第1次作業-作業-HW1

學號:112111225 姓名:林芷羽

作業撰寫時間:180 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2024/10/01

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

● ☑ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明·該說明需說明想法·並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現·若需引用程式區則使用下面方法·若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外·還需使用語法``語言種類程式碼

``、其中語言種類若是要用python則使用py·java則使用java·C/C++則使用cpp·下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果:

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔·則使用以下標籤```html 程式碼 ```· 下段程式碼則為使用後結果:

更多markdown方法可參閱https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758

請在撰寫"說明程式與內容"該塊內容·請把原該塊內上述敘述刪除·該塊上述內容只是用來指引該怎麼撰寫內容。

1. 請解釋何謂git中下列指令代表什麼?並舉個例子,同時必須說明該例子的結果。其指令有add、commit、push、fetch、pull、branch、checkout與merge。

Ans:

add:將變動(新增、修改、刪除)準備好,加入暫存區

範例:git add a.txt

結果:a.txt 的變更已加入暫存區

commit:將暫存區中的變動提交至本地倉庫,創建新的提交紀錄

範例:git commit

結果:將暫存區中的 a.txt 變更提交到版本庫,創建一個新的提交

push:將本地分支的變動推送到遠端倉庫

範例:git push

結果:更新遠端倉庫,推送所有提交

fetch:從遠端倉庫獲取最新的提交,但不改變當前的工作分支

範例:git fetch

結果:下載最新的提交,但不改變當前的工作分支。可以檢查遠端分支的變更

pull:從遠端倉庫獲取最新的提交並合併到當前工作分支

範例:git pull

結果:將分支的最新提交下載並合併到當前的工作分支

branch: 創建一個新的分支 範例: git branch new

結果: 創建一個名為 new 的新分支

checkout:切換到指定的分支範例:git checkout new

結果:當前工作分支將切換到 new

merge:將兩個或多個分支的變更整合到一起

範例:git merge new

結果:將 new 分支的變更合併到當前工作分支

2. 於專案下的檔案—hw1.py,撰寫註解,以說明該程式每列中之背後意義。

該hw1.py題目如下:

統計字母數。假設今天輸入一句子,句子中有許多單字,單字皆為英文字母小寫, 請統計句子中字母出現的字數,輸出實需要照字母排序輸出,且若該字母為0則不輸出

如輸入

this is an apple

輸出

a: 2

e: 1

h: 1

```
i: 2
l: 1
n: 1
p: 2
s: 2
t: 1
```

Ans:

```
# 引入List類型以便使用
from typing import List
def countLetters(sentence: str) -> List[int]:
   # 創建一個長度為26的列表,對應英文字母a-z,用於儲存每個字母的出現次數
   letterCount: List[int] = [0] * 26
# 檢查輸入的句子中的每個字符
   for char in sentence:
      # 檢查字符是否為英文字母
      if char.isalpha():
          # 計算其在字母表中的索引
          index = ord(char) - ord('a')
          letterCount[index] += 1 # 對應字母的計數加一
   return letterCount # 返回包含每個字母計數的列表
pass
#定義一個函數來列印字母計數,列表為參數
def printLetterCount(letterCount: List[int]) -> None:
# 檢查字母計數列表,總共26個字母
   for i in range(26):
      # 若該字母的計數大於0,則輸出該字母及其出現的次數
      if letterCount[i] > 0:
          print(f"{chr(i + ord('a'))}: {letterCount[i]}") # 輸出字母出現次數
pass
inputSentence: str = "this is an apple" # 定義句子
letterCount: List[int] = countLetters(inputSentence) # 計算字母出現次數
printLetterCount(letterCount) # 輸出各字母的計數結果
```

3. 請新增檔案**hw1_2.py · **輸入一個正整數(N) · 其中\$1\le N \le 100000\$ · 請將該正整數輸出進行反轉

```
如輸入
1081
輸出
1801
```

```
如輸入
1000
輸出
1
```

Ans:

```
def reverse_integer(n: int) -> int:
    reversed_n = 0
    while n > 0:
        digit = n % 10
        reversed_n = reversed_n * 10 + digit
        n //= 10
    return reversed_n

if __name__ == "__main__":
    input_number = int(input("請輸入一個正整數: "))

if input_number > 0:
    output_number > 0:
    output_number)
    print(output_number)
    else:
        print("請確保輸入的是正整數。")
```

4. [課外題]:請找尋資料,說明何謂單元測試,請新增檔案hw1_3.py,並利用溫度計攝氏轉華氏撰寫單元測試。

Ans:

單元測試:單元測試(Unit Testing)是一種軟體測試方法,旨在驗證程式碼中的最小可測試單元(通常是函數或方法)的正確性。

單元測試通常由開發者在開發過程中編寫,以確保每個單元都能按照預期工作。這樣可以在早期階段及時發現和修正錯誤,提高程式碼的可靠性和可維護性。

單元測試的特點包括:

自動化:單元測試通常可以自動執行,開發者可以快速檢查多個測試案例。 獨立性:每個測試案例應獨立於其他測試,不應影響或依賴其他測試的結果。

可重複性:每次執行測試時,應該得到相同的結果,無論何時執行。 快速性:單元測試通常執行速度快,便於開發者在編碼過程中經常運行。

```
def celsius to fahrenheit(celsius: float) -> float:
    """將攝氏溫度轉換為華氏溫度"""
    return (celsius *9/5) + 32
if __name__ == "__main__":
   # 測試轉換
    celsius_temp = float(input("請輸入攝氏溫度: "))
    fahrenheit_temp = celsius_to_fahrenheit(celsius_temp)
    print(f"華氏溫度: {fahrenheit temp}")
import unittest
from hw1_3 import celsius_to_fahrenheit
class TestTemperatureConversion(unittest.TestCase):
    def test positive celsius(self):
        self.assertEqual(celsius_to_fahrenheit(0), 32) # 0°C = 32°F
        self.assertEqual(celsius_to_fahrenheit(100), 212) # 100°C = 212°F
    def test_negative_celsius(self):
        self.assertEqual(celsius_to_fahrenheit(-40), -40) # -40°C = -40°F
        self.assertEqual(celsius_to_fahrenheit(-20), -4) # -20°C = -4°F
    def test_non_integer_celsius(self):
        self.assertAlmostEqual(celsius_to_fahrenheit(25.5), 77.9, places=1) #
25.5^{\circ}C = 77.9^{\circ}F
if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明·需要說明本次練習需學會那些觀念 (需寫成文章·需最少50字·並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結

完成此作業需要理解基本的程式設計邏輯·對於 Git 的基本指令需有清楚的認識·以便有效管理版本 與協作。

在撰寫程式時,必須具備良好的習慣,以提升程式碼的可讀性和可維護性。了解單元測試的概念,能有效幫助及早發現錯誤,確保程式的穩定性與可靠性。