



Power switch, robot memiliki power switch yang digunakan untuk memutus/menyambungkan listrik dari battre. Setelah robot dihidupkan, robot akan diletakkan di arena, dan akan mulai berjalan ketika terdapat sound activation atau menggunakan start manual.

Terdapat gangguan berupa boneka anjing yang memblock jalan. Boneka ini tidak boleh tersentuh atau dilewati, adapun ketika boneka tersentuh, boneka tidak boleh berpindah tempat lebih dari 1cm. Lintasan memiliki contrast yang berbeda-beda.

Diharapkan robot tidak bergantung pada dimensi lintasan/arena

tinggi lilin adalah sekitar 15-20 cm dari lantai. Robot diharapkan dapat menemukan lilin sebesar apapun nyala lilinnya.

Robot mematikan lilin dengan beberapa bagian dari robot berada pada jarak 30 cm dari lilin, akan terdapat white solid circle dengan radius 30cm mengelilingi lilin. Robot diperbolehkan mematikan lilin dengan jarak diluar 30 cm namun dengan syarat bahwa robot telah mendeteksi keberadaan lilin. Tidak diperbolehkan menggunakan destructive or dengerous method untuk mematikan lilin.

Metode untuk mematikan lilin :

1. udara, menggunakan kipas.
2. CO₂, robot diperbolehkan membawa satu tabung berisi 16gram CO₂ untuk mematikan api
3. air, tidak diperbolehkan menggunakan busa. Volume tank tidak boleh lebih dari 50 ml. Robot menembakkan air seperti peluru, tidak terus menerus. Diberikan kesempatan 3x tembakan.
4. spons basah