Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №1 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-211БВ-24

Студент: Мутагиров Т.Р.

Преподаватель: Бахарев В.Д. (ФИИТ)

Оценка:

Дата: 24.09.25

Постановка задачи

Вариант 14.

Родительский процесс создает два дочерних процесса. Перенаправление стандартных потоков ввода-вывода показано на картинке выше. Child1 и Child2 можно «соединить» между собой дополнительным каналом. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и пересылает их в pipe1. Процесс child1 и child2 производят работу над строками. Child2 пересылает результат своей работы родительскому процессу. Родительский процесс полученный результат выводит в стандартный поток вывода.

Child1 переводит строки в нижний регистр. Child2 убирает все задвоенные пробелы.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- pid t fork(void); создает дочерний процесс.
- int pipe(int *fd); создает канал между двумя файловыми дескрипторами. Возвращает -1, если возникла ошибка при создании. Заполняет массив fd.
 - ∘ fd[0] файловый дескриптор для чтения
 - o fd[1] файловый дескриптор для записи
- ssize_t readlink(char *path, char* buf, ssize_t bufsiz);
 считывает содержание символической ссылки и записывает в buf.
- int write(int fd, const void *buf, size_t count); записывает данные из буфера по файловому дескриптору.
- int read(int fd, void* buf, size_t count);
 читает данные из файла по файловому дескриптору и записывает в buf.
- int execv(const char *path, char *const argv[]); заменяет текущий процесс новым процессом, загружая и выполняя указанную программу
- pid_t wait(int *wstatus); ожидает завершения любого из дочерних процессов, возвращает информацию о его завершении
- pid_t waitpid(pid_t pid, int *wstatus, int options);
 ожидает завершения конкретного дочернего процесса.

Я реализовал межпроцессорное взаимодействие с помощью системных вызовов. Есть родительский процесс, который порождает два дочерних процесса. Первый преобразует все символы в нижний регистр, а второй удаляет все сдвоенные пробелы. Общаются между собой процессы с помощью канала, созданным функцией ріре. Пользователь общается только с родительским процессом.

Код программ

client.c

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
static char CHILD_PROGRAM_NAME[] = "child";
int main() {
    char progpath[1024];
       // NOTE: Read full program path, including its name
        ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", progpath,
                               sizeof(progpath) - 1);
       if (len == -1) {
            const char msg[] = "error: failed to read full program path\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
```

```
while (progpath[len] != '/')
        --len;
    progpath[len] = '\0';
int pipe1[2];
if(pipe(pipe1) == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to create pipe\n";
   write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
   exit(EXIT_FAILURE);
int pipe2[2];
if(pipe(pipe2) == -1) {
   const char msg[] = "error: failed to create pipe\n";
   write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
   exit(EXIT_FAILURE);
int pipe3[2];
if(pipe(pipe3) == -1) {
   const char msg[] = "error: failed to create pipe\n";
   write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
   exit(EXIT_FAILURE);
const pid_t child1 = fork();
if(child1 == -1) {
   const char msg[] = "error: failed to spawn new process\n";
   write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
```

```
exit(EXIT_FAILURE);
} else if(child1 == 0) {
       pid_t pid = getpid(); // NOTE: Get child PID
       char msg[64];
       const int32_t length = snprintf(msg, sizeof(msg),
            "%d: I'm a child\n", pid);
       write(STDOUT_FILENO, msg, length);
    close(pipe2[0]);
    close(pipe2[1]);
    dup2(pipe1[0], STDIN_FILENO);
    close(pipe1[0]);
    close(pipe1[1]);
    dup2(pipe3[1], STDOUT_FILENO);
    close(pipe3[1]);
    close(pipe3[0]);
       char path[1024];
        snprintf(path, sizeof(path) - 1, "%s/%s", progpath, CHILD_PROGRAM_NAME);
        const char *argw[] = {CHILD_PROGRAM_NAME, "1", NULL};
       int32_t status = execv(path, argw);
       if(status == -1) {
           const char msg[] = "error: failed to exec into new exectuable image\n";
           write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
           exit(EXIT_FAILURE);
   exit(EXIT_SUCCESS);
```

```
const pid_t child2 = fork();
if(child2 == -1) {
   const char msg[] = "error: failed to spawn new process\n";
   write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
   exit(EXIT_FAILURE);
} else if(child2 == 0) {
       pid_t pid = getpid(); // NOTE: Get child PID
       char msg[64];
       const int32_t length = snprintf(msg, sizeof(msg),
            "%d: I'm a child\n", pid);
       write(STDOUT_FILENO, msg, length);
    close(pipe1[0]);
    close(pipe1[1]);
    dup2(pipe3[0], STDIN_FILENO);
    close(pipe3[0]);
    close(pipe3[1]);
    dup2(pipe2[1], STDOUT_FILENO);
    close(pipe2[0]);
    close(pipe2[1]);
        char path[1024];
        snprintf(path, sizeof(path) - 1, "%s/%s", progpath, CHILD_PROGRAM_NAME);
        const char *argw[] = {CHILD_PROGRAM_NAME, "0", NULL};
        int32_t status = execv(path, argw);
        if(status == -1) {
            const char msg[] = "error: failed to exec into new exectuable image\n";
           write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
```

```
exit(EXIT_SUCCESS);
printf("I am client\n");
close(pipe3[0]);
close(pipe3[1]);
close(pipe2[1]);
close(pipe1[0]);
char buf[4096];
ssize_t sz;
while(sz = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) {
   if(sz < 0) {
        const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
       write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        exit(EXIT_FAILURE);
   write(pipe1[1], buf, sz);
   sz = read(pipe2[0], buf, sizeof(buf)); // ?
   write(STDOUT_FILENO, buf, sz);
close(pipe1[1]);
close(pipe2[0]);
wait(NULL);
return 0;
```

child.c

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <ctype.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, const char **argv) {
   bool first = argv[1][0] - '0';
   char buf[4096];
   ssize_t sz;
   while(sz = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) {
        if(sz < 0) {
            const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
           write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
           exit(EXIT_FAILURE);
        if(first) { // child 1
            for(size_t i = 0; i < sz; ++i) buf[i] = tolower(buf[i]);</pre>
            write(STDOUT_FILENO, buf, sz);
            char nbuf[4096];
            size_t nsz = 0;
            for(size_t i = 0; i < sz; ++i) {
                if(buf[i] != ' ' || i == sz - 1 || buf[i + 1] != ' ') {
                    nbuf[nsz] = buf[i];
                    nsz++;
```

```
}

preturn 0;
}

}

preturn 0;
}
```

Протокол работы программы

```
./client
70726: I'm a Parent
70728: I'm a child
70727: I'm a child
Hello World! K
hello world! k
Too Manyy Spaces ,,
too manyy spaces ,,
```

Вывод

В ходе данной лабораторной работы я научился управлять процессами в ОС. Также обеспечил обмен данных между процессами посредством каналов.