



クリミナーレタウソ

の

100回

プラットフォーム PC

ジャンル アドベンチャーゲーム

ターゲット ダークで裏のある世界に夢を持ち、ハラハラな日常を送ってみた(?)20代

この世界には、危険漂う不思議な出来事や人物がやたらと好きな人がいます。
そんな全ての危ない人や物、怪しい事好きな人に對して贈る内容です。

クリミナーレタウンの100日とは…?

クリミナーレタウンという罪人達の集う街で100日間生活をするというゲームです。

プレイヤーは自分のいたりとなるマイキャラを作成し、タウンの主人になります。

マイキャラ

ゲームが“スタートします”初めにキャラクターエディットがあります。

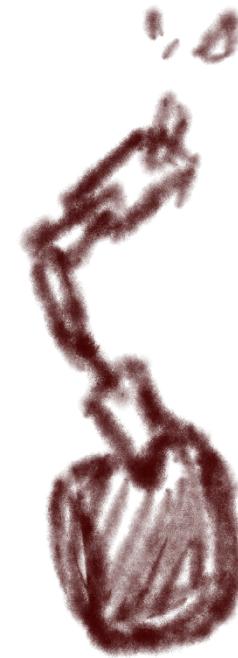
しかし、昨今のゲームのような見た目のキャラクターエディットではありません。



まず、左の画像が主人公になります。
選べるのは男女だけ。

次にこの街で暮らしていくにあたっての職業と特性を決めます。

職業は自分のやりたい物から自由に選ぶことができますが、特性はランダムで決まります。
どの職業特性でも体力は3つです、ダメージに数字は無く、イベントで一回ずつ減っていきます。
職業、特性の詳しい説明はパロメーターの後にしましょう。



nextパロメーター

パロメーター

主人公には4つのパロメーターがあります

上から、 おなか、 つよさ、 せいしん、 すとれすとなっており、 各パロメーターの状態で主人公に変化をもたらします。



おなか…食事をしないと咸ってゆき、 低い値でマイナスが、 0%の状態が長く続くと死にます。



つよさ…マイキャラの力の強さ、 ダメージを負っている、 お腹がすいているなどの状態で上がったり下がったりします。



せいしん…マイキャラの心の強さ、 0%の状態で変なものが見えたり、 ダメージを食らったりします。



すとれす…100%に近いと仕事が早く終わったり、 成功率があがったりする。 0%に近ければ“その逆”

改めて、 職業と特性の説明をしましょう。

職業別に変わってくるのは、 おなかのすき具合、 つよさ、 せいしん、 すとれす、 お金のためやすさです。

全てのパロメーターは職業別で固定です

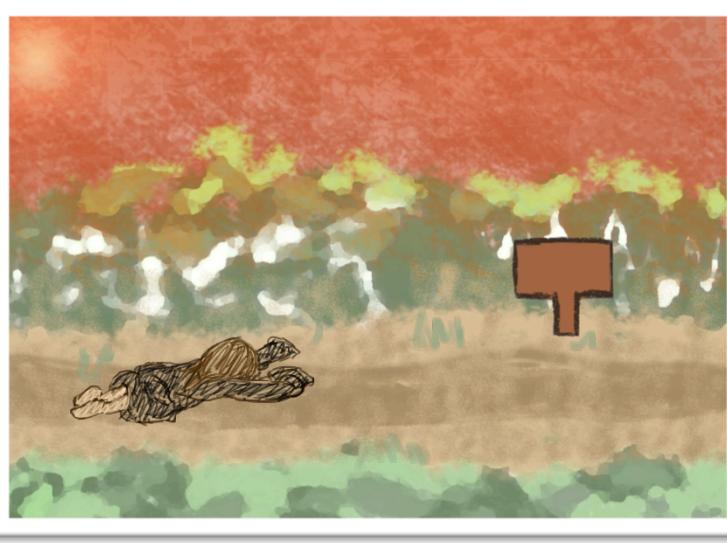
また、 選んだ職業によっては、 入れる店や仲良くなれる人などが違います。

特性は主人公の性質、 個性のようなもので、 例えは“元気”という特性がつけば体力にプラス1、 “アル中”という特性ならば、 定期的にお酒を飲まなければパロメーターにマイナスがきます。

マイナスのモノ、 プラスのモノすべては運です

システムと画面について

基本的に横スクロールのゲーム画面。

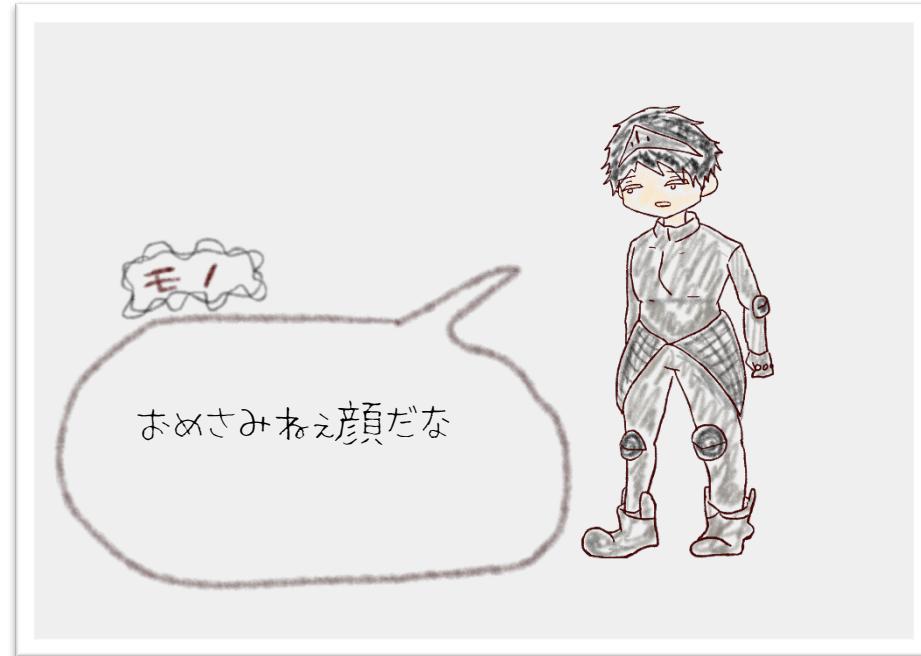


キャラクターや物に被るとセリフが出る。
詳細があるとZボタンが表示されるので押そう。



左の画像はゲーム画面で、チュートリアル範囲です。

操作はキーボードの十字キーとZXの三つのボタンを使ってゲームを進める。
移動が十字キー、Zが決定キー、Xがキャンセルキー、Cがメニューキーになっています。



ぜひ罪人たちと樂しい100日間を

