

**NOM : RAMAMINIRINA**

**PRENOM : VICTORINO**

## **MODULE : UML /Merise**

### **1. Identifions les différents acteurs de l'application :**

- Acteurs primaires :
  - Propriétaire
  - Copropriétaire
  - Membre
  - Visiteur
- Acteur secondaire :
  - Google API

### **2. Détaillons la liste des fonctionnalités pour chaque acteur**

- **Propriétaire :**
  - Création d'un domicile
  - Modification des rôles user
  - Recherche de l'adresse
  - Il peut faire les tâches de co-propiétaire, membre et le visiteur
- **Co-propiétaire :**
  - Création de nouvelles pièces
  - Ajouter un objet connecter
  - Mise en place d'un objet dans une pièce
  - Il peut faire aussi les tâches de Membre et le visiteur
- **Membre :**
  - Récupération de la liste des pièces
  - Récupération de la liste des objets connecter
  - Mise en place d'un objet dans une pièce
  - Modification d'un objet connecté
  - Il peut faire la tâche de visiteur
- **Visiteur :**
  - Authentification
- **Google API :**
  - fournir d'adresse

### **3. Identifions celles qui sont obligatoires (include) et celles qui sont facultatives (exclude).**

- **Obligatoires :**

- Recherche de l'adresse (Propriétaire)
- Mise en place d'un objet dans une pièce (Co-propiétaire)
- Récupération de la liste des objets connectés (Membre)
- Authentification (Tous les acteurs primaires)

- **Facultatifs**

- Mise en place d'un objet dans une pièce (Co-propiétaire)
- Modification d'un objet connecté (Membre)

## MCD

### 1. Identifions les différentes entités et les propriétés de chacun d'entre elles

UTILISATEUR
<u>IdUt</u>
NomUt
PrénomUt

ROLE
<u>IdRole</u>
role

DOMICILE
<u>IdDomicile</u>
NomDomicile
Adr Domicile

PIECE
<u>IdPiece</u>
piece

OBJET
<u>IdObjet</u>
NomObjet

### 2. Détaillons l'interaction de chaque entités et identifications

