## Programske metode i apstrakcije Vježba 5

Napravite direktorij vjezba05 unutar direktorija D:\PMA\prezime\_ime. Do kraja sata rješenja barem dva zadatka trebate predati na Moodle na odgovarajuće mjesto.

## Riješenja trebate modelirati bez korištenja nizova.

- 1. Koristeći uvjetni operator (?:) napisati funkciju koja vraća najmanji od tri broja. Zabranjeno je koristiti if naredbu.
- 2. Napisati funkciju sa prototipom int funkcija(int a, int b);, koja vraća razliku a-b ako je  $a \geq b$ , a inače vraća zbroj a+b. Koristiti uvjetni operator (?:). Zabranjeno je koristiti if naredbu.
- 3. Napisati funkciju koja ispisuje broj n u binarnom zapisu. Koristiti bitovne operatore. Primjer: Za broj n = 200, ispisuje se 11001000.
- 4. Napisati funkciju koja setira k-ti bit u broju n i funkciju koja provjerava je li k-ti bit setiran. Funkcija vraća novonastali broj.
  - Primjer: Za broj n = 200 i k = 2, binarni zapis novonastalog broja je 11001100, što odgovara broju 204.
- 5. Napisati funkciju koja setira sve bitove jednog bajta u danom int broju. Broj i redni broj bajta su parametri funkcije.
  - Primjer: Za broj 200 čiji je binarni zapis 11001000 i redni broj bajta 2, novi binarni broj je 1111111111001000, što je broj 65480.
- 6. Napisati funkciju koja računa koliko vodećih nula ima u bitovnom zapisu unsigned broja.
  - Primjer: Za broj 200 čiji je binarni zapis 11001000, a koji ima 32 bita, broj vodećih nula je 24.
- 7. Napisati program u kojem korisnik unosi podatke o položenim vježbama studenata. Korisnik unosi broj vježbi, broj studenata, vrijednosti jednog po jednog studenta: broj položenih vježbi i brojeve koji označavaju položenu vježbu. Za svakog studenta u varijabli se postavljaju bitovi koji po poziciji odgovaraju broju položene vježbe. Na temelju unesenih podataka izračunati sljedeće (obavezno korištenje bitovnih operatora):
  - (a) koliko studenata je riješilo sve vježbe,
  - (b) koje vježbe su riješili svi studenti,
  - (c) koje vježbe nije riješio nijedan student.