

物件：看的到 或 摸的到，所有可以被定義、敘述、或驗證的目標。

類別(Class)：定義 與 行為 的集合

→ 定義(描述物件的特徵)：屬性(Property)、欄位(Field)

→ 行為(物件可以做的事情或功能)：方法(Method)、程序(Procedure)、函數(Function)、函式(Sub)

事件(Event)：執行條件 或 觸發條件

※控制項物件：

(1) Label：標籤

※屬性 (Properties)

AutoSize：自動調整大小
BorderStyle：外框樣式
Text：顯示的文字 (型態：字串)
TextAlign：文字對齊
ForeColor：前景色 (文字色彩)
BackColor：背景色

Font：自訂字型
Size：大小 -Width(寬) -Height(高)
Location：位置 -X(水平) -Y(垂直)
Enabled：啟用狀態
Visible：可見狀態
Locked：鎖定大小及位置

(2) Form：表單

※屬性

MaximizeBox：最大化按鈕
MinimizeBox：最小化按鈕

ControlBox：控制列啟用狀態
Opacity：透明度百分比

(Name)：控制項物件的名稱

- 建議只使用半形英文、數字或底線命名
- 不可以用數字開頭 或 僅有數字
- 英文大小寫視為相異
- 命名規則 可參考 匈牙利命名、駝峰命名 或 蛇形命名 法

Exam：計算機軟體的計算鍵+
btn_Calculator_Plus_Key