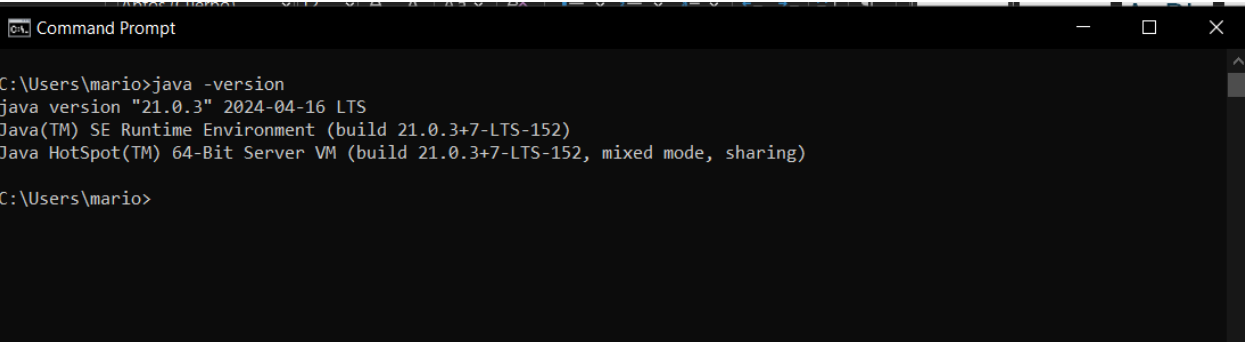
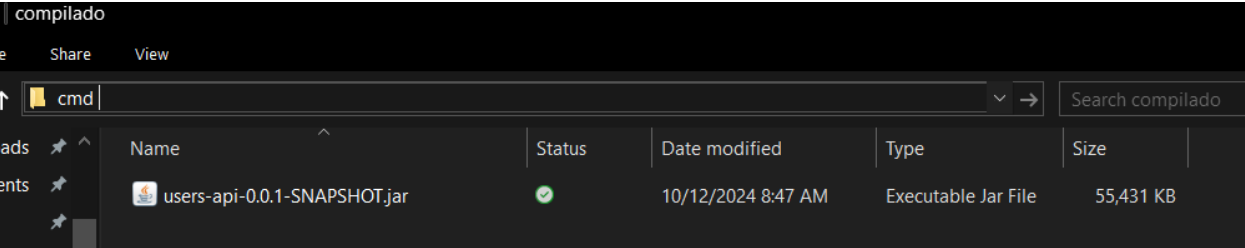


Pasos para probar el API users-api

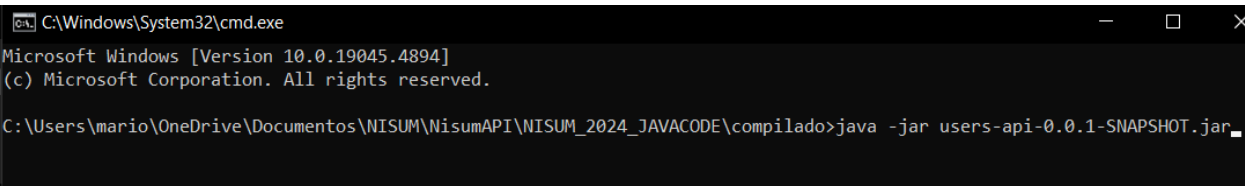
1.Asegurarse de tener la última versión de JAVA JDK21



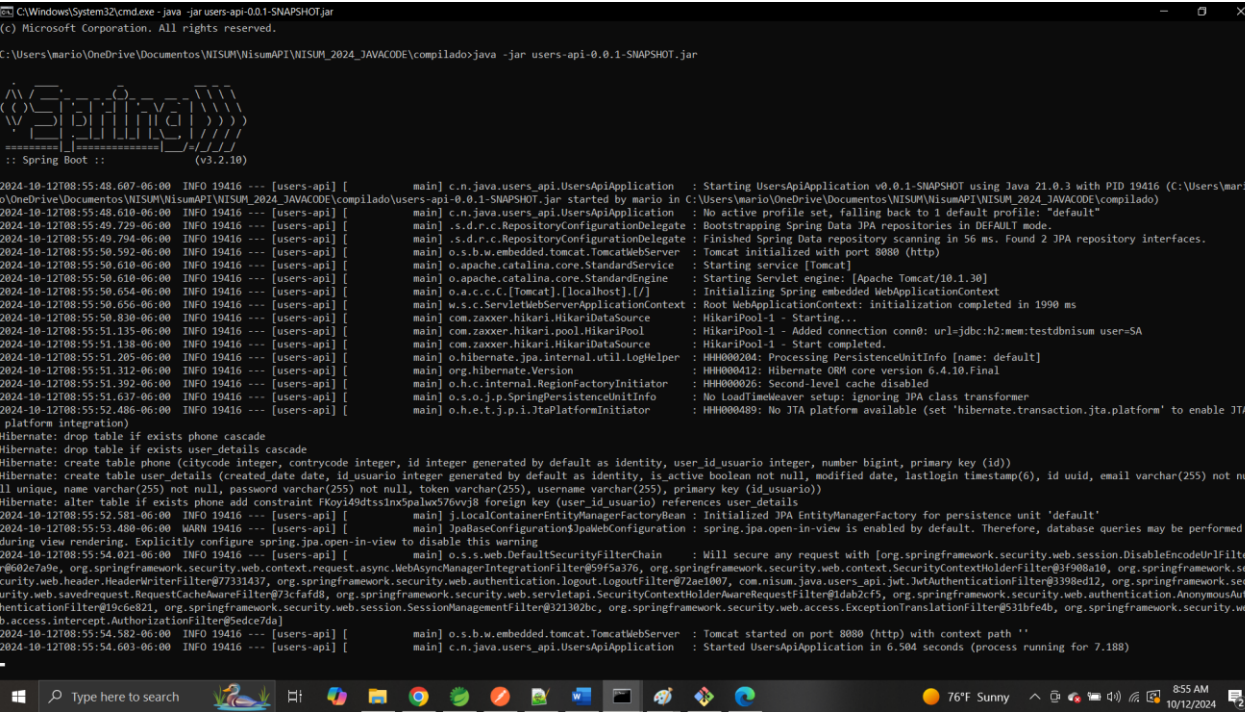
2. Pueden ejecutar el jar manualmente ubicándose en la carpeta compilado y abrir la ventana de comandos desde esa ubicación



3. Ejecutar el comando “java -jar users-api-0.0.1-SNAPSHOT.jar”

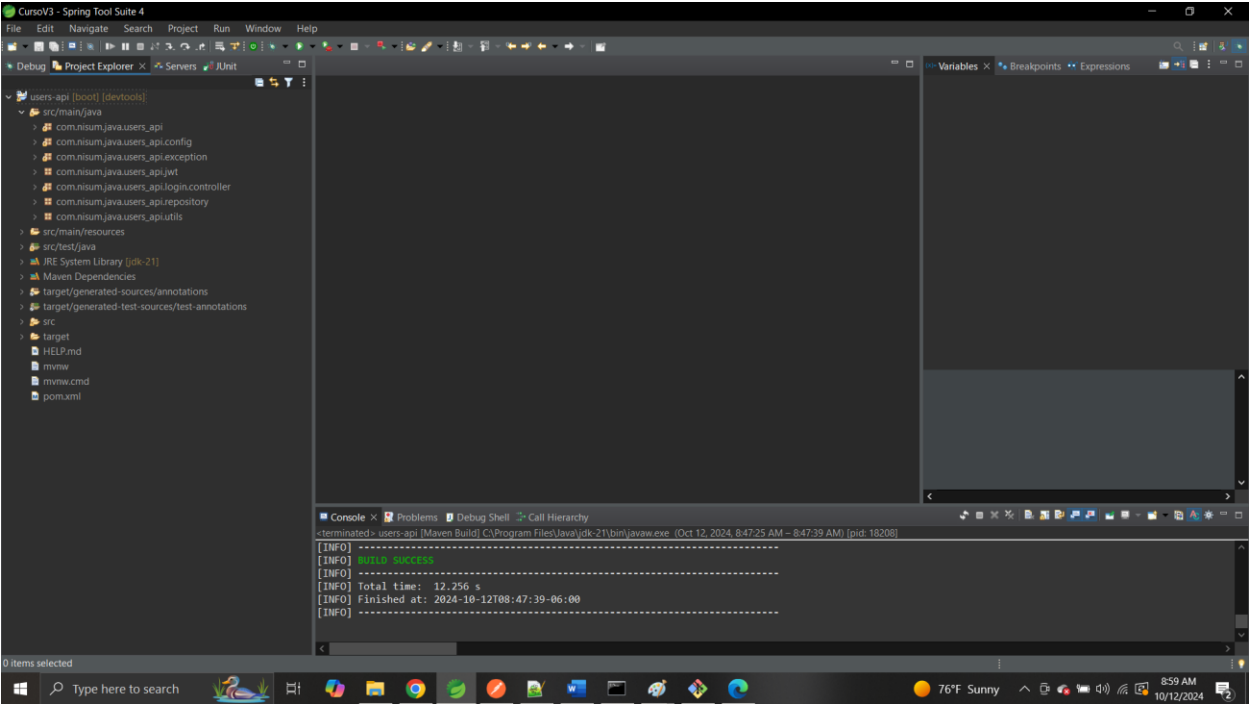


4. Si la aplicación se inicia correctamente aparecerá de la siguiente manera:

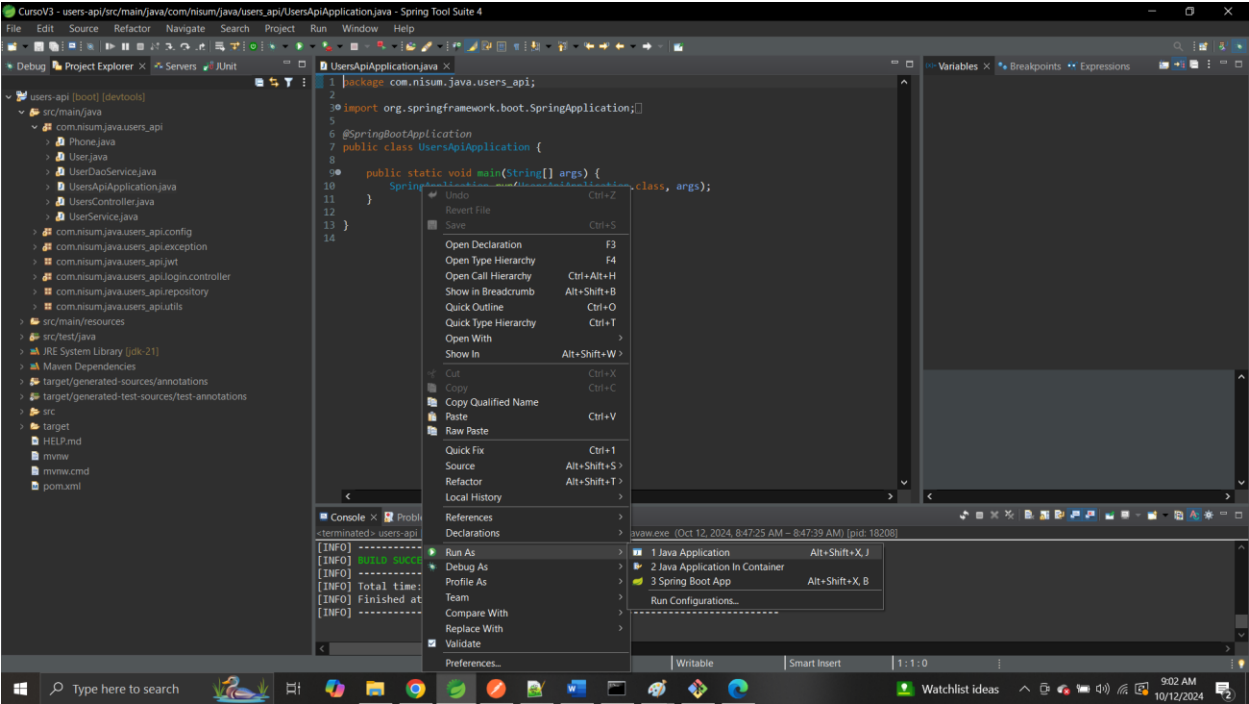


**Nota:** si hasta acá se ejecutó de forma satisfactoria saltarse al paso 8 de este documento

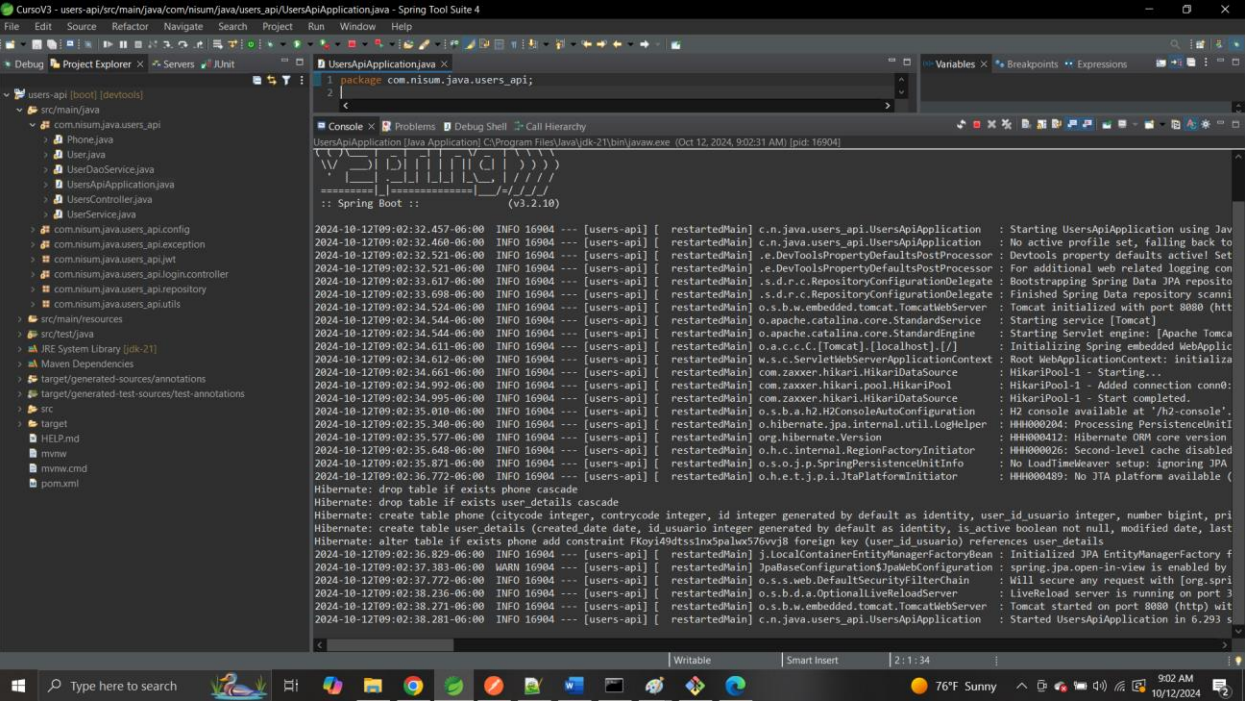
5. Si tuvieron problemas con lanzarla entonces tendremos que importar el proyecto en nuestro IDE



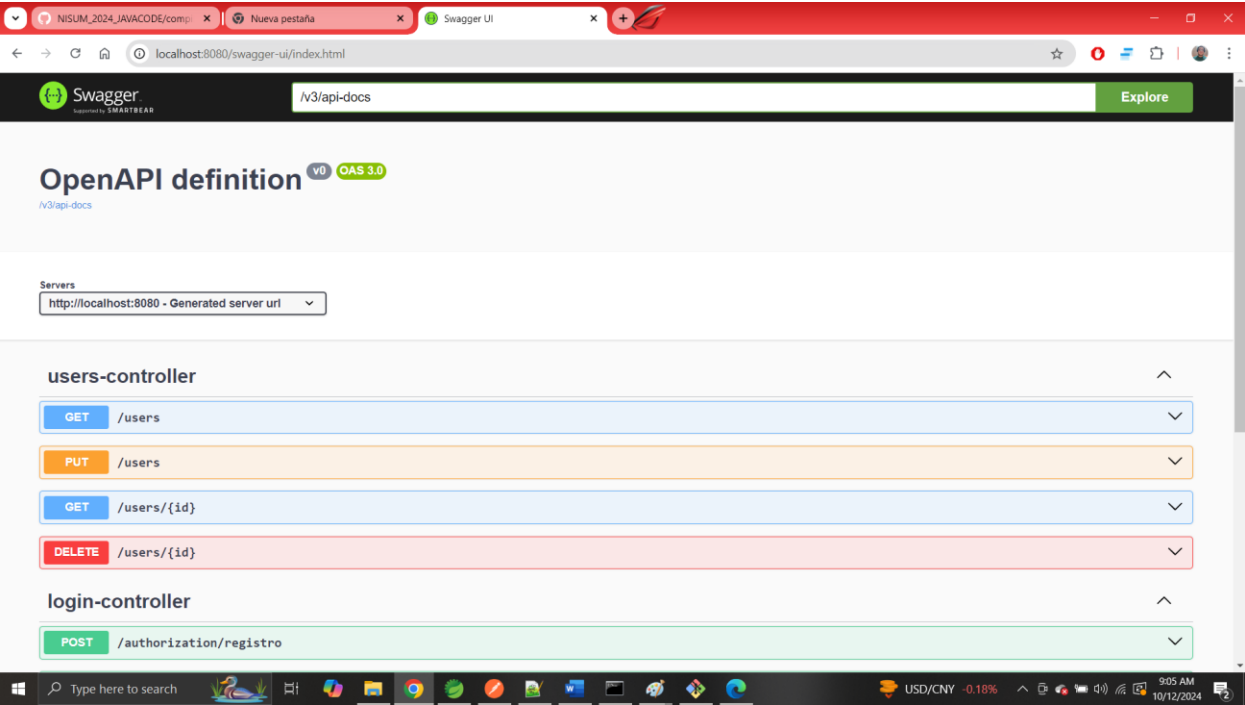
6. Debemos ejecutar nuestra clase principal como JAVA Application:



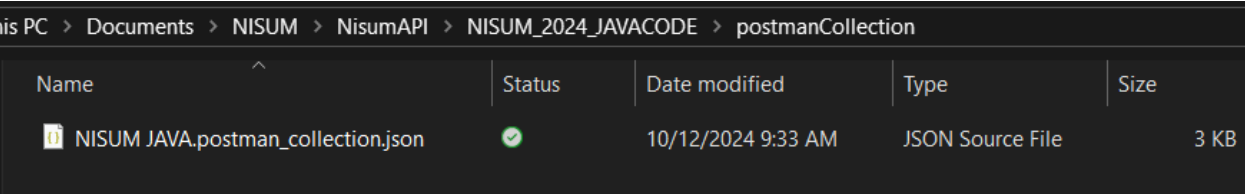
7. Deberá aparecer que se levanto la instancia de manera satisfactoria:



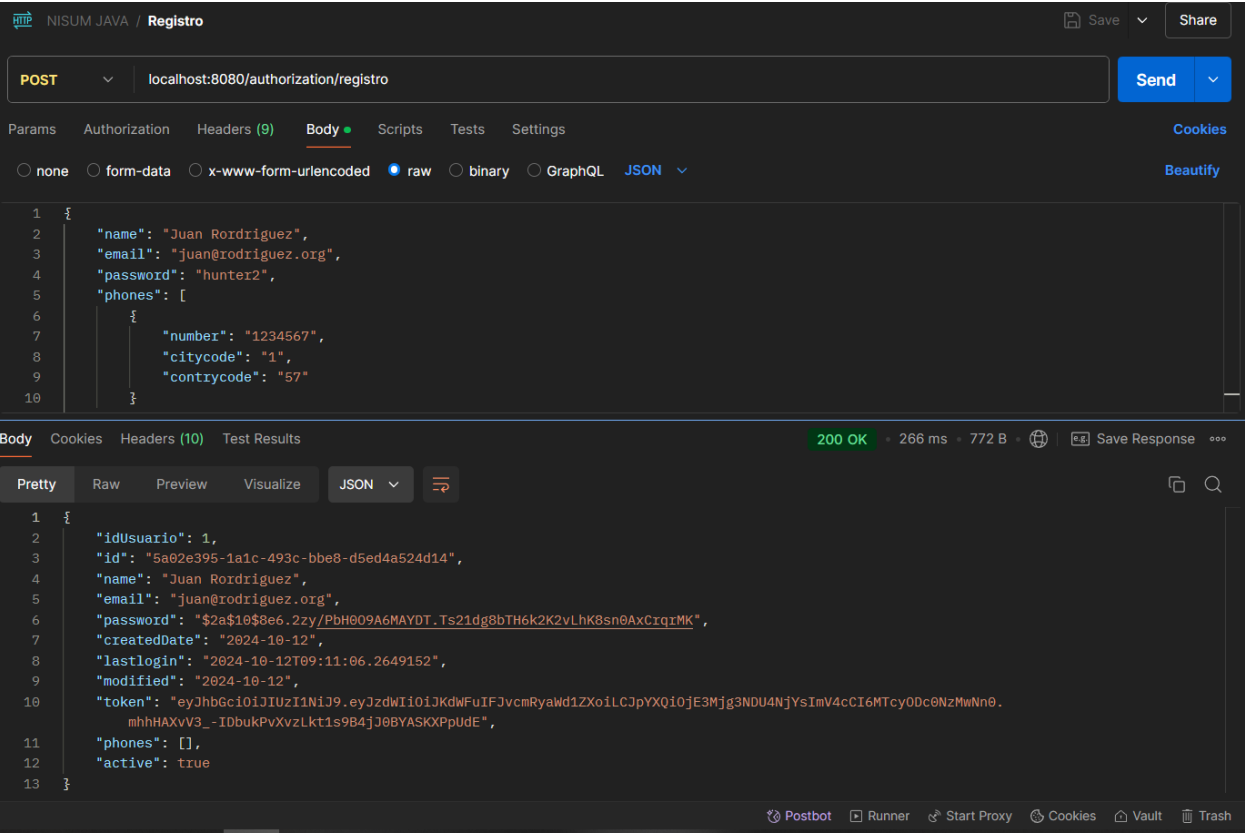
8. Ahora para visualizar el Swagger entramos a la ruta: <http://localhost:8080/swagger-ui/index.html>



9. De igual forma les versione el postman collection para que puedan hacer la prueba de una manera más fácil en la carpeta PostmanCollection:

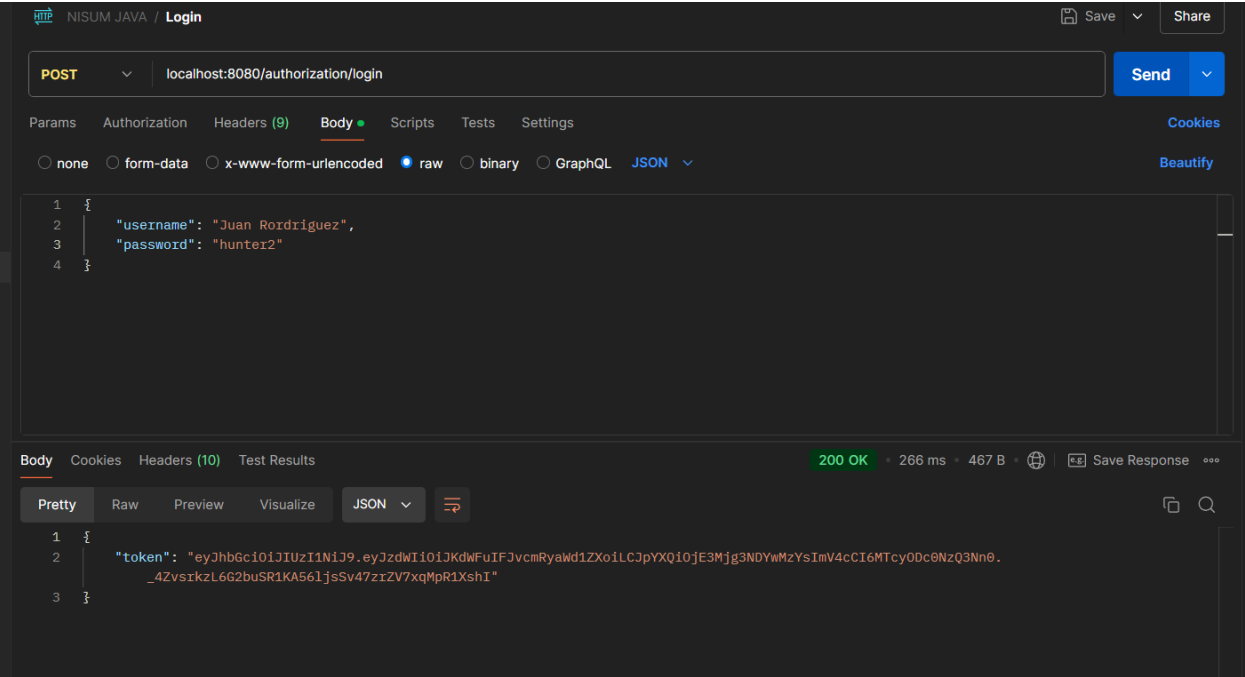


10. Probamos el endpoint de registro: **localhost:8080/authorization/registro** método POST para registrar un usuario, en este caso utilizare el del documento de la prueba java:

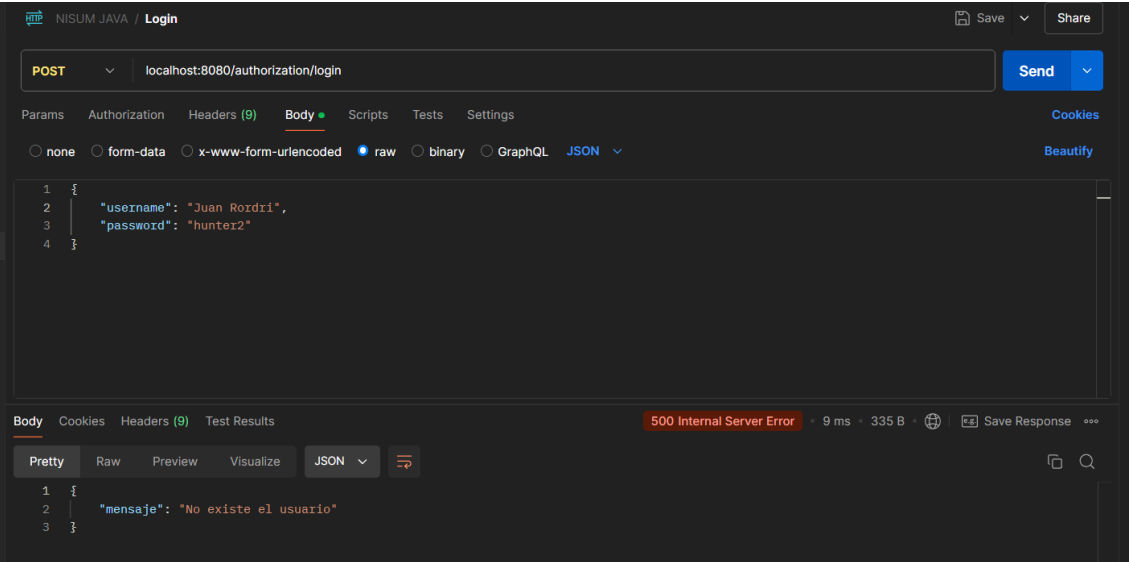


Nota: La base de datos se crea por defecto utilizando H2

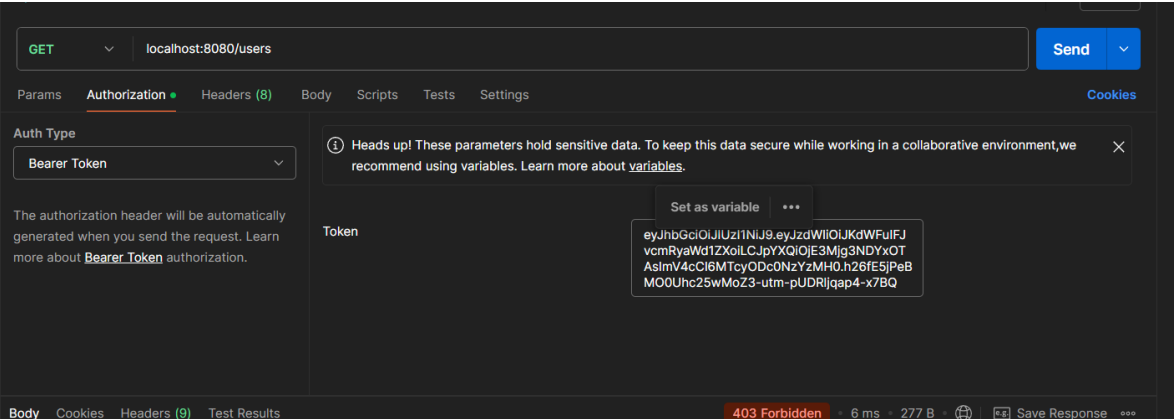
11. Probamos loguearnos con el usuario creado con el username y el password utilizando el endpoint: **localhost:8080/authorization/login** método POST, si el usuario existe obtendremos el token:



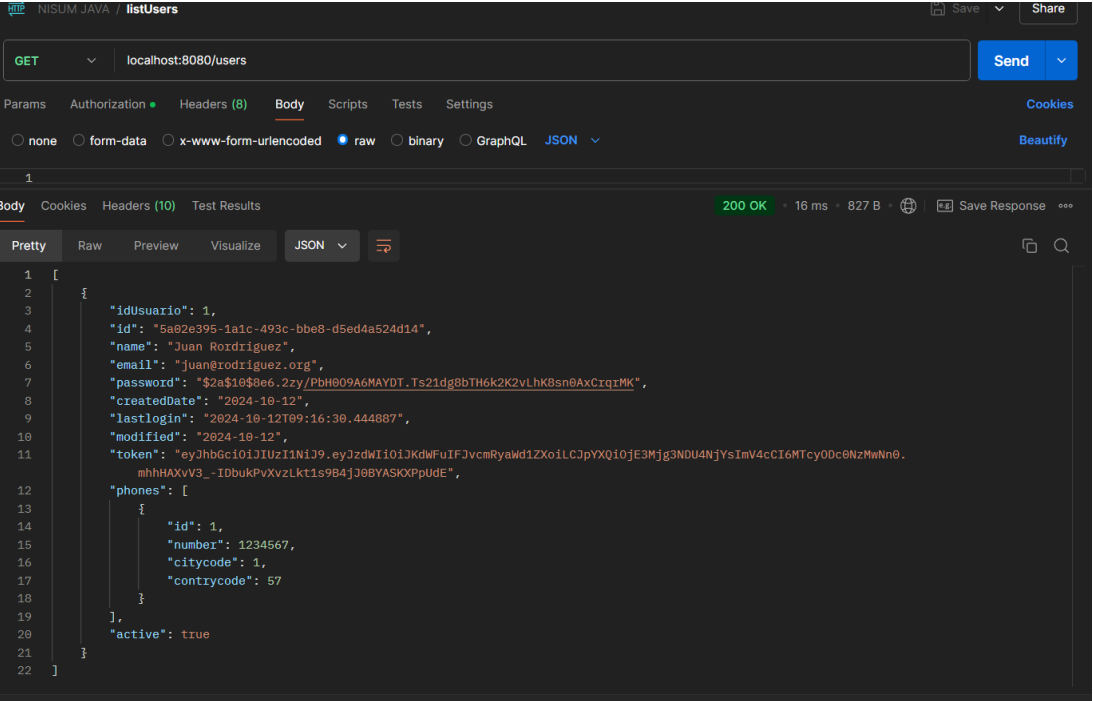
De lo contrario obtendremos un error:



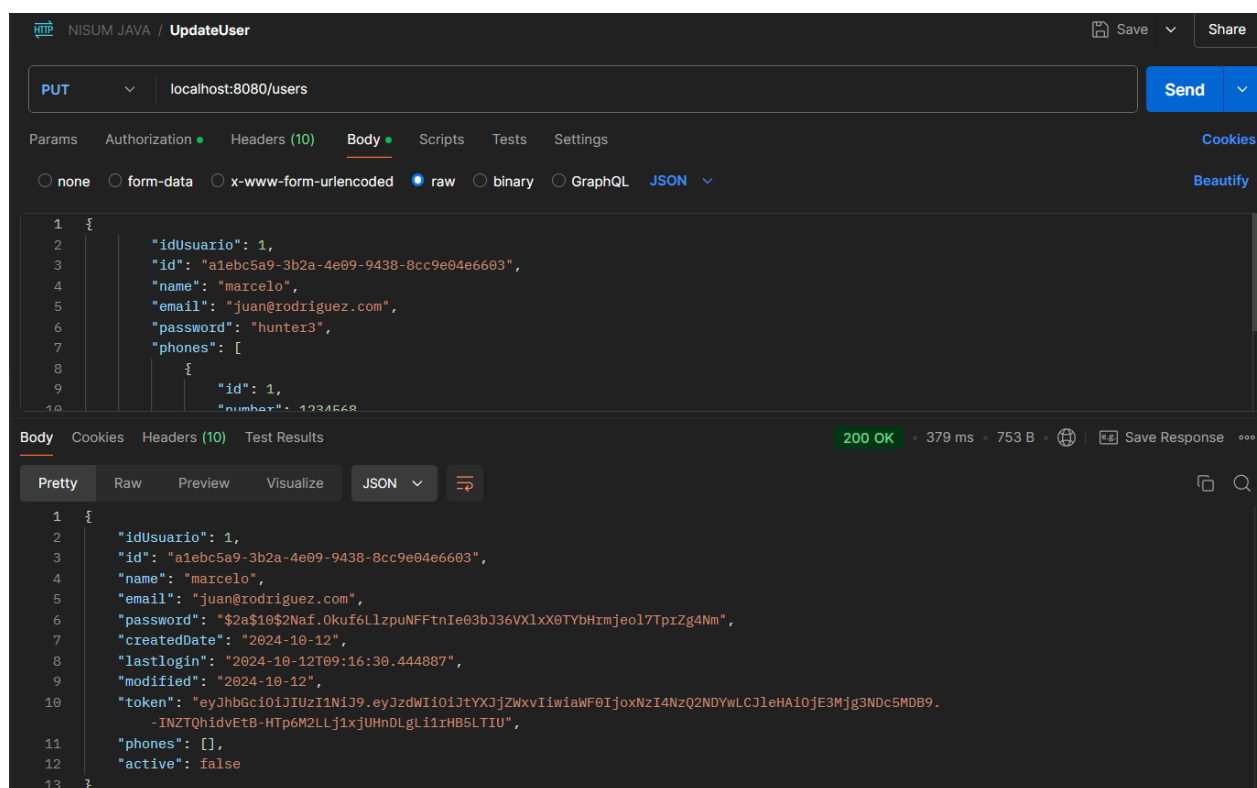
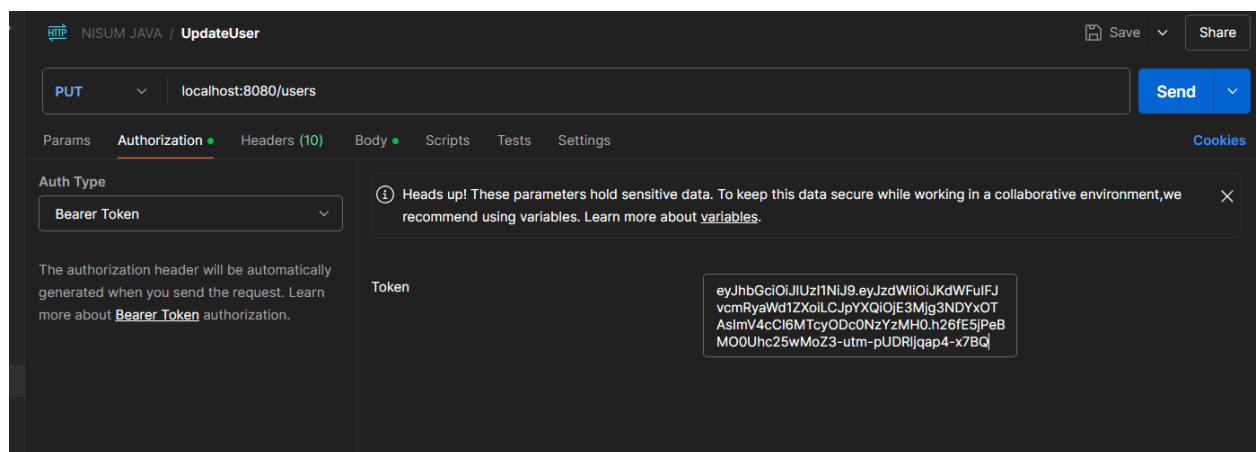
11. Copiamos el token generado para consumir los demás endpoints , en este caso probaremos el endpoint que devuelve el listado de usuarios registrados **localhost:8080/users** método GET, debemos actualizar el endpoint en el apartado authorization de la siguiente forma:



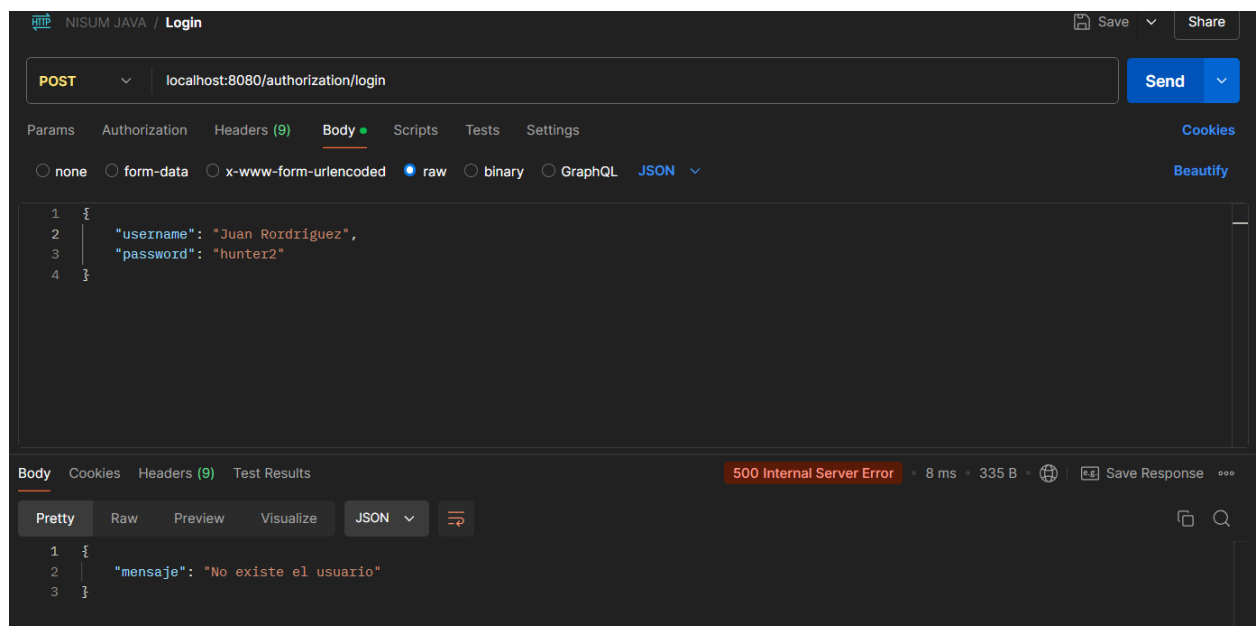
Posteriormente lanzamos la petición y debemos obtener la lista de usuarios, en este caso solo aparecerá uno:

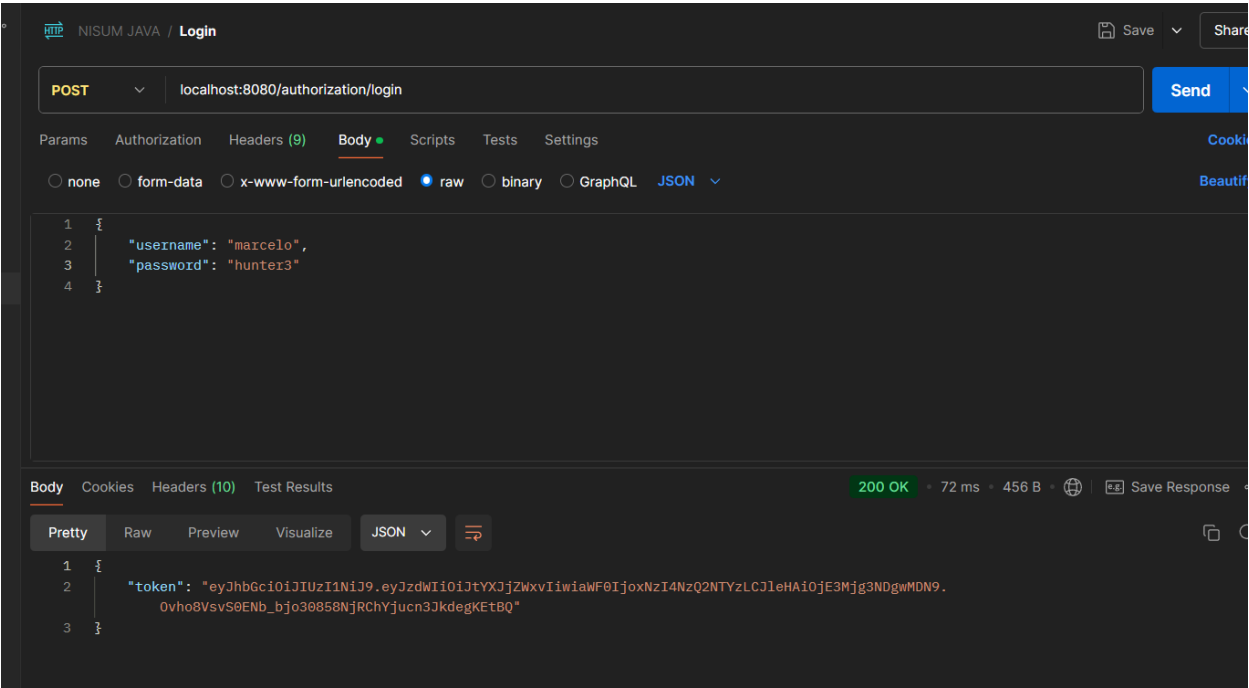


12. Procedemos a modificar el usuario con el endpoint: **localhost:8080/users** método PUT

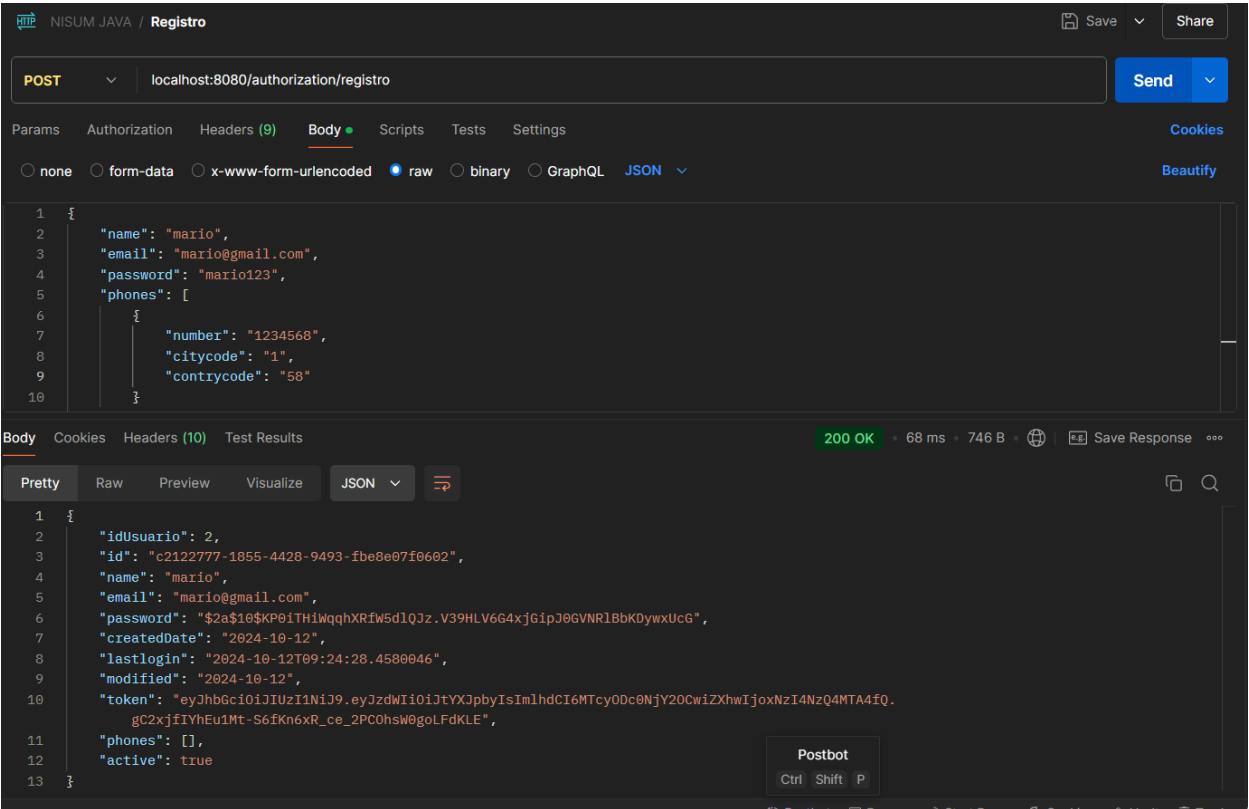


13. Con los datos que modificamos veremos que, si intentamos loguearnos nos dirá que el usuario no existe, debemos de escribir el nuevo usuario y contraseña:



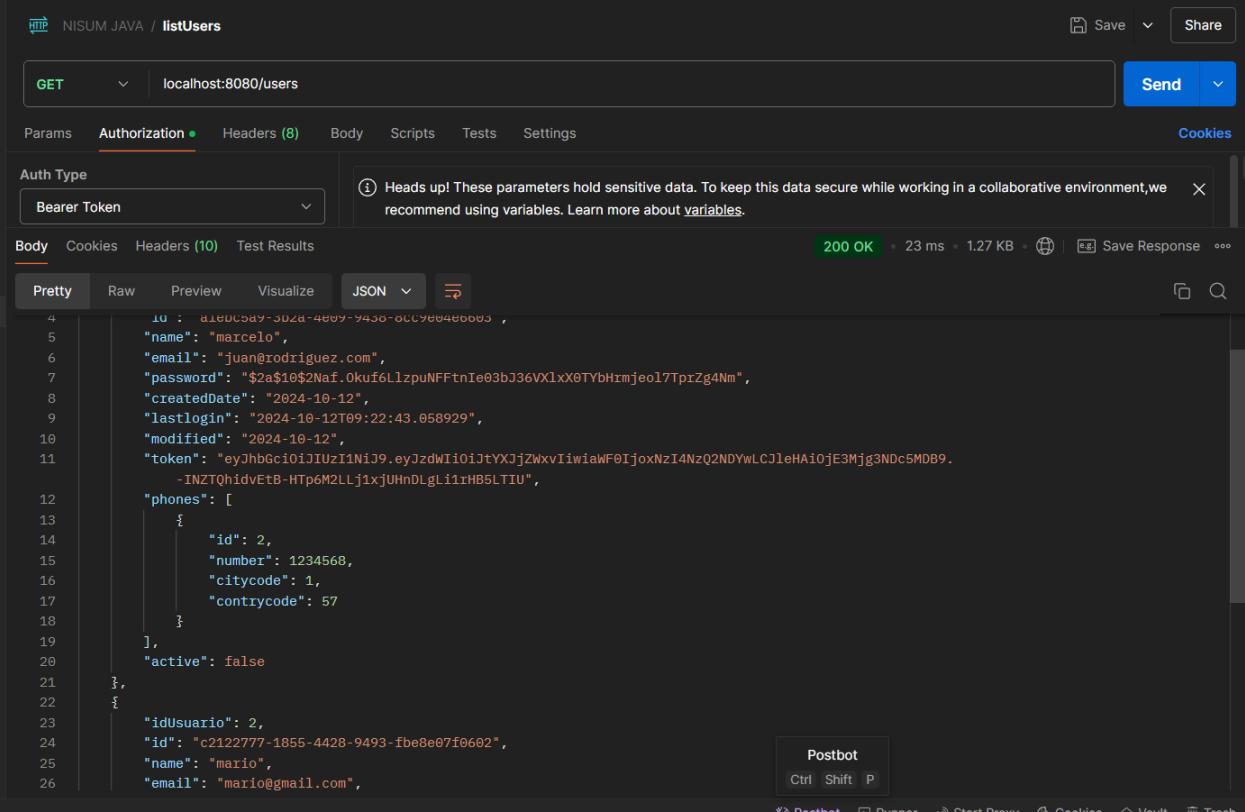


14. Podemos crear otro usuario:





15. Ahora podemos visualizar que existen dos registros:



16. Para visualizar un usuario en específico utilizamos el endpoint :  
localhost:8080/users/{id}

