|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 洛阳理工学院计算机与信息工程学院实习实践工作日志 | | | | | |
| 专 业 | 计算机科学与技术 | 班 级 | B180402 | 环节名称 | 实习实践工作日志 |
| 学 号 | B18040226 | 姓 名 | 李显松 | 地 点 |  |
| 日期： 2021 年 9月 6日  内容：  1.vs Code插件  (1)Chinese (Simplified) Language Pack for Visual Studio Code描述:汉化  (2)Comment Translate 描述：翻译文本  (3)Live Server 描述：服务器打开，实时刷新  (4)open in browser 描述：浏览器打开  (5)Beautify 描述：格式化代码  (6)Auto Rename Tag 描绘：修改标签时自动补全另一半  (7)Auto Close Tag 描述：左边标签闭合，右边标签自动补全  (8)Easy LESS 描述：CSS构建工具  (9)formate: CSS/LESS/SCSS formatter 描述：格式化CSS | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 7 日  内容：   1. CSS引入样式优先级   行内样式>外部样式=内部样式   1. CSS选择器优先级   id选择器>class类选择器>tag标签选择器>\*通配符选择器   1. CSS选择器权重     描述：权重为虚拟的值，只需要知道哪一个选择器权重更大便好。  4.px、%、em、rem单位  浏览器默认大小为16px。  :root ：也就是html,通常情况下把它设置为62.5%,也就是10px。方便rem的参考。  (1)绝对单位    px:像素，多大就是多大  (2)相对单位    %:百分比，相对于上一级父元素的大小    em:相对于上一级父元素的大小    rem:相对于根元素（也就是最大的那个长辈）的大小 | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 8 日  内容：   1. 文本的两端对齐   text-align: justify;   1. 盒子模型   padding: 10px 20px;/\*上下 左右\*/  padding: 10px 20px 30px;/\*上 左右 下\*/  margin: 10px 20px 30px;/\*上 左右 下\*//\*margin取值可以为负数\*/  padding: 10px 20px 30px 40px;/\*上 右 下 左\*/   1. 样式继承   IMG_256   1. float浮动   (1)float: left;/\*center、right\*/  (2)清除浮动  I.在使用浮动的后面加一个空的div，然后加css样式，clear: both;  <div style="clear: both;"></div>  II.在父类加一个after伪类  .body::after{         content: '';         display: block;         clear: both;        }  III.在父元素加一个overflow:hidden | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 9 日  内容：   1. 边框   (1)绘制三角形  width: 0px;  height: 0px;  border: 50px solid;  /\* transparent:透明 \*/  border-color: transparent green transparent transparent;  指定实线边框大小，但不指定块级元素的宽高，，可绘制三角形。 | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 10 日  内容：  1.opacity和rgba的区别  opacity:对所在模块生效，子元素被影响  rgba:只对单个属性样式生效   1. 单行溢出   white-space: nowrap;  overflow: hidden;  text-overflow: ellipsis;   1. 多行溢出   overflow: hidden;  display: -webkit-box;  -webkit-box-orient: vertical;  -webkit-line-clamp: 2;   1. 背景 2. 图片   background-image: url('./img/bb.png');   1. 大小   background-size: cover;   1. 不重复   background-repeat: no-repeat;   1. 位置   background-position: center center;  (5)黏附效果  background-attachment: fixed;  /\*  背景黏附效果，有了这个之后，它所显示的区域就是它的宽高，并且不会跟屏幕滚动条移动  \*/  5.过渡  transition: all 1s;  6.2D动画   1. 移动   transform: translate(20px,20px);  (2)旋转  transform: rotate(45deg);  /\*  取值为正：顺时针  取值为负：逆时针  \*/  (3)缩放  transform: scale(1.5);  /\*    取值为0，相当于隐藏元素    取值为1，相当于原来大小  \*/   1. 倾斜   transform: skew(30deg,40deg);  (6)变形基点  transform-origin: right bottom;/\*右下\*/  transform-origin: right right;/\*右中\*/  (6）组合  /\*几个组合一起生效的话要写在一起，切勿分开\*/  transform: scale(1.3) rotate(45deg);  7.3D动画   1. 透视景深   perspective: 300px;  /\*    值越大越深，就离得越远    值越小越浅，就离得越近  \*/  (2)3D转换  transform: rotateX(60deg);  注：2D效果加一个透视景深就可实现3D效果   1. 雪碧图   简介：所谓雪碧图，就是背景图片的定位，也称切图，它能把几个图标放在一张图里，减少服务器请求次数，优化网页性能。  .camera{  width: 24px;  height: 24px;  background-image: url('雪碧图');  background-repeat: no-repeat;  background-position: 0 -47px;  }  background-position: 0 -71px; | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 13 日  内容：  1.奇偶选择器  odd奇数选择器、  even偶数选择器  语法：  :nth-of-type(odd)选中元素下的奇数项的元素、等效写法:nth-of-type(2n+1)  :nth-of-type(even)选中元素下的偶数项的元素、等效写法:nth-of-type(2n) | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 14 日  内容：   1. 帧动画   基本语法：  /\*名字 时间 正常速度 无限循环\*/  animation: track\_play 20s linear infinite;  只能监听同属性的状态变化。   1. 定义   @keyframes 动画名{  from{/\*第一帧的状态\*/  }  to{/\*最后一帧的动画\*/  }  }  @keyframes 动画名{  0%{/\*第一帧的状态\*/  }  25%{/\*第2帧的状态\*/  }  50%{/\*第3帧的状态\*/  }  75%{/\*第4帧的状态\*/  }  100%{/\*最后一帧的动画\*/  }  }   1. 调用   animation:动画名 动画时长 动画速度 动画执行次数(可以是具体的次数)  animation: track\_play 20s linear infinite;  /\*名字 时间 正常速度 无限循环\*/   1. js输出验证方式   /\*输出验证方式\*/  // 1.alert普通弹框  // alert("123");  // 2.prompt交互框  // prompt("这是一个交互框");  // 3.confirm确定提示框  // confirm('你确定删除？');  // 4.console.log()输出日志  // console.log("日志"); | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 15 日  内容：   1. 获取元素的方式 2. 通过id获取,直接获取到元素的节点   document.getElementById("id名");  2)通过class类获取,获取到的是元素节点的数组  document.getElementsByClassName("class类名");  3)通过tag标签名获取,获取到的是元素节点的数组  document.getElementsByTagName("tag标签名");  4）ES6,通过css选择器获取  //获取单个,直接获取到元素的节点  document.querySelector("css选择器名");  //获取多个,获取到的是元素节点的数组  document.querySelectorAll("button"); | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 16 日  内容：   1. 赋值运算符   var b = 1;   console.log(b++); //1   console.log(b); //2   console.log(++b); //3   console.log(b); //3  2.定时器  (1)setInterval ,间歇性定时器，可重复  (2)setTimeout ,只执行一次 | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 17 日  内容：  项目实操 | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 18 日  内容：  项目实操 | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 22 日  内容：   1. a链接改为一个按钮   <!--  a标签默认行为--点击跳页，即点击时将浏览器url地址栏设为href值若想将a标签作为按钮使用，则需要频闭a元素的默认行为。     方案：将href值改为javascript:;频闭a标签的跳页行为。  -->  <a href="javascript:void(0);">登录</a>  2.表单输入框自动聚焦  //显示蒙版时，姓名输入框自动聚焦  document.querySelector('.login\_two input[id="username"]').focus(); | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 23 日  内容：   1. 获取上一个兄弟节点   previousElementSibling获取上一个兄弟元素节点   1. 获取父节点   parentElement获取父级元素节点   1. 滚动行为监听   语法：元素节点.onscroll = function(){}   1. 弹性盒   /\* 1、将元素设置为弹性盒模型容器 \*/  display: flex;  /\*2、设置元素的排列方向--自左而右、自右而左、自上而下、自下而上\*/  flex-direction: row;/\*row自左而右进行排列--默认值\*/  /\*3、设置元素是否换行\*/  flex-wrap: wrap;/\*wrap设置元素换行，当项目过多，容器单行内盛放不下时，可以将flex-wrap: wrap;使多余的项目换行\*/  /\* 4、项目在主轴方向的排列方式 \*/  justify-content: space-evenly;  /\* 5、交叉轴方向---单行项目的对齐方式 \*/  align-items: center;  /\* 6、交叉轴方向--多行项目的对齐方式 \*/  align-content: center; | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 24 日  内容：   1. 弹性盒 2. order 属性   设置项目沿主轴方向上的排列顺序，数值越小，排列越靠前。属性值为整数，可以为负数。   1. align-self 属性   设置项目在行中交叉轴方向上的对齐方式，用于覆盖容器的align-items，这么做可以对项目的对齐方式做特殊处理   1. 移动端适配   运用单位rem。参考对象是根元素的px值。   1. 开发模式 | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 26 日  内容：   1. 点击返回上一页   // window.history.go(-1);  // window.location.href("上一页地址");  window.history.back();   1. js跳转，等价于a链接跳转   window.location.href = './search.html'; | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 27 日  内容：   1. js与jQuery对比        1. 获取当前元素下标   $(this).index();  3.节点遍历  1）所有的同级兄弟节点  $(‘节点’).siblings();   1. 过滤   eq() 获取匹配的第n个元素。  not() 方法返回不匹配标准的所有元素。  is() 方法用于查看选择的元素是否匹配选择器。   1. 属性操作   节点.attr('属性名','属性值')   1. 数组遍历   jquery数组对象实例.each(function(){}) | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 28 日  内容：   1. 自定义动画   $(‘节点’).animate(  {css属性},  时间,  动画样式(linear),  回调函数  )  2.jQuery\_ajax  $.ajax({     url: '', // 请求的地址     cache: 布尔值, // 是否缓存，get请求如果url没有发生变化，则会走缓存     type: '', // 请求的方式（get/post），默认为get     timeout: '', // 设置请求超时时间，单位毫秒     data: '', // 发送到后端的数据     dataType: '', // 预期服务器返回的数据类型，有xml, html, script, json, jsonp, text     success: function(data) {}, // 成功的回调     error: function(err) {}, // 失败的回调     complete: function() {}, // 请求完成后调用的函数，请求成功或失败均调用     global: true // 是否触发全局的ajax事件，默认为true }); | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 29 日  内容： | | | | | |
| 日期： 2021 年 9 月 30 日  内容： | | | | | |