# タイトル サブタイトル

林坂弘一郎

神戸学院大学 経営学部

2023年度



- 1 はじめに
- ② 箇条書き
- ③ ブロック
- 4 数式, 図, 表
- **⑤** フォント,色の指定,その他スタイルの指定とアニメーション
  - フォントと色
  - 背景の変更
  - 配置の変更
  - 段組
  - アニメーション



- はじめに
- ③ ブロック
- **⑤** フォント、色の指定、その他スタイルの指定とアニメーション
  - フォントと色
  - ●背景の変更
  - ・配置の変更
  - 段組
  - アニメーション



#### はじめに

• Beamer のサンプルです



- 箇条書き
- ③ ブロック
- **⑤** フォント、色の指定、その他スタイルの指定とアニメーション
  - フォントと色
  - ・背景の変更
  - ・配置の変更
  - 段組
  - アニメーション



## 箇条書き

- 番号なしの箇条書きです
- 番号なしの箇条書きです
- 番号なしの筒条書きです
- 番号なしの箇条書きです

## 番号付き箇条書き

- 番号付きの箇条書きです
- ② 番号付きの箇条書きです
- ◎ 番号付きの箇条書きです

## **箇条書きのレベル**

- 箇条書きのレベル1です
  - 箇条書きのレベル2です
    - 箇条書きのレベル3です
    - 箇条書きのレベル4はエラーになりそうです
  - 簡条書きのレベル2です
  - 箇条書きのレベル2です
- 箇条書きのレベル1です

#### **箇条書きのレベル**

- 箇条書きのレベル1です
  - 箇条書きのレベル2です

  - ⑤ 箇条書きのレベル2です
- ② 箇条書きのレベル1です



- ③ ブロック
- **⑤** フォント、色の指定、その他スタイルの指定とアニメーション
  - フォントと色
  - ●背景の変更
  - ・配置の変更
  - 段組
  - アニメーション



# ブロック (block)

#### ブロック

- ブロック (block) 環境を使ってみます.
- ブロック (block) 環境を使ってみます.



# 警告ブロック (alertblock)

#### 警告ブロック

- 警告ブロック (alertblock) 環境を使ってみます.
- 警告ブロック (alertblock) 環境を使ってみます.



# 定理 (thm)

#### Theorem 4.1

- 定理 (thm) 環境を使ってみます.
- 定理 (thm) 環境を使ってみます.
- 定理 (thm) 環境を使ってみます.
- 定理 (thm) 環境を使ってみます.

#### Proof.

証明は proof 環境です.証明は proof 環境です.証明は proof 環境です.証明は proof 環境です.証明は proof 環境です.自動的に証明おわりの記号が右端に出力されます.



# 命題 (proposition)

#### **Proposition 4.2**

- 命題 (proposition) 環境を使ってみます.
- 命題 (proposition) 環境を使ってみます.
- 命題 (proposition) 環境を使ってみます.
- 命題 (proposition) 環境を使ってみます.

# 例題 (exam)

#### Example 4.3

- 例題 (exam) 環境を使ってみます.
- 通常のブロック要素と色が異なることに注意してください.

# 注 (remark)

#### Remark 4.4

- 注 (remark) 環境を使ってみます.
- 通常のブロック要素と色が異なることに注意してください.

# 問題 (question)

#### Question 4.5

- 問題 (question) 環境を使ってみます.
- 通常のブロック要素と色が異なることに注意してください。

# 問題 (prob)

#### Problem 4.6

- 問題 (prob) 環境を使ってみます.
- 通常のブロック要素と色が異なることに注意してください。

- ③ ブロック
- 数式、図、表
- **⑤** フォント、色の指定、その他スタイルの指定とアニメーション
  - フォントと色
  - ●背景の変更
  - ・配置の変更
  - 段組
  - アニメーション



## 数式

• 数式 F(x) は  $ext{MTEX}$  の書き方がほぼ使えるはず

$$F(x) = \int_0^x f(t)dt \tag{1}$$

• 数式番号が不要であれば

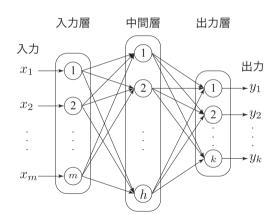
$$F(x) = \int_0^x f(t)dt$$

• 複数行の数式ももちろん可能

$$F(x) = \int_0^x f(t)dt$$
$$= 1 - e^{-\lambda x}$$

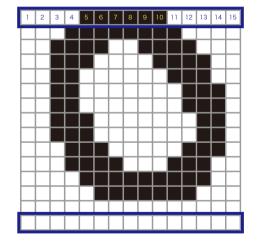


# 画像(PDF形式)の読み込み





# 画像(PNG形式)の読み込み





中央揃え	左揃え	右揃え
2018	AAAAA	22222
2019	AA	2222
2020	AAAAA	22
2021	AAAAAAAAA	222
2022	A	2



- 1 はじめに
- ② 箇条書き
- ③ ブロック
- 4 数式, 図, 表
- **⑤** フォント, 色の指定, その他スタイルの指定とアニメーション
  - フォントと色
  - 背景の変更
  - 配置の変更
  - 段組
  - アニメーション



## フォントや色を指定する

- 通常のフォントはゴシック (Gothic 01234) です.
- 太字のゴシック体です。
- かな文字を明朝体 (minc 01234) に変更できます.
- Roman
- texttt
- 色 (blue) を変更します.
- 色 (magenta) と書体を (red) 変更します.
- beamer@kgured と beamer@kgublue を定義しています。
  beamer@kgublue はヘッダのロゴと同色です



# 背景を変更

このページだけ背景を変更します



## 箇条書きの配置をページの上部に

- tオプションを指定すると箇条書きが上部に配置される
- t オプションを指定すると箇条書きが上部に配置される



## 2段組み

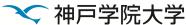
• 2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです、2段組みです。

● 2段組みです. 2段組みです. 2段 組みです. 2段組みです. 2段組 みです. 2段組みです. 2段組み です. 2段組みです. 2段組みで す. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段 組みです. 2段組みです. 2段組 みです. 2段組みです. 2段組 みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです. 2段組みです



# 2段組み(比率の変更と上部配置)

2段組みです 2段 組みです、2段組 みです 2段組み です 2段組みで す 2段組みです 2段組みです 2 段組みです 2段 組みです 2段組 みです 2段組み です 2段組みで す 2段組みです



## アニメーション

アニメーションを使います。



#### アニメーション

- アニメーションを使います.
- 2つ目の項目です。
- ページ番号は変化しないことに注意してください.



#### アニメーション

- アニメーションを使います。
- 2つ目の項目です。
- ページ番号は変化しないことに注意してください.
- 3つ目の項目です。

# アニメーション(順序の指定)

アニメーションを使います。



# アニメーション(順序の指定)

- アニメーションを使います。
- 3つ目の項目です。

## アニメーション(順序の指定)

- アニメーションを使います。
- 2つ目の項目です。
- 3つ目の項目です。

# おわり

以上Beamerのサンプルでした。

