answer.md 2024-11-24

第3次隨堂-隨堂-QZ3

學號:112111225 姓名:林芷羽

作業撰寫時間:30 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期: 2024/11/24

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

● ☑ 個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

開始寫說明·該說明需說明想法·並於之後再對上述想法的每一部分將程式進一步進行展現·若需引用程式區則使用下面方法·若為.cs檔內程式除了於敘述中需註明檔案名稱外·還需使用語法``語言種類程式碼

``、其中語言種類若是要用python則使用py·java則使用java·C/C++則使用cpp·下段程式碼為語言種類選擇csharp使用後結果:

```
public void mt_getResult(){
    ...
}
```

若要於內文中標示部分網頁檔·則使用以下標籤```html 程式碼 ```· 下段程式碼則為使用後結果:

更多markdown方法可參閱https://ithelp.ithome.com.tw/articles/10203758

請在撰寫"說明程式與內容"該塊內容·請把原該塊內上述敘述刪除·該塊上述內容只是用來指引該怎麼撰寫內容。

answer.md 2024-11-24

1. 請參閱投影片Topic5的第31至35頁,請用物件導向方式進行新增與刪除。 (請參照題目pdf)

Ans:

```
#新增節點至鏈結堆疊中
def addNodeToStack (item: int, top: Node) -> Node:
   x = Node() #產生一個新節點, Node為一個class(類別)
   x.data = item #加入資料到新節點中
   x.link = top #再將新節點指向Top
   top = x #新節點成為Top節點
   return top
#刪除鏈結堆疊中節點
def delStack (top: Node) -> tuple[int, Node]:
   if top is None:
      raise Exception("STACK EMPTY") #判斷鏈結堆疊「是否為空」
   x = top # 指標指向頂端節點
   item = x.data#取出頂端資料
   top = top.link #頂端指標Top改指向第二個節點
   del x #空間歸還給系统
#新增鏈結佇列中節點
def addQueue(item, front, rear): #item是加入資料, front 是目前端位置, rear 是目前尾端
位置
   x = Node()#產生一個新節點
   x.data = item #加人資料到新節點中
   x.link = None #再將新節點指向 NULL
   rear.link = x #Rear 端指向新節點
   rear = x #新節點成為後端節點
   return front, rear
#刪除鏈結佇列中節點
def delQueue(front, rear): #item 是刪除資料·front 是目前端位置·rear 是目前尾端位置
   if front is None: #判斷鏈結堆疊「是否為空」
      raise Exception("Queue_Empty") #如果為空,拋出例外
   else:
      x = front #先利用一個指標指向前端節點
      front = front.link #然後改變前端指標 front 至下一個節點
      del x #最後歸還原來的前端節點空間給系統
   return front, rear
```

個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明·需要說明本次練習需學會那些觀念 (需寫成文章·需最少50字·並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結

本次練習需要學會鏈結節點的概念,理解鏈結堆疊與鏈結佇列的新增與刪除操作,判斷結構是否為空,皆透過調整節點的連結來維持結構的完整性。