Estrategias de Programación y Estructuras de Datos

Tema 7: Árboles de búsqueda binaria Ejercicios Propuestos

- 1. Programe dos funciones que devuelvan el elemento máximo y mínimo de un árbol binario de búsqueda de enteros sin que se recorra todos los nodos necesariamente. Calcule el coste computacional de ambas funciones y compárelo con el coste computacional de las funciones análogas para árboles binarios (BTree). Razone en qué casos sería necesario recorrer todos los nodos del árbol.
- **2.** Programe una función que reciba un árbol binario de búsqueda de enteros y dos enteros v_1 y v_2 , y devuelva la lista de valores v del árbol tales que $v_1 \le v \le v_2$ sin que se recorra todos los nodos necesariamente. Calcule el coste computacional de la función.
- **3.** Programe una función que reciba un árbol binario (*BTree*) de enteros y decida si es un árbol binario de búsqueda. Calcule el coste computacional de la función.
- **4.** ¿Es posible generar unívocamente un árbol binario de búsqueda a partir de su preorden? ¿Y de su inorden? ¿Y de su postorden? Justifique la respuesta. Para los casos afirmativos: diseñe un método de generación del árbol cuya entrada sea el recorrido representado mediante una lista y calcule su coste computacional.
- **5.** Programe una función que reciba un árbol binario de búsqueda y decida si está equilibrado en altura. Calcule el coste computacional de la función.
- **6.** Dada la siguiente secuencia: 7, 3, 9, 2, 1, 6, 5, 10, 4, 11, 12, 13.
 - **a.** Dibuje paso a paso el árbol binario de búsqueda desbalanceado resultante tras insertar consecutivamente los números de la secuencia.
 - **b.** Dibuje paso a paso el árbol AVL de enteros resultante tras insertar consecutivamente los números de la secuencia. Indique para qué números se ha requerido aplicar alguna rotación.
- 7. Escriba una secuencia de números enteros de manera que al insertarlos consecutivamente en un árbol AVL vacío se realicen al menos dos rotaciones dobles. Dibuje dicho árbol AVL y el árbol binario de búsqueda desbalanceado resultante tras insertar consecutivamente los números de la secuencia.