

NOM : RAMAMINIRINA

PRENOM : VICTORINO

MODULE : UML /Merise

1. Identifions les différents acteurs de l'application :

- Acteurs primaires :
 - Propriétaire
 - Copropriétaire
 - Membre
 - Visiteur
- Acteur secondaire :
 - Google API

2. Détaillons la liste des fonctionnalités pour chaque acteur

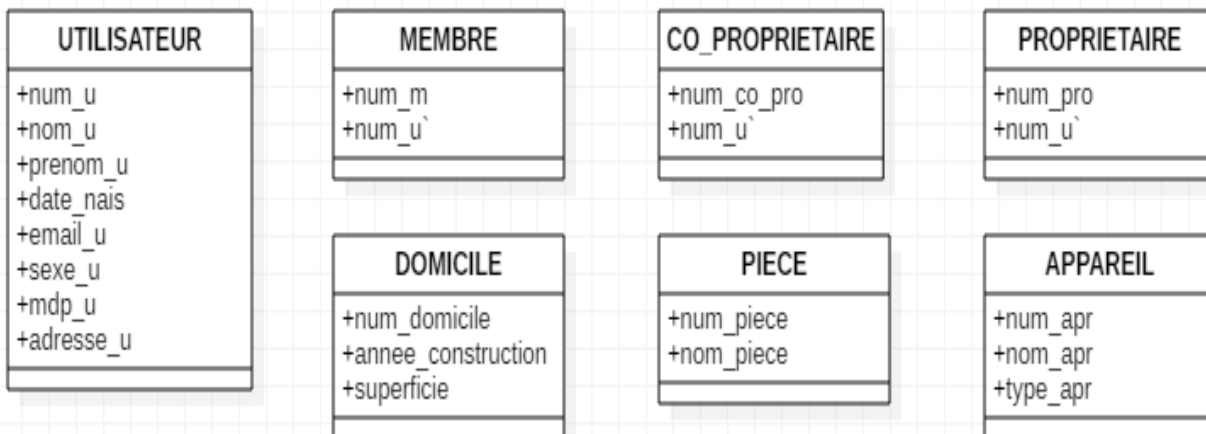
- **Propriétaire :**
 - Création d'un domicile
 - Modification des rôles user
 - Recherche de l'adresse
 - Il peut faire les tâches de co-propiétaire, membre et le visiteur
- **Co-propiétaire :**
 - Création de nouvelles pièces
 - Ajouter un objet connecter
 - Mise en place d'un objet dans une pièce
 - Il peut faire aussi les tâches de Membre et le visiteur
- **Membre :**
 - Récupération de la liste des pièces
 - Récupération de la liste des objets connecter
 - Mise en place d'un objet dans une pièce
 - Modification d'un objet connecté
 - Il peut faire la tâche de visiteur
- **Visiteur :**
 - Authentification
- **Google API :**
 - fournir d'adresse

3. Identifions celles qui sont obligatoires (include) et celles qui sont facultatives (exclude).

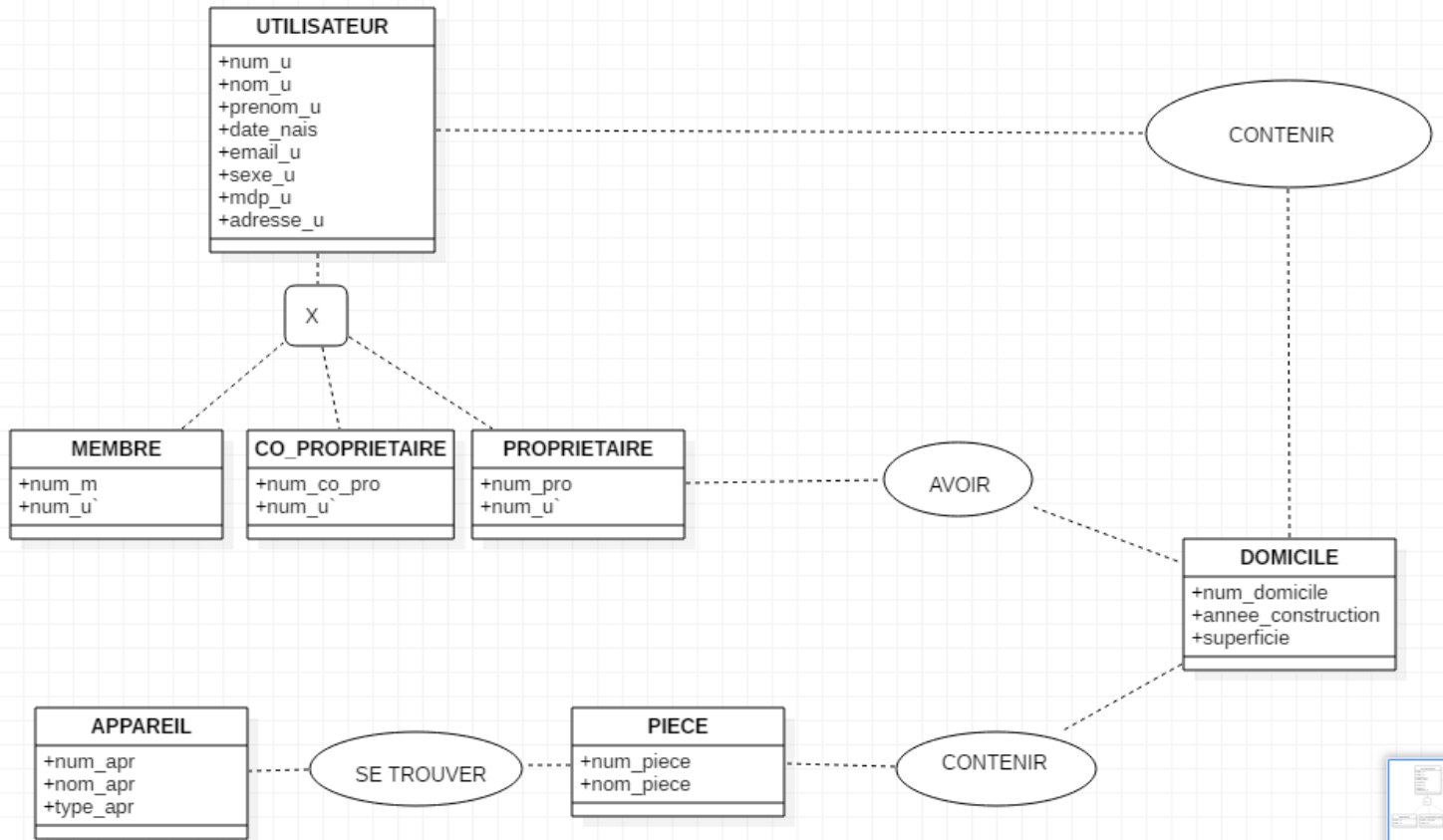
- **Obligatoires :**
 - Recherche de l'adresse (Propriétaire)
 - Mise en place d'un objet dans une pièce (Co-propiétaire)
 - Récupération de la liste des objets connectés (Membre)
 - Authentification
- **Facultatives**
 - Mise en place d'un objet dans une pièce (Co-propiétaire)
 - Modification d'un objet connecté (Membre)

MCD

1. Identifions les différentes entités et les propriétés de chacun d'entre elles



2. Donnons l'association entre chaque entité



3. On définit la cardinalité entre chaque entité

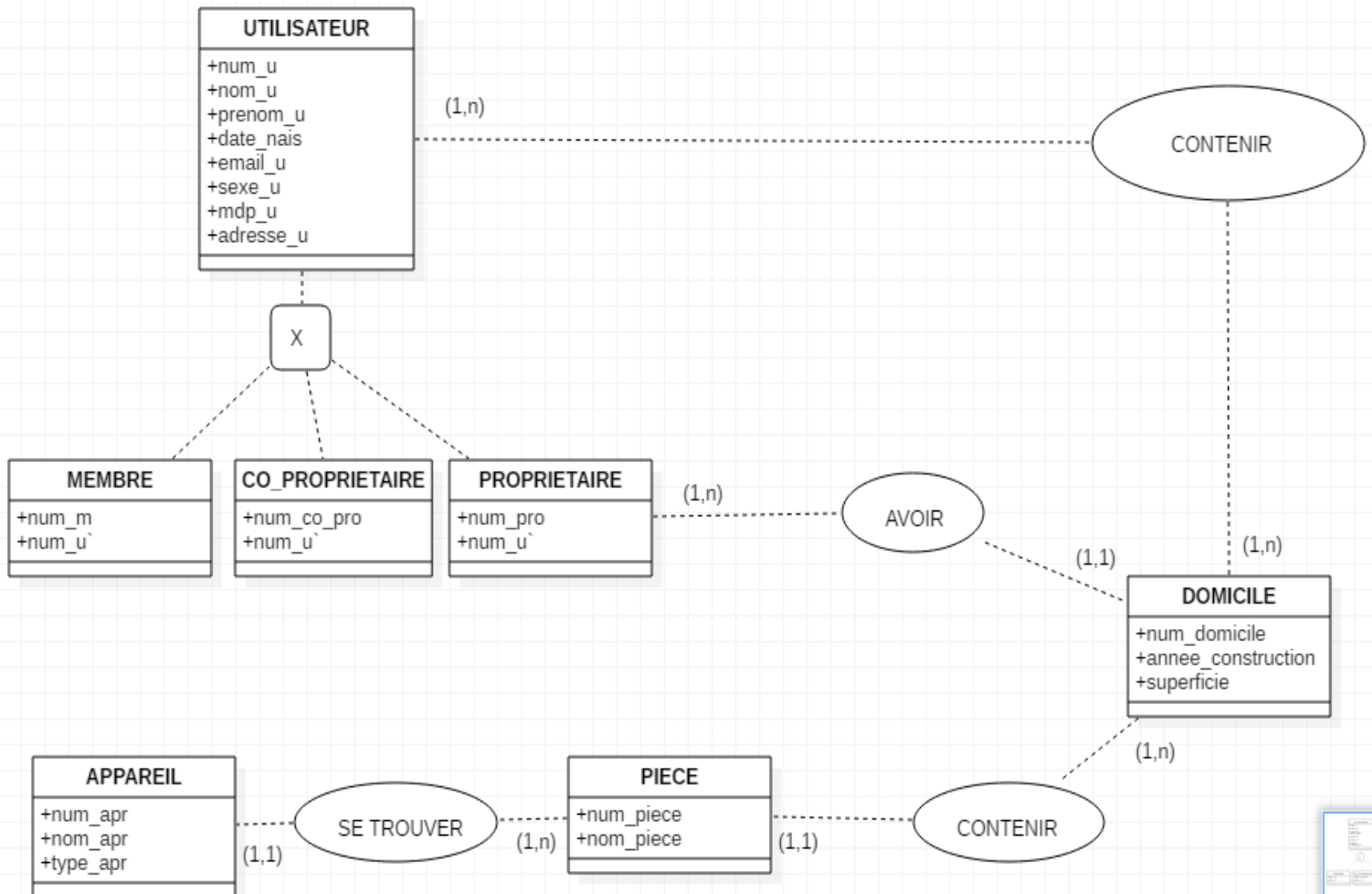


DIAGRAMME DE CLASSE

