



GRUPO: TECHFORGE **FECHA:** 30/06/2024

TEMA: MODELO ARQUITECTÓNICO Y DISEÑO

Modelo Arquitectónico y Diseño

Con el análisis respectivo se llegó a la conclusión a adoptar una **arquitectura Cliente-Servidor** para este proyecto. Este modelo define la interacción entre dos componentes principales: el cliente, que realiza peticiones de servicios, y el servidor, que procesa dichas peticiones y retorna los resultados. Esta arquitectura es fundamental para la ejecución eficiente de las traducciones de texto entre español y braille, además de la generación de PDFs de los textos traducidos.

Cliente

Frontend: Desarrollado en React, proporciona una interfaz gráfica que permite a los usuarios interactuar con el sistema, realizando solicitudes de traducción y recepción de textos traducidos. Sus funcionalidades principales son:

- Transcripción de textos a braille y de braille a español.
- Generación de PDFs para impresiones en espejo de textos en braille.

Servidor

Backend: Implementado con FastAPI, gestiona las peticiones del cliente, ejecuta las traducciones y prepara los documentos para su descarga. Las operaciones críticas del servidor son:

- Procesamiento y traducción de textos.
- Creación de imágenes y conversión a PDF.
- Middleware de CORS: Configurado para aceptar peticiones del dominio del frontend, asegurando así la comunicación efectiva entre cliente y servidor.

Flujo de Datos

- 1. El usuario ingresa el texto en la interfaz de React y solicita la traducción.
- 2. La petición es enviada al servidor FastAPI.
- 3. El servidor procesa la petición, realiza la traducción y genera un PDF si es necesario.
- 4. El resultado se envía de vuelta al cliente para su visualización o descarga.





Diagrama de la Arquitectura

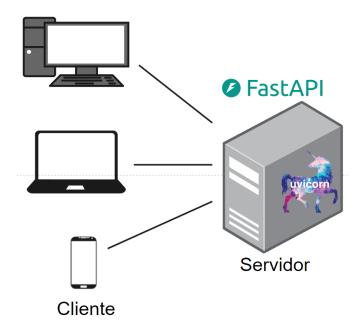
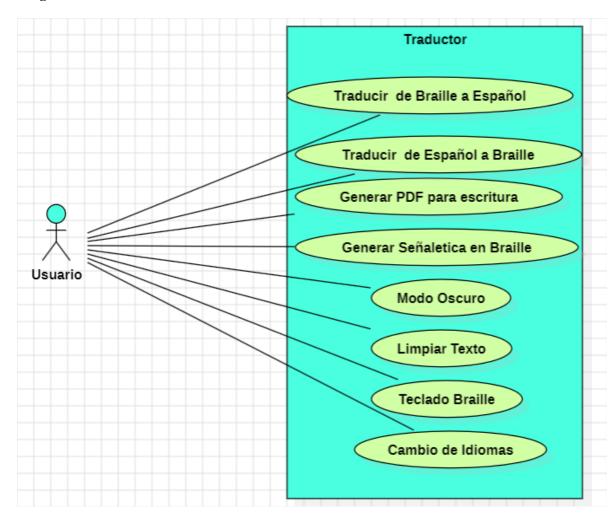






Diagrama de Casos de Uso



1. Traducir de Español a Braille:

- Actores: Usuario.
- **Precondiciones**: Texto en Español ingresado por el usuario.
- Postcondiciones: Texto traducido en Braille.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario selecciona la dirección de la traducción Español Braille.
 - 2. El usuario introduce el texto a traducir.
 - 3. El sistema procesa la solicitud y devuelve el texto traducido.
 - 4. El usuario recibe el texto traducido.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el sistema no puede procesar la traducción, informa al usuario.

2. Traducir de Braille a Español:

Actores: Usuario.





- **Precondiciones**: Texto en Braille ingresado por el usuario.
- Postcondiciones: Texto traducido en Español.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario selecciona la dirección de la traducción Braille Español.
 - 2. El usuario introduce el texto a traducir.
 - 3. El sistema procesa la solicitud y devuelve el texto traducido.
 - 4. El usuario recibe el texto traducido.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el sistema no puede procesar la traducción, informa al usuario.

3. Generar PDF para escritura:

- Actores: Usuario.
- **Precondiciones**: Texto traducido disponible.
- **Postcondiciones**: PDF generado y disponible para descarga.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario solicita la generación de un PDF a partir de un texto traducido.
 - 2. El sistema procesa la solicitud, convierte el texto en una imagen en espejo, y luego en un PDF.
 - 3. El sistema proporciona el archivo PDF para descarga.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el sistema no puede generar el PDF, informa al usuario y no realiza la descarga.

4. Generar Señalética en Braille:

- **Actores**: Usuario.
- **Precondiciones**: Texto traducido disponible.
- **Postcondiciones**: Señalética en braille generada y disponible para impresión.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario selecciona la opción para generar señalética en braille.
 - 2. El usuario introduce el texto en español que necesita ser traducido y generado en braille.
 - 3. El sistema procesa la solicitud y convierte el texto en señalética braille.
 - 4. El sistema permite al usuario visualizar la señalética y proceder a su impresión.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el sistema no puede procesar la generación, informa al usuario.

5. Modo Oscuro:

- Actores: Usuario.
- **Precondiciones**: Usuario debe estar utilizando la aplicación.
- **Postcondiciones**: Interfaz de usuario cambia al modo oscuro.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario accede a las configuraciones de la aplicación.
 - 2. El usuario activa el modo oscuro.
 - 3. El sistema aplica el esquema de colores oscuros a toda la interfaz.
 - 4. El usuario visualiza la interfaz en modo oscuro.

6. Limpiar Texto:

• Actores: Usuario.





- **Precondiciones**: Texto presente en el campo de entrada.
- **Postcondiciones**: Campo de entrada limpiado de todo texto.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario hace clic en el botón "Limpiar Texto".
 - 2. El sistema borra todo el texto en el campo de entrada activo.
 - 3. El usuario ve el campo de entrada vacío.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el botón no funciona, el sistema informa al usuario.

7. Teclado Braille:

- **Actores**: Usuario.
- **Precondiciones**: Usuario necesita ingresar texto en braille.
- **Postcondiciones**: Texto en braille ingresado y traducido a español.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario selecciona el teclado braille en la interfaz.
 - 2. El usuario ingresa texto en braille utilizando el teclado braille.
 - 3. El sistema traduce el texto de braille a español.
 - 4. El usuario recibe el texto traducido en español.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el sistema no puede procesar la traducción, informa al usuario.

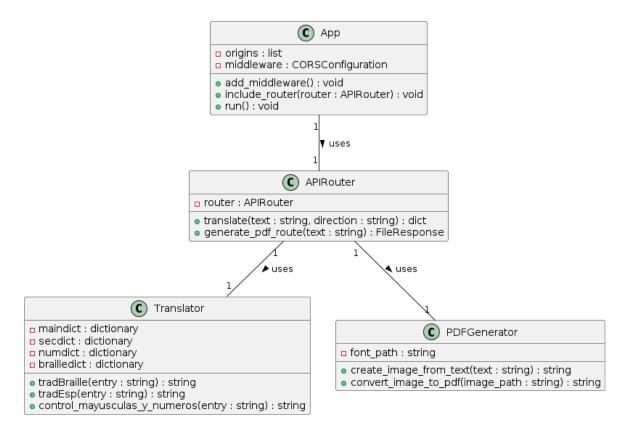
8. Cambio de Idiomas:

- Actores: Usuario.
- **Precondiciones**: Textos en los campos de entrada y traducción.
- **Postcondiciones**: Idiomas de los campos intercambiados.
- Flujo principal:
 - 1. El usuario hace clic en el botón de cambio de idiomas.
 - 2. El sistema intercambia los idiomas de los campos de entrada y de traducción.
 - 3. El usuario ve los campos actualizados con los idiomas intercambiados.
- Flujos alternativos:
 - 1. Si el botón no funciona, el sistema informa al usuario.





Diagrama de Clases



Clase App

• Atributos:

- o origins: Lista de orígenes permitidos para las solicitudes CORS.
- o middleware: Configuración del middleware CORS.

Métodos:

- o add_middleware(): Configura y añade middleware a la aplicación.
- o include router(): Incorpora las rutas del router a la aplicación.
- o run(): Inicia el servidor para manejar solicitudes.

Clase Translator

Atributos:

- o maindict: Diccionario que mapea caracteres ASCII a caracteres Braille.
- o secdict: Diccionario que mapea caracteres Braille a caracteres ASCII.
- o numdict: Diccionario que mapea números a caracteres Braille.
- o brailledict: Diccionario que mapea caracteres Braille a números.

Métodos:

- o tradBraille(entry): Traduce texto de Español a Braille.
- o tradEsp(entry): Traduce texto de Braille a Español.
- o control_mayusculas_y_numeros(entry): Procesa mayúsculas y números antes de la traducción.





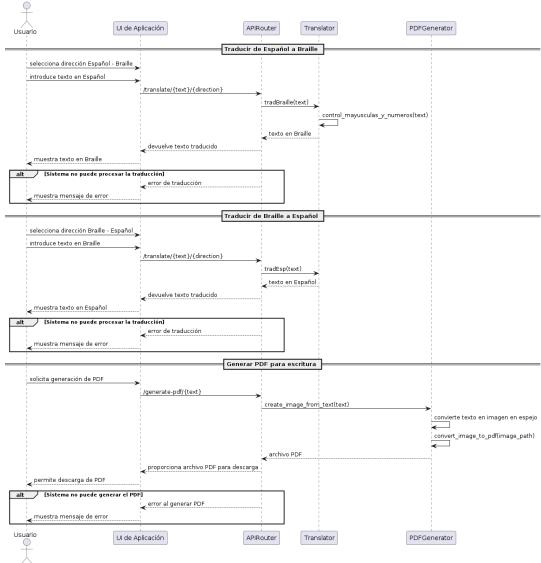
Clase PDFGenerator

- Atributos:
 - o font_path: Ruta al archivo de fuente utilizado para el texto en la imagen.
- Métodos:
 - o create_image_from_text(text): Crea una imagen a partir de un texto dado.
 - o convert_image_to_pdf(image_path): Convierte una imagen en un archivo PDF.

Clase APIRouter

- Atributos:
 - o router: Instancia de APIRouter de FastAPI para manejar las rutas API.
- Métodos:
 - o translate(text, direction): Endpoint para traducir texto.
 - o generate_pdf_route(text): Endpoint para generar un archivo PDF a partir de texto.

Diagrama de Secuencia







Explicación:

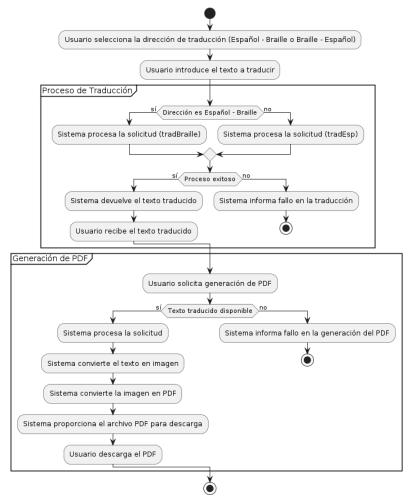
1. Traducir de Español a Braille y de Braille a Español:

- El usuario selecciona la dirección de la traducción a través de la interfaz de usuario y envía el texto para traducir.
- o La interfaz de usuario comunica con APIRouter que llama a la clase Translator.
- Dependiendo de la dirección, Translator procesa el texto a Braille o Español y devuelve el resultado a APIRouter, que lo envía de vuelta al usuario a través de la interfaz.
- o Si hay un error, el usuario recibe un mensaje de error.

2. Generar PDF para escritura:

- o El usuario solicita la creación de un PDF a través de la interfaz de usuario.
- APIRouter llama a PDFGenerator para crear una imagen del texto y luego convertirla en PDF.
- El archivo PDF se envía de vuelta para que el usuario pueda descargarlo.
- Si hay un error durante este proceso, el usuario será informado.

Diagrama de Actividades







Explicación del Diagrama de Actividades:

1. Traducción de Texto:

- o El diagrama inicia con el usuario seleccionando la dirección de la traducción y introduciendo el texto.
- Según la dirección elegida (Español a Braille o Braille a Español), el sistema procesa la solicitud correspondiente.
- Si el proceso es exitoso, el sistema devuelve el texto traducido y el usuario lo recibe.
 Si hay un fallo, el sistema informa del error y el proceso se detiene.

2. Generación de PDF:

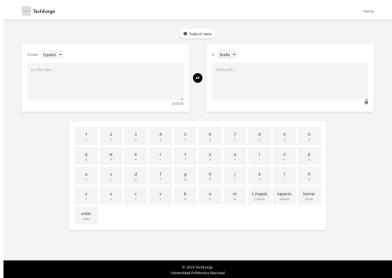
- o Independientemente del proceso de traducción, el diagrama muestra la opción de generar un PDF si el texto traducido está disponible.
- El sistema procesa la solicitud, convierte el texto en una imagen, luego en un PDF, y finalmente proporciona el archivo para descarga.
- o Si el sistema no puede generar el PDF, informa al usuario del fallo y el proceso se detiene.

Diseño del Prototipo de Interfaz de Usuario

Para garantizar una experiencia de usuario accesible e intuitiva, se diseñó un prototipo de interfaz de usuario utilizando React. Este prototipo incluye las siguientes funcionalidades clave:

- Página de Transcripción: Permite a los usuarios ingresar texto en español o braille y obtener la traducción correspondiente.
- Generación de PDF: Permite a los usuarios generar un PDF de la traducción en braille para impresión en espejo.
- Teclado Braille: Proporciona un teclado virtual para facilitar la entrada de texto en braille.

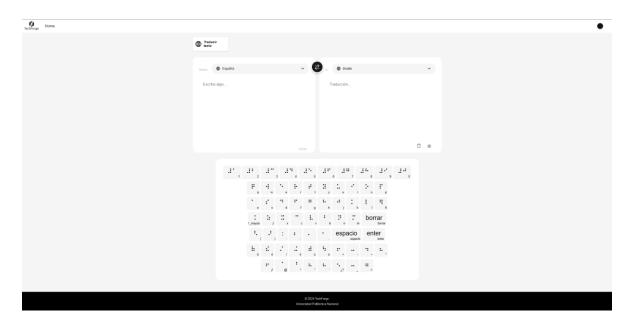
MockUp Claro:







GUI Final Claro:



MockUp Obscuro:







GUI Final Obscuro:

