

API DESIGN LIFE CYCLE

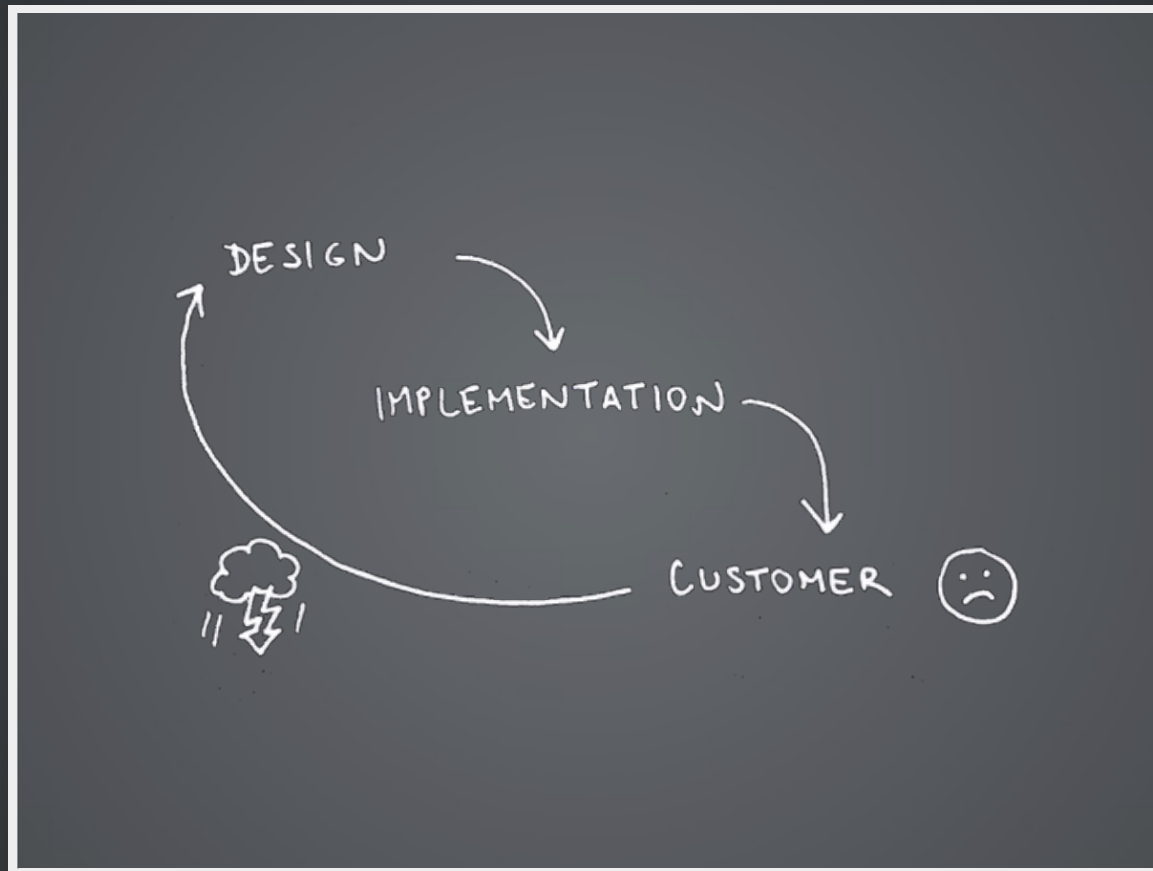
Vilibald Wanča - wvi@apiary.io



AGENDA

- Obvyklý vývoj API
- Jde to i jinak
- Jak jinak (Nástroje)

JAK OBVYKLE VZNIKÁ API



VÝSLEDEK

- server vývojáři věští budoucnost
- "waterfall" design
- "dokumentace" je v kódu

NEJČASTĚJŠÍ CHYBY

- Nekonzistentnost
- Nedodržování konvencí (např. HTTP kódy)
- Nesrozumitelné chybové hlášky
- Mizerná pokud nějaká dokumentace

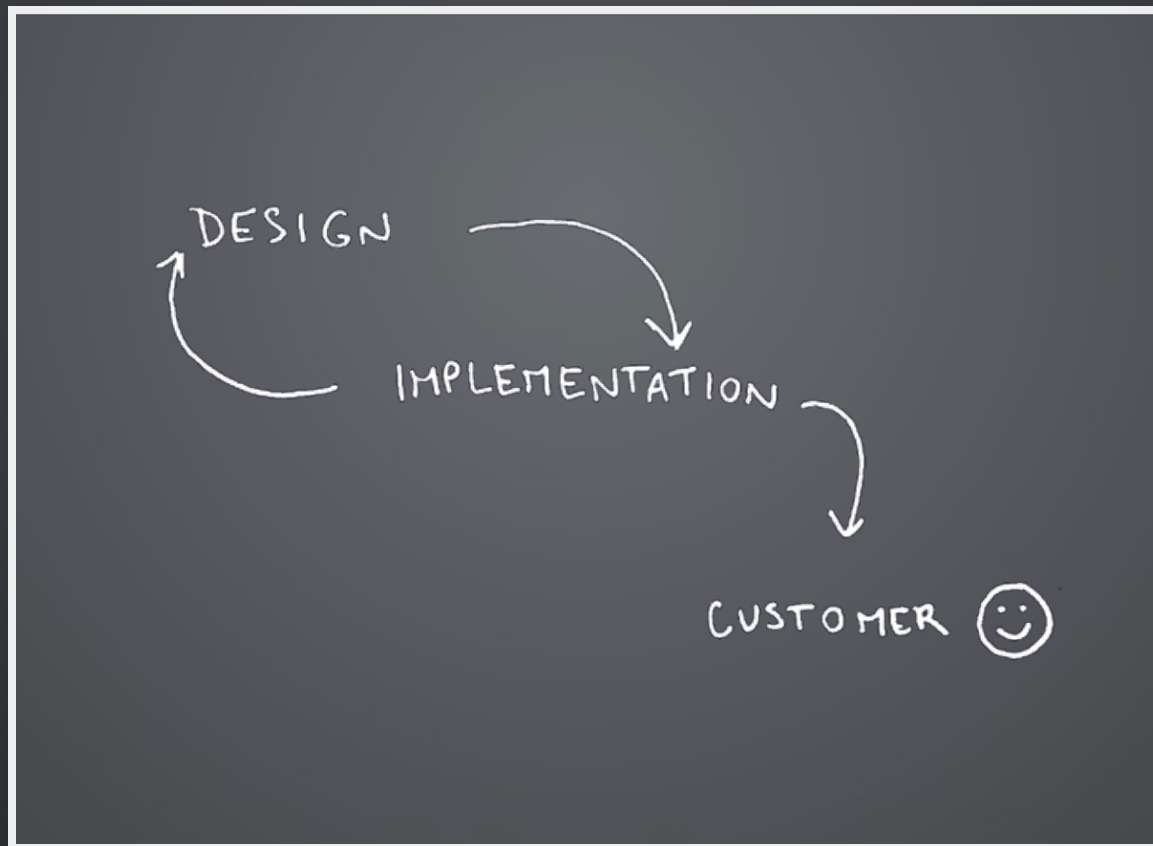
NEJVĚTŠÍ PROBLÉMY

API je tak trochu uzemí nikoho

- Zájmy server vývojáře se významně liší od klient vývojáře
- Soustředíme se na technikálie

JAK Z TOHO VEN

Agilně



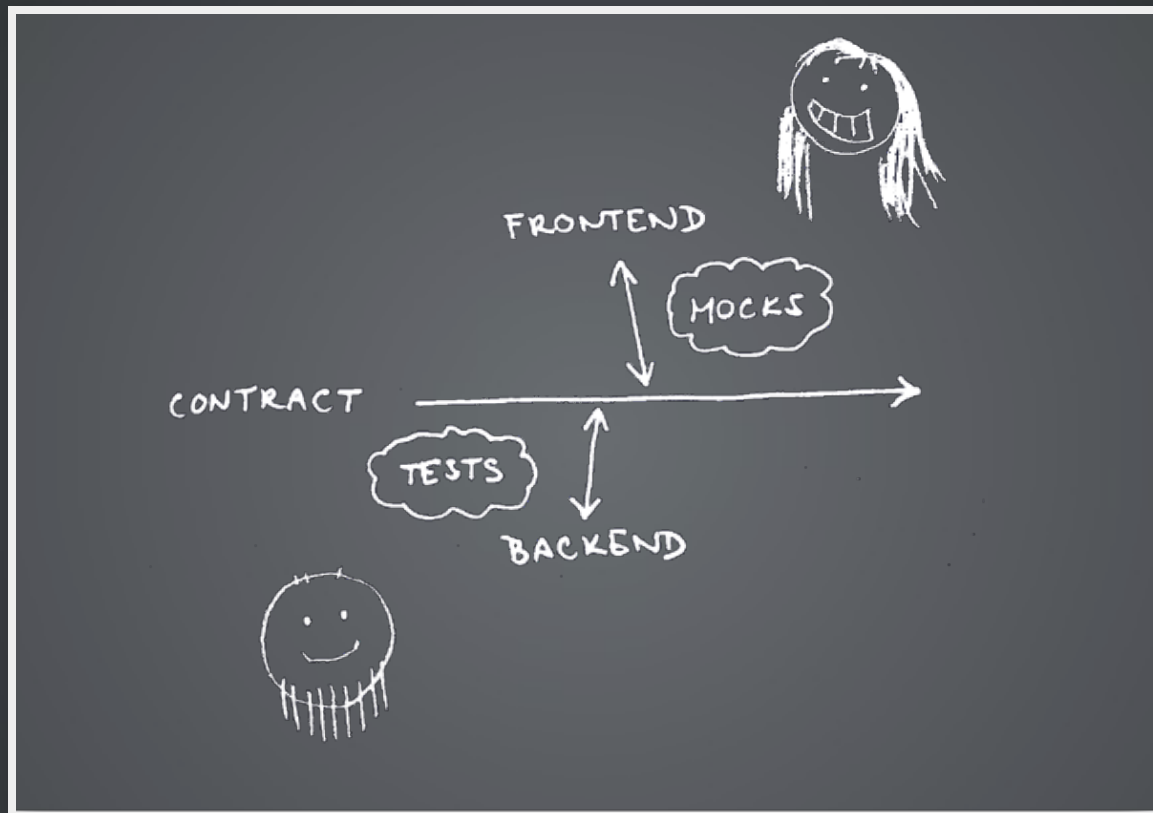
API DESIGN

- Prototypy
- Iterace
- Use cases
- Komunikace

JAK?

- Swagger <http://swagger.io/>
- API Bluperint <http://apiblueprint.org/>
- RAML <http://raml.org/>

VÝHODY



VÝHODY

- Dokumentace
- Nástroje
- Součást repozitáře

NÁSTROJE

- Interaktivní dokumentace
- Mock server, žádný kód
- Debugování (proxy)
- Generování kódu
- Testování

DEMO / QA

DÍKY ZA POZORNOST

Vilibald Wanča - wvi@apiary.io

*Děkuji Honzovi Javorkovi (@honzajavorek) za výtečné
skeče.*