

# Programske metode i apstrakcije

## Vježba 0

1. Kreirati projekt, te napisati program koji ispisuje "Napokon PMA!".

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Napokon PMA!\n");
    return 0;
}
```

2. Napisati program u kojem se unose dva cijela broja, zbrajaju i ispisuje rezultat.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b, c;
    printf("Unesi dva cijela broja\n");
    scanf("%d %d", &a, &b);
    c = a + b;
    printf("zbroy je %d\n", c);
    return 0;
}
```

3. Napisati program koji zamjenjuje vrijednosti dviju varijabli unesenih putem tipkovnice. Zamjenjene vrijednosti ispisati.

4. Napisati program koji ispisuje manji od dva unesena broja (naredba `if`). Ako su brojevi jednaki neka ispisuje drugi broj.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a, b, c;
    printf("Unesi dva cijela broja\n");
    scanf("%d %d", &a, &b);
    if (a < b)
        printf("%d\n", a);
    else
        printf("%d\n", b);
    return 0;
}
```

5. Napisati program koji sortira tri unesena broja.