#Actividad Guiada 1 de Algoritmos de Optimizacion

Nombre: Sergi Ribera Ortells Enlace Google_Colab:

https://colab.research.google.com/drive/1W3IoYoVPij_cdLQDeOloqIOzeuzu2ORO#scrollTo=t9vPq_UqH_Hn

Torres de Hanoi - Divide y venceras

El número de la ficha es creciente, la ficha 1 es la más pequeña, la 2 es la segunda más pequeña, y asi progresivamente

```
def Torres Hanoi(N, desde, hasta):
 #N - Nº de fichas
 #desde - torre inicial
 #hasta - torre fina
  if N==1:
    print("Lleva la ficha " + str(N) + " desde " + str(desde) + "
hasta " + str(hasta))
  else:
    Torres Hanoi(N-1, desde, 6-desde-hasta)
    print("Lleva la ficha " + str(N) + " desde " + str(desde) + "
hasta " + str(hasta))
    Torres_Hanoi(N-1, 6-desde-hasta, hasta)
Torres Hanoi(4, 1, 3)
Lleva la ficha 1 desde 1 hasta 2
Lleva la ficha 2 desde 1 hasta 3
Lleva la ficha 1 desde 2 hasta 3
Lleva la ficha 3 desde 1 hasta 2
Lleva la ficha 1 desde 3 hasta 1
Lleva la ficha 2 desde 3 hasta 2
Lleva la ficha 1 desde 1 hasta 2
Lleva la ficha 4 desde 1 hasta 3
Lleva la ficha 1 desde 2 hasta 3
Lleva la ficha 2 desde 2 hasta 1
Lleva la ficha 1 desde 3 hasta 1
Lleva la ficha 3 desde 2 hasta 3
Lleva la ficha 1 desde 1 hasta 2
Lleva la ficha 2 desde 1 hasta 3
Lleva la ficha 1 desde 2 hasta 3
```

#Cambio de monedas - Técnica voraz

```
SISTEMA = [10, 5 , 1 ]
def cambio_monedas(CANTIDAD, SISTEMA):
```

```
# CANTIDAD es el dinero que se tiene que devolver
# SISTEMA son los importes disponibles para devolver el cambio
  SOLUCION = [0]*len(SISTEMA)
 ValorAcumulado = 0
  for i,valor in enumerate(SISTEMA):
    monedas = (CANTIDAD-ValorAcumulado)//valor
    SOLUCION[i] = monedas
    ValorAcumulado = ValorAcumulado + monedas*valor
    if CANTIDAD == ValorAcumulado:
      for j, valores in enumerate(SISTEMA):
        if SOLUCION[j] not in (0, 1):
          print("Se devuelven "+ str(SOLUCION[j]) + " monedas de " +
str(valores) + " centimos")
        if SOLUCION[j] == 1:
          print("Se devuelve "+ str(SOLUCION[i]) + " moneda de " +
str(valores) + " centimos")
      return SOLUCION
  print("No es posible encontrar solucion")
cambio monedas (128, SISTEMA)
Se devuelven 12 monedas de 10 centimos
Se devuelve 1 moneda de 5 centimos
Se devuelven 3 monedas de 1 centimos
[12, 1, 3]
```

#N Reinas - Vuelta Atrás

```
#Verifica que en la solución parcial no hay amenazas entre reinas

def es_prometedora(SOLUCION, etapa):

    #print(SOLUCION)
    #Si la solución tiene dos valores iguales no es valida => Dos reinas
en la misma fila
    for i in range(etapa+1):
        #print("El valor " + str(SOLUCION[i]) + " está " +
str(SOLUCION.count(SOLUCION[i])) + " veces")
    if SOLUCION.count(SOLUCION[i]) > 1:
        return False

    #Verifica las diagonales
    for j in range(i+1, etapa +1):
```

```
#print("Comprobando diagonal de " + str(i) + " y " + str(j))
      if abs(i-j) == abs(SOLUCION[i]-SOLUCION[j]) : return False
  return True
#Traduce la solución al tablero
def escribe solucion(S):
  n = len(S)
  for x in range(n):
   print("")
   for i in range(n):
     if S[i] == x+1:
       print(" X " , end="")
     else:
       print(" - ", end="")
  print("\n")
#Proceso principal de N-Reinas
def reinas(N, solucion=[],etapa=0):
  if len(solucion) == 0:
                          # [0,0,0...]
   solucion = [0 for i in range(N) ]
  for i in range(1, N+1):
   solucion[etapa] = i
   if es_prometedora(solucion, etapa):
     if etapa == N-1:
       print(solucion )
       escribe_solucion(solucion)
     else:
        reinas(N, solucion, etapa+1)
   else:
     None
  solucion[etapa] = 0
reinas(5, solucion=[], etapa=0)
[1, 3, 5, 2, 4]
X - - -
 - - - X -
 - X - - -
  - - - X
 - - X - -
```

- [1, 4, 2, 5, 3]
- X - -
- - X -
- - X
- X - -- - X -
- [2, 4, 1, 3, 5]
- - X -
- Х - -
- - X -
- X - -- - - X
- [2, 5, 3, 1, 4]
- - X -
- Х - -
- - X -- - - X
- X - -
- [3, 1, 4, 2, 5]
- X - -
- - X -
- X - -- X - -
- - X
- [3, 5, 2, 4, 1]
- - X - - X - -
- X - -
- - X -
- X - -
- [4, 1, 3, 5, 2]
- X - -- - - X
- - X -
- X - X -
- [4, 2, 5, 3, 1]

#Viaje por el rio - Programación dinámica

```
TARIFAS = [
[0,5,4,3,999,999,999],
[999,0,999,2,3,999,11],
[999,999, 0,1,999,4,10],
[999,999,999, 0,5,6,9],
[999,999, 999,999,0,999,4],
[999,999, 999,999,999,0,3],
[999,999,999,999,999,0]
#999 se puede sustituir por float("inf")
#Calculo de la matriz de PRECIOS y RUTAS
def Precios(TARIFAS):
 #Total de Nodos
 N = len(TARIFAS[0])
 #Inicialización de la tabla de precios
 PRECIOS = [9999]*N \text{ for i in } [9999]*N
 RUTA = [ ""]*N for i in [""]*N]
```

```
for i in range(0, N-1):
                             #Para ir de i a i se "pasa por i"
   RUTA[i][i] = i
   PRECIOS[i][i] = 0
                             #Para ir de i a i se se paga 0
   for j in range(i+1, N):
     MIN = TARIFAS[i][j]
     RUTA[i][j] = i
     for k in range(i, j):
       if PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] < MIN:</pre>
           MIN = min(MIN, PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] )
           RUTA[i][i] = k
                                 #Anota que para ir de i a j hay
que pasar por k
       PRECIOS[i][j] = MIN
  return PRECIOS, RUTA
PRECIOS,RUTA = Precios(TARIFAS)
#print(PRECIOS[0][6])
print("PRECIOS")
for i in range(len(TARIFAS)):
 print(PRECIOS[i])
print("\nRUTA")
for i in range(len(TARIFAS)):
 print(RUTA[i])
#Determinar la ruta con Recursividad
def calcular ruta(RUTA, desde, hasta):
 if desde == hasta:
   #print("Ir a :" + str(desde))
    return desde
    return str(calcular_ruta( RUTA, desde, RUTA[desde][hasta])) + \
               ',' + \
               str(hasta \
             )
print("\nLa ruta es:")
calcular ruta(RUTA, 0,6)
PRECIOS
[0, 5, 4, 3, 8, 8, 11]
[9999, 0, 999, 2, 3, 8, 7]
[9999, 9999, 0, 1, 6, 4, 7]
[9999, 9999, 9999, 0, 5, 6, 9]
[9999, 9999, 9999, 0, 999, 4]
[9999, 9999, 9999, 9999, 0, 3]
[9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 9999]
```

```
RUTA
[0, 0, 0, 0, 1, 2, 5]
['', 1, 1, 1, 1, 3, 4]
['', '', 2, 2, 3, 2, 5]
['', '', '', '', 4, 4, 4]
['', '', '', '', '', 5, 5]
['', '', '', '', '', '', '']

La ruta es:
{"type":"string"}
```

Problema: Encontrar los dos puntos más cercano • Dado un conjunto de puntos se trata de encontrar los dos puntos más cercanos

Primero lo vamos a intentar para 1 dimensión

Fuera bruta:

```
def puntos cercanos1(vector):
 a = vector[0]
  b = vector[1]
 dist= abs(vector[0] - vector[1])
  for i in range(0,len(vector)-1):
    for j in range(i+1,len(vector)):
      if abs(vector[i] - vector[j]) < dist:</pre>
        dist = abs(vector[i] - vector[j])
        a = vector[i]
        b = vector[j]
  print("los puntos mas cercanos son: " + str(a) + " y " + str(b))
  return [a,b]
import random
listal = [random.randrange(1, 10000)] for x in range(30)
print(str((listal)))
puntos cercanos1(lista1)
[4546, 792, 1010, 5311, 51, 2865, 3747, 9526, 8100, 2293, 1879, 1850,
9449, 6239, 4518, 6849, 4766, 8981, 2428, 6265, 6709, 4020, 5149,
6657, 5696, 9171, 8399, 6142, 4997, 7962]
los puntos mas cercanos son: 6239 y 6265
[6239, 6265]
```

Esta solución tiene una complejidad de orden cuadratico:

Vamos a probar a aplicar el metodo de divide y vencerás para optimizar este cálculo:

```
def puntos cercanos2(vector):
  if len(vector) == 2:
    return vector
  else:
    v1 = puntos cercanos2(vector[:-1])
    v2 = puntos cercanos2(vector[1:])
    v3 = puntos cercanos2([vector[0], vector[-1]])
    if abs(v1[1] - v1[0]) \le abs(v2[1] - v2[0]) and abs(v1[1] - v2[0])
v1[0]) <= abs(v3[1] - v3[0]):
      return v1
    if abs(v2[1] - v2[0]) \le abs(v1[1] - v1[0]) and abs(v2[1] - v1[0])
v2[0]) <= abs(v3[1] - v3[0]):
      return v2
    else:
      return v3
import random
listal = [random.randrange(1, 100) for x in range(10)]
print(str((listal)))
sol = puntos cercanos2(lista1)
print("los puntos mas cercanos son: " + str(sol[0]) + " y " +
str(sol[1]))
[42, 75, 44, 34, 34, 29, 43, 52, 7, 91]
los puntos mas cercanos son: 34 y 34
```

Analizando la complejidad de este algoritmo vemos que cada vez que entra a la función con un vector de dimension n llama dos veces a la fucion con dimensión n-1, asi sucesivamente hasta llevar a dimensión 2. Analizando esto de la misma forma que el el código del problema de las torres de Hanoi, por tanto vemos que no llega a ser más eficiente que por fuerza bruta, si no que aumenta la complejidad a orden exponencial:

$$O(2^n)$$

Esto se podría mejorar si aplicamos la funcion sort al conjunto, que tiene una complejidad de orden

$$O(n\log(n))$$

y en lugar de cada vez acceder de forma recursiva a la función puntos_cercanos2 en dimension n-1 acceder en dos mitades, y comparar cada mitad con la distancia entre los dos puntos centrales tambien. esta función tambien tiene complejidad de orden :

```
O(n\log(n))
```

Por tanto la suma de las complejidades sigue siendo:

 $O(n\log(n))$

```
def puntos cercanos3(vector):
 vector.sort()
  if len(vector) == 2:
    return vector
 else:
    n = len(vector)//2
    v1 = puntos cercanos3(vector[:n+1])
    v2 = puntos cercanos3(vector[n:])
    if abs(v1[1] - v1[0]) \le abs(v2[1] - v2[0]):
      return v1
    else:
      return v2
import random
listal = [random.randrange(1, 100) for x in range(10)]
print(str((listal)))
sol = puntos cercanos3(listal)
print("los puntos mas cercanos son: " + str(sol[0]) + " y " +
str(sol[1]))
[42, 69, 40, 89, 58, 41, 62, 21, 24, 1]
los puntos mas cercanos son: 40 y 41
```

Por último, se puede ampliar este problema a listas con vectores [[2,5],[4,8],...] de dos dimensiones o de más dimensiones si en de calcular la siguiente diferencia:

Creamos una funcion que nos devuelva la distancia euclidea entre dos vectores y la aplicamos a estos dos valores v1[0] y v1[1]:

$$\sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 \dots + (x_n - y_n)^2}$$

para vectores de dimension n.

La función podria ser como la sigueinte:

```
import math
def dist_euclidea(vect):
```

```
suma_diferencias_cuadradas = sum((v1 - v2)**2 for v1, v2 in
zip(vect[0], vect[1]))
return math.sqrt(suma_diferencias_cuadradas)
```

Y con esto quedaría terminada la prática 1.

Un saludo profe. ⊕