

Programske metode i apstrakcije

Vježba 2

Napravite direktorij vjezba02 unutar direktorija D:\PMA\prezime_ime. Do kraja sata rješenja barem dva zadatka trebate predati na Moodle na odgovarajuće mjesto.

1. Napisati program u kojem korisnik unosi inicijale sve dok ne unese znak '0'. Program ispisuje inicijale osobe koja je prva u alfabetu gledajući prvo po prezimenu, pa po imenu, a zatim inicijale osobe koja je zadnja u alfabetu. Prilikom unosa, prvo se unosi ime, a zatim prezime.
2. Napisati program za pretvaranje vrijednosti varijable tipa `short` u `char` vrijednost i to u rasponu ['A', 'Z']. Korisnik unosi n brojeva. Za prebrojanje koristiti naredbu `do..while`.
 - o Ako je broj van danog zatvorenog intervala `char` vrijednosti, dodijeliti mu jedinstvenu vrijednost iz danog zatvorenog intervala.
 - o Ako je broj negativan, dodijeliti mu vrijednost znaka ': '.

Konvertirana vrijednost ispisuje se u obliku znaka (format `%c`).

Primjer: Za broj 500, ispisat će znak 'E', a za broj -500 znak ': '.

Napomena: Za konvertiranje u zatvoreni interval [a, b] koristite istu logiku kao u petom zadatku vježbe 1.

3. Napisati program koja za interval [a, b] i cijele brojeve m i n ispisuje "Fizz" za sve brojeve između a i b koji su djeljivi sa m, "Buzz" za sve brojeve djeljive sa n, a "FizzBuzz" za sve brojeve djeljive i sa m i sa n.
4. Napisati program koji računa koliko znamenki ima uneseni `unsigned` broj. Koristiti naredbu `while`.
5. Napisati program koji u intervalu [a, b] računa ukupan zbroj svakog n-tog broja. Brojeve a, b, n unosi korisnik.
6. Napisati program koji će za uneseni n ispisati mrežu m x n sljedećeg oblika (primjer za m = 7, n = 5):

```
*   *   *
  *   *
*   *   *
  *   *
*   *   *
  *   *
*   *   *
```