夏休み課題1

2017年8月2日 15:54

(1) 整数値22と65の和を計算して、その値を表示するプログラムを作成せよ.

```
ファイル名: summer01.c
ソース
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a;
    a = 22+65;
    printf("%d",a);

実行結果
PS C:\Users\s-rin\Desktop\J1Program> ./summer01.exe
87
```

(2) 整数値15から37を引いた値を計算して「15から37を引いた値は-22です」と表示するプログラムを作成せよ.

なお,2つの整数値と計算結果はそれぞれ変数に代入し,表示にはそれらを利用せよ.

PS C:\Users\u00e4s-rin\u00e4Desktop\u00e4J1Program> ./summer02.exe

(3) 「鳥羽商船」と縦に1文字ずつ表示するプログラムを作成せよ. ただし, プログラム中のprintf関数の呼び出しは1回限りとする.

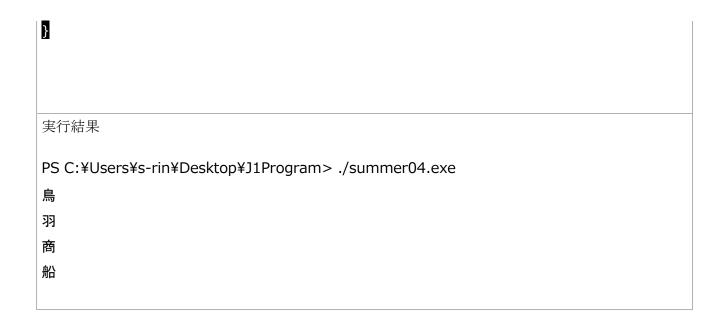
```
ファイル名: summer03.c
ソース
#include <stdio.h>
int main(void) {
const char *n[] = {"鳥", "羽", "商", "船"};
 int i = 0;
while (i <= 3) {
  printf("%s\n", n[i]);
  j++;
}
return 0;
実行結果
PS C:\footnote{\text{Users}\footnote{\text{s}}-\text{rin}\footnote{\text{Desktop}\footnote{\text{J1Program}} \text{./summer03.exe}
鳥
羽
商
船
```

(4) 3. と同様の表示を行うプログラムをputs関数を利用して作成せよ.

```
ファイル名: summer04.c
ソース
#include <stdio.h>

int main(void)
{

puts("鳥");
puts("羽");
puts("商");
puts("船");
```



(5) 「もしもし. \downarrow こんにちは. \downarrow \downarrow それでは. \downarrow 」 (\downarrow は改行を意味) と表示するプログラムを作成せ よ. ただし, プログラム中のprintf関数の呼び出しは1回限りとする.



(6) 整数値をキーボードから一つ読み込み、その値に対して、

10を加えた値、減じた値、乗じた値、10で除した商、10で除した剰余を表示するプログラムを作成せよ.

入力する値は (157) とせよ.

実行例 値を入力してください:123 123+10 = 133 123-10 = 113 123*10 = 1230 123/10 = 12 123%10 = 3

```
ファイル名:summer06.c
#include <stdio.h>
int main(void) {
  int num, a, b, c, d, e;
  printf("値を入力してください:");
  scanf("%d", &num);
  a = num + 10;
  b = num - 10;
  c = num * 10;
  d = num / 10;
  e = num % 10;
  printf("%d + 10 = %d\u00e4n", num, a);
  printf("%d - 10 = %dYn", num, b);
  printf("%d * 10 = %d\n", num, c);
  printf("%d / 10 = %d\u00e4n", num, d);
  printf("%d %% 10 = %d\u00e4n", num, e);
  return 0;
実行結果
値を入力してください:157
157 + 10 = 167
157 - 10 = 147
157 * 10 = 1570
157 / 10 = 15
157 \% 10 = 7
```

(7) 整数値n をキーボードから一つ読み込み、n角形の内角の和を計算するプログラムを作成せよ. なお、n角形の内角の和= 180° ×(n-2) を利用せよ. 入力する値は (5) とせよ.

実行例

値を入力してください:3 3角形の内角の和は180度です

```
ファイル名:summer07.c
```

ソース

#include <stdio.h>

```
int main(void) {
   int n, sum;
   printf("値を入力してください:");
   scanf("%d", &n);
   sum = 180 * (n - 2);
   printf("%d角形の内角の和は%d度です", n, sum);
   return 0;
}
```

PS C:\Users\u00e4s-rin\u00e4Desktop\u00e4J1Program> ./summer07.exe

値を入力してください:3

3角形の内角の和は180度です

(8) 整数値をキーボードから一つ読み込み,符号を反転させた値を表示するプログラムを作成せよ. 入力する値は (57), (-23) の2パターンとせよ.

```
実行例
値を入力してください:-12
符号を反転した値は12です
```

```
ファイル名: summer08.c

ソース
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n;
    printf("値を入力してください:");
    scanf("%d", &n);
    printf("符号を反転した値は%dです", -n);
    return 0;
}
```

実行結果1

PS C:\Users\u00e4s-rin\u00e4Desktop\u00e4J1Program> ./summer08.exe

値を入力してください:57

符号を反転した値は-57です

実行結果2

PS C:\Users\u00e4s-rin\u00e4Desktop\u00e4J1Program> ./summer08.exe

値を入力してください:-23 符号を反転した値は23です

(9) 整数値をキーボードから二つ読み込み、その積を4桁で表示するプログラムを作成せよ. 入力する値は (27, 35) とせよ.

```
実行例
値1を入力してください:20
値2を入力してください:4
20*4= 80
```

```
ファイル名: summer09.c

ソース
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int x, y;
    printf("値1を入力してください:");
    scanf("%d", &x);
    printf("値2を入力してください:");
    scanf("%d", &y);
    printf("%d*%d= %4d", x, y, x * y);
    return 0;
}

実行結果
PS C:\Users\users\user\user\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\unitarrangle\un
```

(10) 正の整数値をキーボードから一つ読み込み、その値の下から2桁目を表示するプログラムを作成せよ.

入力する値は (23), (301) の2パターンとせよ.

実行例 値を入力してください:123 下から2桁目は2です

```
ファイル名: summer10.c
ソース
#include <stdio.h>
int main(void) {
```

```
int n;
    printf("値を入力してください:");
    scanf("%d", &n);
    printf("下から2桁目は%dです", (n / 10) % 10);
    return 0;
}
```

実行結果1

PS C:\Users\u00e4s-rin\u00e4Desktop\u00e4J1Program> ./summer10.exe

値を入力してください:23

下から2桁目は2です

実行結果2

PS C:\Users\unders-rin\underbesktop\underbes

値を入力してください:301

下から2桁目は0です