



# En körbar jar-fil med bild och ljud

## 1 Inledning

I denna instruktion får gruppen exempel på hur gruppen kan hantera ett program som bygger på javax.swing, dvs standard UI komponenter. I programmet används en bild och vid klick på knapparna så spelas några ljud upp.

Detta är endast till för att testa att bild och ljudfilerna hanteras korrekt (som i tidigare instruktioner)

### 1.1 Utrustning

Verktyg som behövs för denna instruktion:

- Eclipse
- mp3plugin.jar
- diverse källkodsfiler, ljudfiler och bildfiler vilka är i DA339A\_GU2\_Ex3\_HT16.zip.

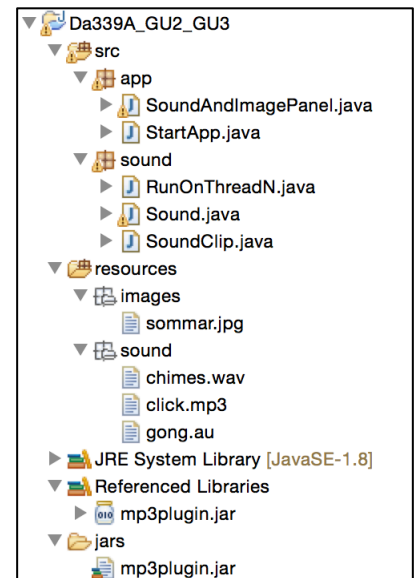
## 2 Att göra

Skapa ett nytt projekt i Eclipse. Figuren till höger visar vad projektet ska innehålla då det är färdigt.

Skapa först katalogerna och kopiera sedan in källkod, bildfil och ljudfiler. Tänk på att resources ska vara Source Folder.

För att click.mp3 ska fungera så ska mp3plugin.jar lagras i en katalog i projektet och filen läggas till i Build Path.

Dessutom måste källkodsfilerna Sound.java, RunOnThreadN.java och SoundClip.java finnas i projektet.



## 3 Testa Applikationen

Testkör programmet. Main-metoden är i klassen StartApp. Vid klick på knapparna ska det höras ett ljud.

## 4 Bygga en körbar jar-fil

Avsluta med att bygga en körbar jar-fil. Det är samma steg som i tidigare instruktion.