1. 特征提取及处理

首先使用高精度摄像和传感器设备捕捉大学生在立定跳远过程中的动作数据。利用3D动捕模型提取特征点并渲染2D图像，确保其与训练集图像视角一致，这有助于确保模型的泛化能力，并为不同视角的动作识别提供支持。还需设计算法计算影响立定跳远成绩的关键动作特征，如起跳角度、腾空高度、落地稳定性等。

1. 评分模型设计

基于特征工程确定评分模型的基本框架。将体育科学研究转化为特征点模型中的评价指标，形成量化的评分标准。结合影响立定跳远成绩的关键动作特征设计准确的评分算法，以适应不同用户的不同动作特点，提供基于评分结果的自适应改进建议。

1. 验证试验设计

准确性实验：

收集包含多样化动作的视频数据，投入模型得出评分与真实评分进行比较，记录误差大小，分析误差的类型和原因，科学评估系统的准确性。

可靠性实验：

收集不同场景和光线条件下，多角度拍摄的视频数据，并确保测试数据涵盖不同的年龄、性别、体型等，投入模型得出评分与真实评分进行比较，科学评估系统的泛化能力及可靠性。