DCG II

Heute:

- DCGs mit extra Argumenten
- DCGs mit Agreementmerkmalen
- Parsebäume
- Extra Tests

Extra Argumente

Beispiele:

$$x - -> y$$
. $\longrightarrow x(A,B):-y(A,B)$.
 $s - -> np$, vp . $\longrightarrow s(A,B):-np(A,C)$, $vp(C,B)$.
 $x(foo, ba) - -> y$. $\longrightarrow x(foo,ba,A,B):-y(A,B)$.
 $s(f) - -> np$, vp . $\longrightarrow s(f,A,B):-np(A,C)$, $vp(C,B)$.
 $x - -> y(foo,a,b)$. $\longrightarrow x(A,B):-y(foo,a,b,A,B)$.
 $x(X) - -> y(X)$. $\longrightarrow x(A,B,C):-y(A,B,C)$.
 $x(A,B,C):-y(A,B,C)$.

In der Prolog internen Darstellung von DCGs, sind die letzten zwei Argumente immer die Differenz-Listen. Zusätzliche Argumente werden davor geschrieben.

DCGs mit Agreementmerkmalen

Man möchte die Grammatik vom letzten Mal

```
s - -> np, vp.
np - -> det, n.
vp - -> v, np.
vp - -> v.
det - -> [the].
det - -> [a].
n - -> [woman].
n - -> [man].
v - -> [shoots].
```

mit Pronomen erweitern. So dass z.B. auch die folgenden Sätze grammatisch sind:

- 1. 'She shoots him'
- 2. 'He shoots her'

Erster Versuch

```
s - -> np, vp. n - -> [man].
 np - -> det, n. n - -> [woman].
 vp - -> v, np. pro --> [he].
 vp - -> v.
                      pro - -> [she].
 det - -> [the].
                  pro - -> [him].
 det - -> [a].
                pro - -> [her].
 v - -> [shoots]. np - -> pro.
-? s([she,shoots,him],[]).
yes
Aber:
-? s([she,shoots,he],[]).
yes
```

Zweiter Versuch

```
s - -> np\_subject, vp.
np_subject - -> det, n.
np_object - -> det, n.
np_subject - -> pro_subject.
np_object - -> pro_object.
vp - -> v, np_object.
vp - -> v.
det - -> [the].
                              pro_subject - -> [he].
det - -> [a].
                           pro_subject - -> [she].
n - -> [woman].
                              pro_object - -> [him].
n - -> [man]. pro_object - -> [her].
v - -> [shoots].
```

Zweiter Versuch

-? s([her,shoots,him],[]).

no

```
Jetzt erlaubt Prolog nur richtige Sätze.

-? s([she,shoots,him],[]).

yes

-? s([she,shoots,he],[]).

no
```

Eine (viel!) bessere Lösung

```
s - -> bfnp(subject), vp.
np(\_) - -> det, n.
np(X) - -> pro(X).
vp - -> v, np(object).
vp - -> v.
det - -> [the].
det - -> [a].
n - -> [woman].
n - -> [man].
v - -> [shoots].
pro(subject) - -> [he].
pro(subject) - -> [she].
pro(object) - -> [him].
pro(object) - -> [her].
```

Eine bessere Lösung

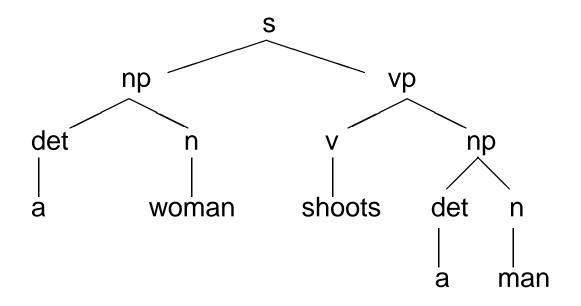
```
np(X) - -> pro(X).

intern: np(A,B,C):- pro(A,B,C).

np(\_) - -> det, n.

intern: np(A,B,C):- det(B,D), n(D,C).
```

Parsebäume



Darstellung in Prolog:

Parsebäume Bauen

```
n - -> [woman]. baut den Parsebaum
                                            n(woman)
       n(n(woman)) - -> [woman].
intern: n(n(woman), [woman||A], A).
s - -> np,vp. baut den Parsebaum s(NP-Parsebaum, VP-Parsebaum)
\Rightarrow s(s(NP-Baum, VP-Baum)) - -> np(NP-Baum), vp(VP-Baum).
intern: s(s(NP,VP),A,B):-np(NP,A,C), vp(VP,C,B).
```

Parsen mit extra Argumenten

```
s(s(NP,VP)) - -> np(NP), vp(VP).
np(np(DET,N)) - -> det(DET), n(N).
vp(vp(V,NP)) - -> v(V), np(NP).
vp(vp(V)) - -> v(V).
det(det(the)) - -> [the].
det(det(a)) - -> [a].
n(n(woman)) - -> [woman].
n(n(man)) - -> [man].
v(v(shoots)) - -> [shoots].
```

-? s(T,[a,woman,shoots],[]).

T = s(np(det(a), n(woman)), vp(v(shoots)))

```
Call: (6) s(_G292, [a, woman, shoots], [])
Call: (7) np(_G353, [a, woman, shoots], _G362)
Call: (8) det(_G356, [a, woman, shoots], _G365)
Exit: (8) det(det(a), [a, woman, shoots], [woman, shoots])
Call: (8) n(_G357, [woman, shoots], _G367)
Exit: (8) n(n(woman), [woman, shoots], [shoots])
Exit: (7) np(np(det(a), n(woman)), [a, woman, shoots], [shoots])
Call: (7) vp(_G354, [shoots], [])
Call: (8) v(_G363, [shoots], [])
Exit: (8) v(v(shoots), [shoots], [])
Exit: (7) vp(vp(v(shoots)), [shoots], [])
Exit: (6) s(s(np(det(a), n(woman)), vp(v(shoots))),
                       [a, woman, shoots], [])
```

Aufgaben

- 1. Erweitere die DCG von Folien 7 mit Regeln die Pluralpronomen erlauben. Die neue Grammatik soll z.B. Sätze wie 'They shoot the woman' und 'A woman shoots them' akzeptieren.
- 2. Mache aus der DCG von Aufgabe 1 einen Parser, indem du in einem zusätzlichen Argument den Parsebaum aufbaust.

Die Sprache $a^nb^nc^n$

```
s(Count) - -> as(Count), bs(Count), cs(Count).
as(0) - -> [].
as(succ(X)) - -> [a], as(X).
bs(0) - -> [].
bs(succ(X)) - -> [b], bs(X).
cs(0) - -> [].
cs(succ(X)) - -> [c], cs(X).
```

DCGs mit extra Argumenten sind ausdrucksstärker als CFGs. (Die Sprache $a^nb^nc^n$ ist nicht kontextfrei.)

Die Sprache $a^nb^nc^n$

```
-? s(Count, Wort, []).
Count=0
Wort=[]
Count=succ(0)
Wort=[a,b,c]
; Count=succ(succ(0))
Wort=[a,a,b,b,c,c]
```

Extra Tests

Extra Tests erlauben den Aufruf von beliebigen Prologprädikaten auf der rechten Seite von DCG Regeln.

```
a - -> b, c, {prädikat}.
intern: a(A,B):- b(A,C), c(C,B), prädikat.

a - -> b, {prädikat}, c.
intern: a(A,B):- b(A,C), prädikat, c(C,B).
```

Die Sprache $a^nb^nc^n$ mit extra Tests

```
s(Count) - -> as(Count), bs(Count), cs(Count).
as(0) - -> [].
as(Count) - -> [a], \{NewCount is Count - 1\},
                as(NewCount).
bs(0) - -> [].
bs(Count) - -> [b], \{NewCount is Count - 1\},
                bs(NewCount).
cs(0) - -> [].
cs(Count) - -> [c], \{NewCount is Count - 1\},
                cs(NewCount).
```

Achtung: Diese DCG kann nur zum Generieren verwendet werden. Zum Erkennen nicht, da dann die Variable Count nicht instantiiert ist.

Extra Tests

```
as(Count) - -> [a], {NewCount is Count - 1}, as(NewCount).
```

intern: as(Count,A,B):- 'C'(A,a,C), NewCount is Count - 1, as(NewCount,C,B).

-? s(3,L,[]).

L = [a,a,a,b,b,b,c,c,c].

yes

Trennung von Grammatik und Lexikon

```
s - -> np, vp. lex(the,det).
np - -> det, n. lex(a,det).
vp - -> v, np. lex(woman,n).
vp - -> v. lex(man,n).
lex(shoots,v).
det - -> [W], lex(W,det).
n - -> [W], lex(W,n).
v - -> [W], lex(W,v).
```

Zusammenfassung

Heute haben wir gesehen

- wie extra Argumente und extra Tests die Ausdrücksfähigkeit von DCGs erweitern
- wie man Parsebäume mit DCGs realisieren kann

Nächste Woche Freitag (4.7.) Cut und Negation.

Übungsaufgaben: Die Übungen sind auf der Webseite.