

## Programske metode i apstrakcije

### Vježba 10

1. Napisati funkciju koja će otvoriti postojeću datoteku i izračunati njezinu veličinu u bajtovima.
2. Napisati funkciju koja čita datoteku znak po znak, sprema u string znakove koji su mala slova alfabeta i vraća kreirani string. Memoriju za string alocirati na heapu.
3. Napisati funkciju koja čita datoteku red po red, izbaci sve znakove interpunkcije, praznine i prazne redove i tako izmjenjeni tekst zapiše u drugu datoteku. U main funkciji korisnik unosi imena obiju datoteka.
4. Napisati funkciju koja za datoteku u kojoj je u svakom retku jedan broj i jedna riječ, ispisuje na ekran riječ onoliko puta koliki je broj.

Primjer: Ako u datoteci piše:

4 psa

2 tigra

1 deva

ispisat će se

psapsapsapsa

tigratigra

deva

5. Definirati strukturu trokut koja se sastoji od tri točke u ravnini. Napisati funkciju koja niz trokuta zapisuje u binarnu datoteku.
6. Napraviti datoteku u kojoj su u svakom redu 4 cijela broja. Napisati funkciju koja čita brojeve iz datoteke te vraća informaciju u kojem redu se nalaze brojevi sa najvećom prosječnom vrijednošću.