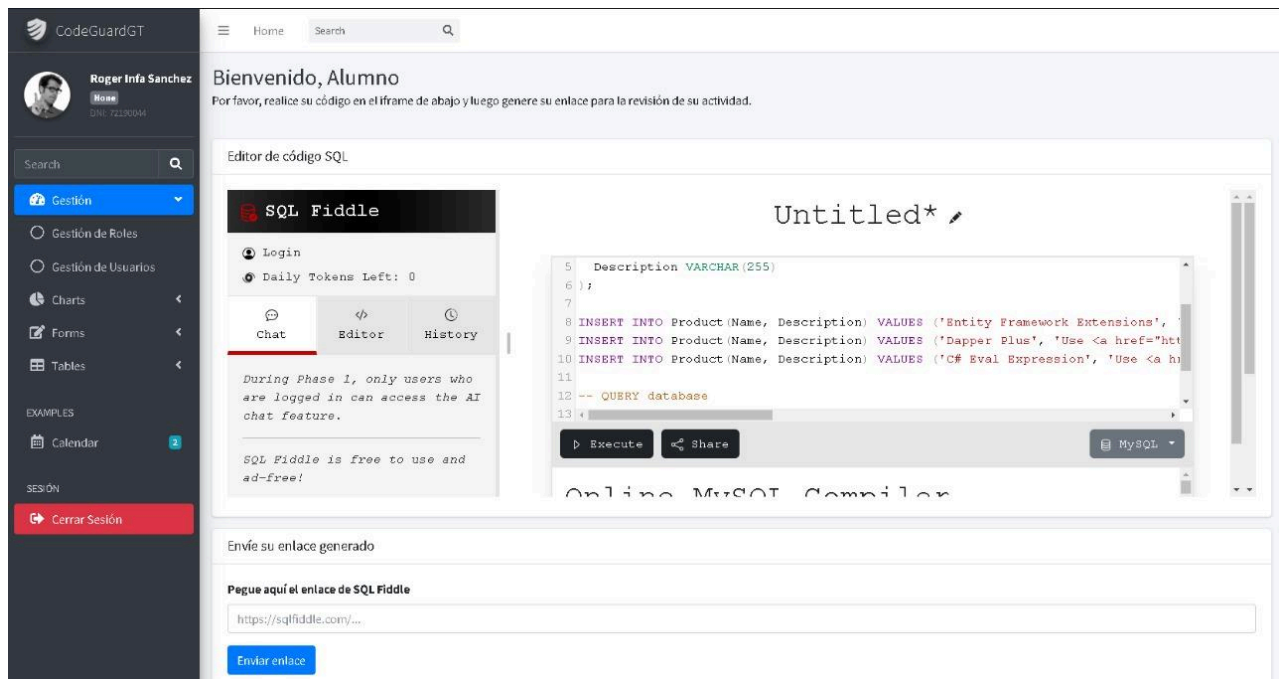
VOLVER PASO 18 DEL FLUJO NORMAL (Comparación entre Entregas de EstudiantesULS - CU.docx.)

1.

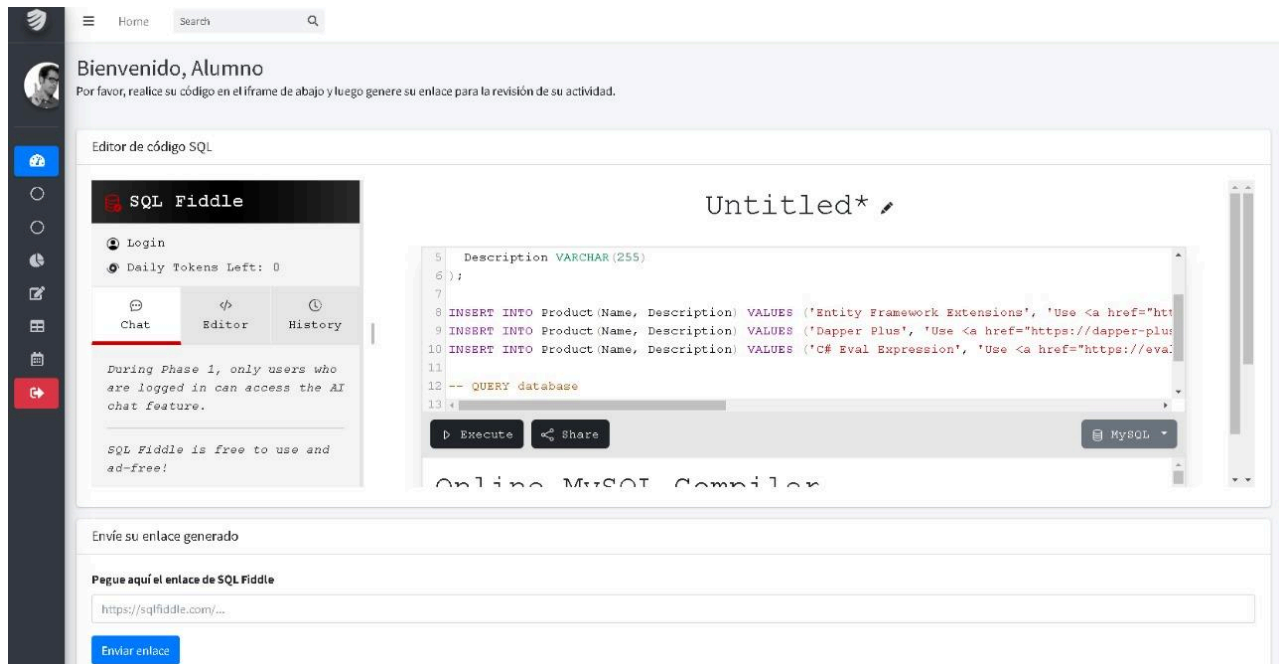
2.2 Modelo de datos



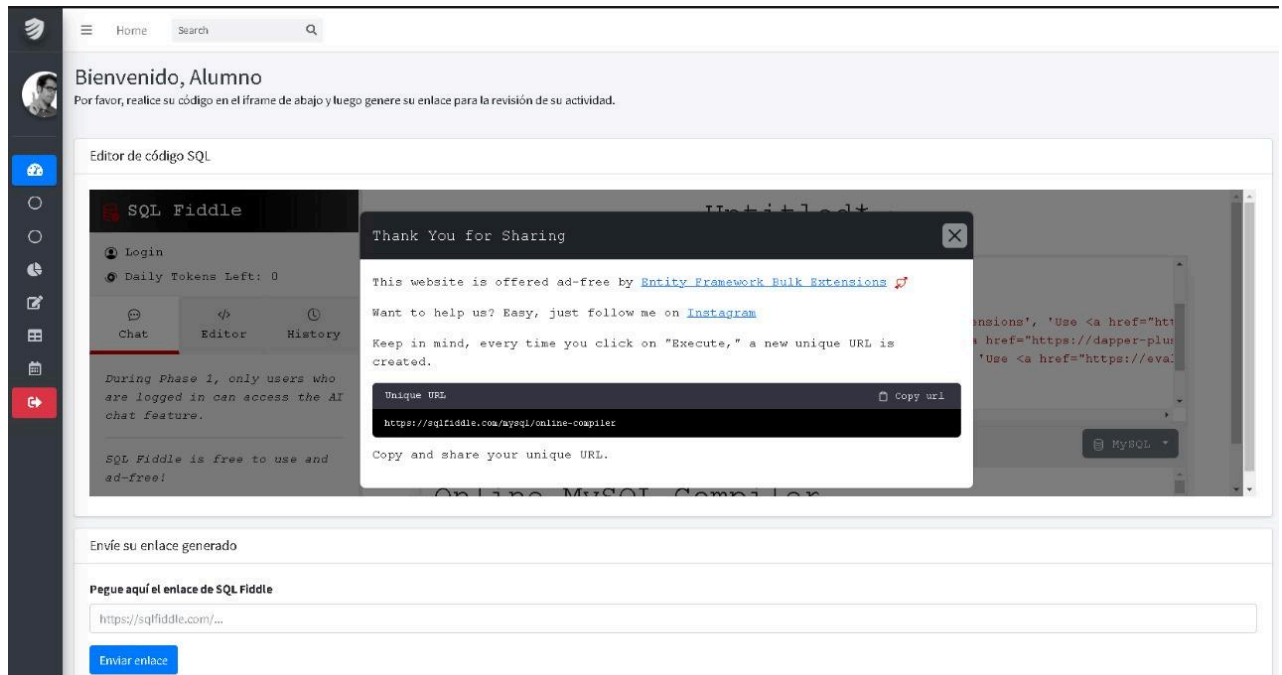
2.3 Pantallas/Mockups



Mockup: Pantalla Principal



Mockup: pantalla de comparación_;;Mn bvex



Mockup: pantalla de Generación del link



Mockup: pantalla de envío de Link