

Demonstração de uso do insertion sort

Alunos:

Artur Fabricio da Silva
Marco Antonio Schalanski Mallmann
Jose Augusto Pereira da Rocha

Professor:

Diorgines Mattos Machado

O que é o insertion sort?

O insertion sort é um algoritmo de ordenação/classificação de valores em arrays, conhecido por possuir uma implementação simples e fácil de ser realizada.

Como funciona?

A lógica utilizada pelo algoritmo é similar ao ato de ordenar as cartas de um jogo de barulho pelo seu número: Você começa da esquerda e decide se deve mudar a posição da carta se o valor é menor que o item à sua direita.

Qual é o projeto?



Para demonstração do algoritmo fizemos um video-game com temática de velho-oeste utilizando **HTML**, **CSS** e **Javascript**. Este jogo se consiste em um teste de tempo de reação para o jogador, que deve clicar em um certo intervalo de tempo para não perder o *round*. Quanto mais rápido, maior a pontuação.

Como o algoritmo é utilizado?

Dentro do jogo há um sistema de pontuações em que as 5 mais altas de todos os jogadores são apresentadas ao usuário. A exibição e a ordenação destas é feita com cada número que é inserido dentro da tabela de pontos utilizando o *insertion sort*.