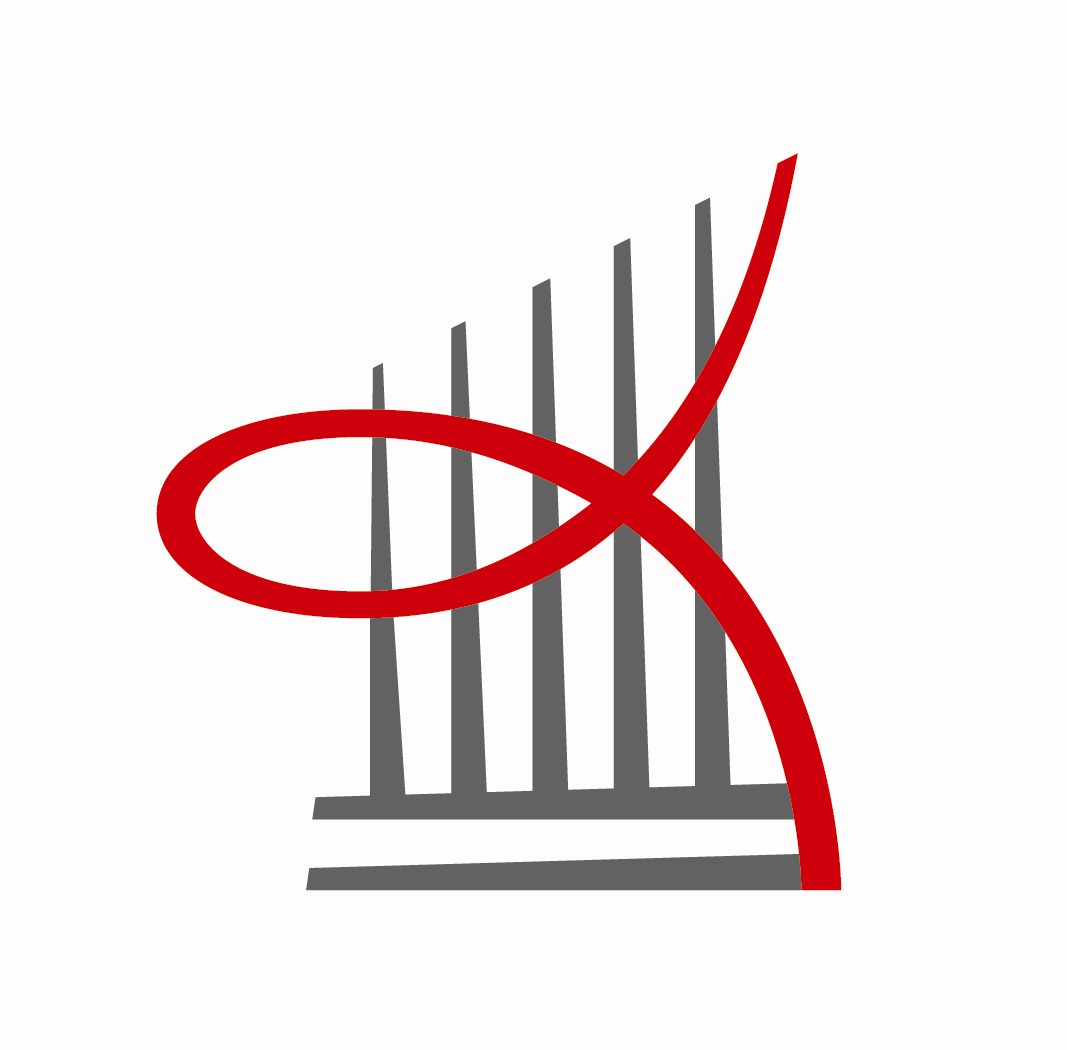
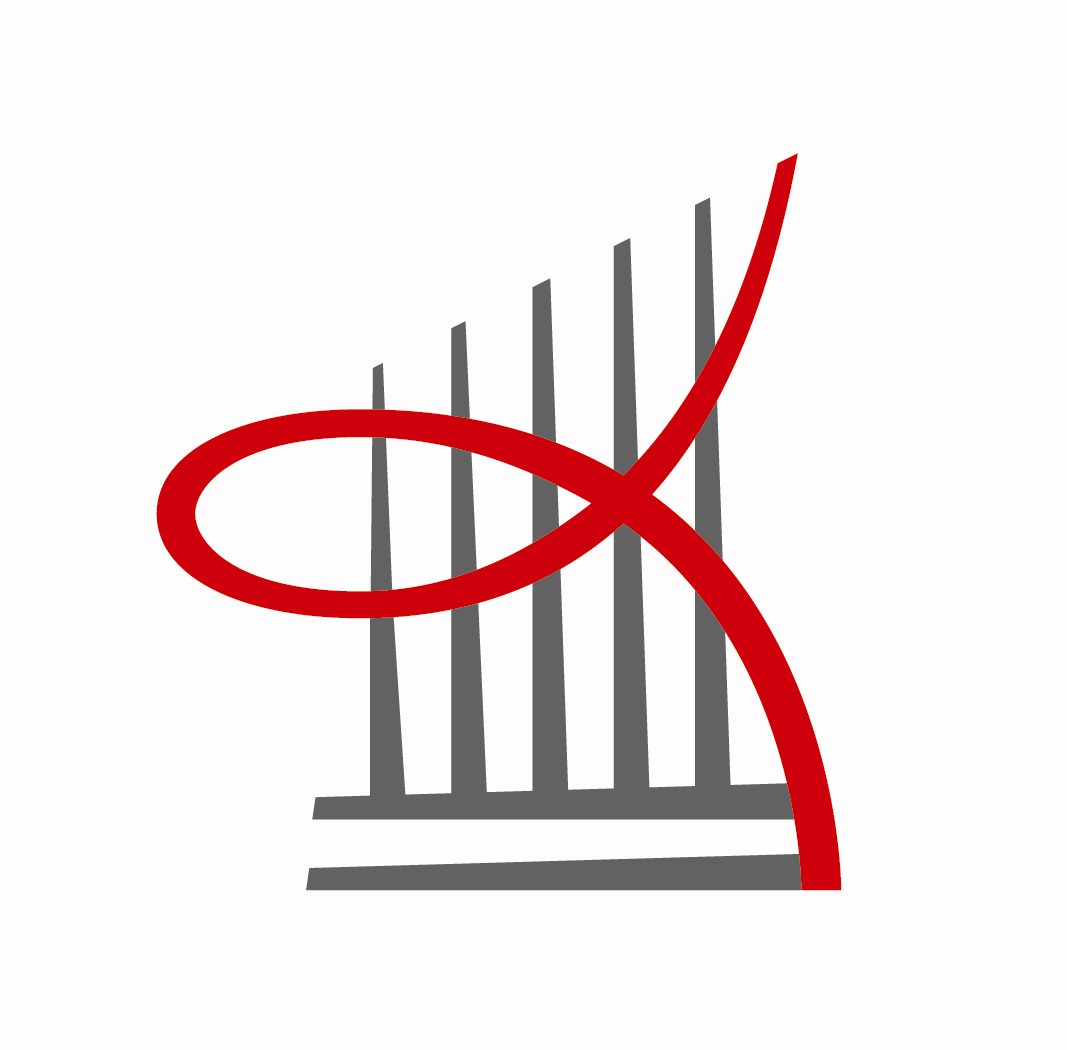
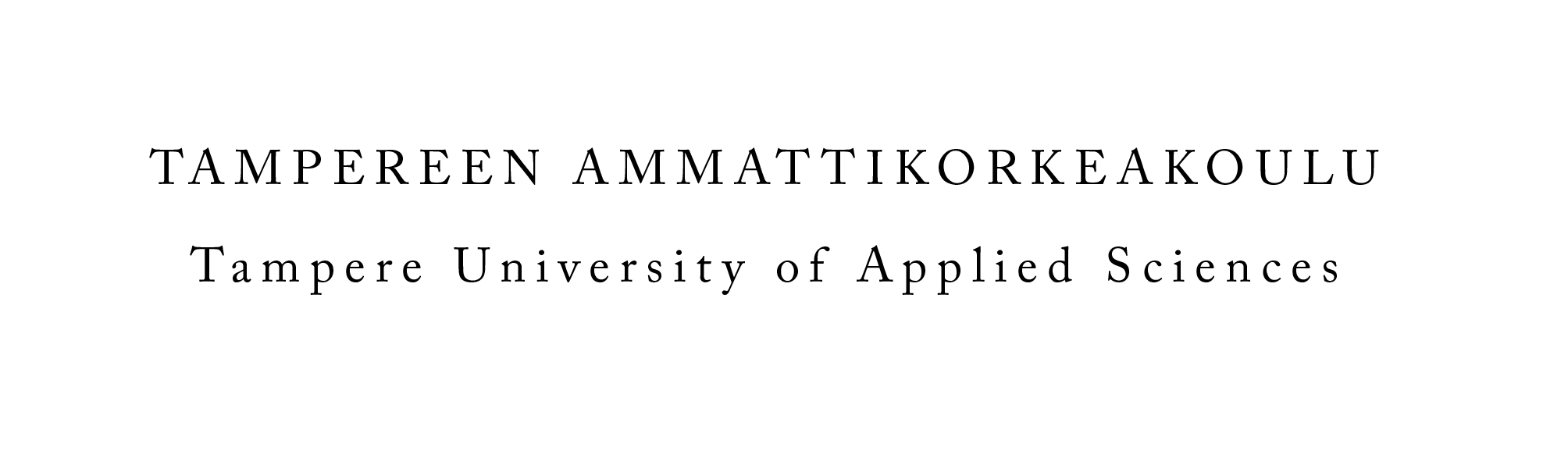
2

2





SuntikkaRSS

Anssi Vaakanainen

Janne Väisänen

Sisällys

[Ympäristön asennus 2](#_Toc402859297)

[Ohjelman kuvaus 2](#_Toc402859298)

[Ohjelman rakenne 2](#_Toc402859299)

[Käyttöliittymäelementit 2](#_Toc402859300)

## Ympäristön asennus

Android ympäristön asentaminen on erittäin yksinkertaista. Google on koonnut valmiiksi pakettiin sekä Eclipse ohjelmointi ympäristön ja Android ohjelmointiin tarvittavat kirjastot. Tämän paketin asentaminen koneelle tapahtuu yksinkertaisesti purkamalla arkistopaketin jossa se toimitettiin. Ohjelmisto ei tarvitse toimiakseen asennuksia tai rekisterimerkintöjä, eli kyseessä on niin sanottu portable installation program.

Ympäristöön tutustumiseen ei käytetty tässä harjoitustyössä juurikaan aikaa sillä ympäristö oli ennestään tuttu kaikille ryhmän jäsenille.

## Ohjelman kuvaus

Ohjelman tarkoituksena on toimi RSS syötteiden agregaattina joka helpottaa loppukäyttäjän syötteiden seurantaan. Käytännössä sovellus vain tallentaa syötteiden tiedot laitteelle helposti ymmärrettävään muotoon ja esittää ne käyttäjälle mukavassa muodossa.

Ohjelman perusnäkymässä näkyy lisätyt feedit ja oikeassa yläkulmassa painike jonka kautta päästään lisäämään uusi feedi. Uuden feedin lisääminen tapahtuu syöttämällä näytölle feedin urlin ja tämän jälkeen valitsemalla feedille itselleen sopivan kuvakkeen. Perusnäkymästä pääsee myös feedin kuvaketta painamalla yksittäisen feedin sisälle. Tämä näkymä esittää feedin sisällön scrollattavana listana.

## Ohjelman rakenne

Ohjelma noudattaa rakenteeltaa hyvin perinteistä android applikaation rakennetta. Pohjana on activity joka hoitaa ohjelman perustoiminteet ja tämän seuraksi on koostettua muutamia luokkia jotka hoitavat ohjelman spesifimmät tarpeet. Tarkemmat kuvaukset luokista ja ohjelman rakenteesta löytyy projektin javadoc dokumentaatiosta.

## Käyttöliittymäelementit

Käyttöliittymäelementit ja ohjelman graafinen toiminta on esitelty liitteenä olevassa erillisessä dokumentissa.

## Ohjelman asennus

Ohjelma on vasta kehitys vaiheessa joten asentamiseen tarvitaan developer modessa oleva android laite. Eri laitevalmistajat ovat ratkaisseet developer modeen siirtymiseen eritavalla, joten tässä dokumentissa emme ohjeista laitteen siirtämistä tähän tilaan. Tämän jälkeen laite on yhdistettävä Eclipse ympäristöön jossa ohjelma käännetään lähdekoodista suoraan laitteelle. Tulevaisuudessa on mahdollista että ohjelma paketoidaan api-paketiksi jonka asentaminen päätelaitteelle ei tarvitse kääntäjää tai ulkoista lähdettä. Tässä vaiheessa emme koe tätä kuitenkaan tarpeelliseksi sillä työn kannalta olleellista on että dokumentaation lukija pääse käsiksi myös ohjelman lähdekoodiin.