ConvertField説明書

【.obj】を内部で分割したモデルファイル【.field】へ変換します。

→広大なフィールドモデルを使用するときに、必要な部分しか読み込み・表示されないので動作が軽くなります。

使い方

make.batを編集し、対象もobjファイルと分割数または分割距離を設定します。

-f 変換対象objファイル

-m 分割数

-c コリジョン用再分割数(mを更に細分化)

-l 距離による分割

ConvertField.exe -f land.obj -m 12 -c 8

land.objファイルをX（横）Z（奥）それぞれ12分割する、さらにコリジョンように８分割する。

make.batを起動すると、元のファイル名.fieldファイルができあがります。

ゲームでは元データのobjファイルは必要ありません。

CModelFieldクラスで.fieldモデルを扱います。