

**PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA**  
**JOB SHEET PERTEMUAN KE-14**



**RIO TRI PRAYOGO**

**TI 1A**

**26**

**2341720236**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**  
**2024**

# Tree

## Praktikum 1 : Implementasi Binary Search Tree menggunakan Linked List

### Percobaan :

#### Node26

```
package minggu14;

public class Node26 {

    int data;
    Node26 left;
    Node26 right;

    public Node26() {

    }

    public Node26(int data) {
        this.left = null;
        this.data = data;
        this.right = null;
    }

}
```

#### BinaryTree26

```
package minggu14;

public class BinaryTree26 {

    Node26 root;

    public BinaryTree26() {
        root = null;
    }

    boolean isEmpty() {
        return root != null;
    }

    void add(int data) {
        if (!isEmpty()) {
```

```

        root = new Node26(data);
    } else {
        Node26 current = root;
        while (true) {
            if (data < current.data) {
                if (current.left != null) {
                    current = current.left;
                } else {
                    current.left = new Node26(data);
                    break;
                }
            } else if (data > current.data) {
                if (current.right != null) {
                    current = current.right;
                } else {
                    current.right = new Node26(data);
                    break;
                }
            } else {
                break;
            }
        }
    }
}

boolean find(int data) {
    boolean result = false;
    Node26 current = root;
    while (current != null) {
        if (current.data == data) {
            result = true;
            break;
        } else if (data < current.data) {
            current = current.left;
        } else {
            current = current.right;
        }
    }
}

```

```

        }

    }

    return result;
}

void traversePreOrder(Node26 node) {
    if (node != null) {
        System.out.print(" " + node.data);
        traversePreOrder(node.left);
        traversePreOrder(node.right);
    }
}

void traversePostOrder(Node26 node) {
    if (node != null) {
        traversePostOrder(node.left);
        traversePostOrder(node.right);
        System.out.print(" " + node.data);
    }
}

void traverseInOrder(Node26 node) {
    if (node != null) {
        traverseInOrder(node.left);
        System.out.print(" " + node.data);
        traverseInOrder(node.right);
    }
}

Node26 getSuccessor(Node26 del) {
    Node26 successor = del.right;
    Node26 successorParent = del;
    while (successor.left != null) {
        successorParent = successor;
        successor = successor.left;
    }
}

```

```

        if (successor != del.right) {
            successorParent.left = successor.right;
            successor.right = del.right;
        }
        return successor;
    }

void delete(int data) {
    if (!isEmpty()) {
        System.out.println("Tree is empty!");
        return;
    }
    Node26 parent = root;
    Node26 current = root;
    boolean isLeftChild = false;
    while (current != null) {
        if (current.data == data) {
            break;
        } else if (data < current.data) {
            parent = current;
            current = current.left;
            isLeftChild = true;
        } else if (data > current.data) {
            parent = current;
            current = current.right;
            isLeftChild = false;
        }
    }
    if (current == null) {
        System.out.println("Couldn't find data!");
        return;
    } else {
        if (current.left == null && current.right == null) {
            if (current == root) {
                root = null;
            } else {

```

```

        if (isLeftChild) {
            parent.left = null;
        } else {
            parent.right = null;
        }
    }
} else if (current.left == null) {
    if (current == root) {
        root = current.right;
    } else {
        if (isLeftChild) {
            parent.left = current.right;
        } else {
            parent.right = current.right;
        }
    }
} else if (current.right == null) {
    if (current == root) {
        root = current.left;
    } else {
        if (isLeftChild) {
            parent.left = current.left;
        } else {
            parent.right = current.left;
        }
    }
} else {
    Node26 successor = getSuccessor(current);
    if (current == root) {
        root = successor;
    } else {
        if (isLeftChild) {
            parent.left = successor;
        } else {
            parent.right = successor;
        }
    }
}

```

BinaryTreeMain26

```
package minggul4;

public class BinaryTreeMain26 {

    public static void main(String[] args) {

        BinaryTree26 bt = new BinaryTree26();

        bt.add(6);

        bt.add(4);

        bt.add(8);

        bt.add(3);

        bt.add(5);

        bt.add(7);

        bt.add(9);

        bt.add(10);

        bt.add(15);

        System.out.print("Preorder Traversal : ");

        bt.traversePreOrder(bt.root);

        System.out.println("");

        System.out.print("inOrder Traversal : ");

        bt.traverseInOrder(bt.root);

        System.out.println("");

        System.out.print("PostOrder Traversal : ");

        bt.traversePostOrder(bt.root);

        System.out.println("");

        System.out.println("Find Node : " + bt.find(5));

        System.out.println("Delete Node 8 ");

        bt.delete(8);

        System.out.println("");

        System.out.print("Preorder Traversal : ");

        bt.traversePreOrder(bt.root);
```

```

        System.out.println("");
    }
}

```

#### Output :

```

Preorder Traversal : 6 4 3 5 8 7 9 10 15
inOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9 10 15
PostOrder Traversal : 3 5 4 7 15 10 9 8 6
Find Node : true
Delete Node 8

Preorder Traversal : 6 4 3 5 9 7 10 15

```

#### Pertanyaan :

1. Mengapa dalam binary search tree proses pencarian data bisa lebih efektif dilakukan dibanding binary tree biasa?
  - Karena *Binary Search Tree* memiliki sifat dimana semua **left-child** harus lebih kecil daripada **right-child** dan **parent**-nya. Sehingga data menjadi terurut dan pencarian data menjadi lebih efisien.
2. Untuk apakah di class **Node**, kegunaan dari atribut **left** dan **right**?
  - Atribut **left** dan **right** memiliki kegunaan sebagai penunjuk/pointer dari child kanan dan kiri.
    - a. Untuk apakah kegunaan dari atribut **root** di dalam class **BinaryTree**?
      - Atribut **root** memiliki kegunaan sebagai data paling atas atau pertama dimana memiliki sifat tidak memiliki *predesesor*.
    - b. Ketika objek tree pertama kali dibuat, apakah nilai dari **root**?
      - Ketika objek tree pertama kali dibuat nilai **root** adalah *null* yang menandakan bahwa tree masih kosong.
3. Ketika tree masih kosong, dan akan ditambahkan sebuah node baru, proses apa yang akan terjadi?
  - Ketika tree masih kosong, dan ditambahkan sebuah node baru maka node baru tersebut akan menjadi **root** baru dari tree tersebut.
4. Perhatikan method **add()**, di dalamnya terdapat baris program seperti di bawah ini. Jelaskan secara detil untuk apa baris program tersebut?

```

if(data<current.data){
    if(current.left!=null){
        current = current.left;
    }else{
        current.left = new Node(data);
        break;
    }
}

```

- Baris program diatas berguna untuk menaruh data baru ke dalam menjadi **left-child** karena data yang baru diinputkan lebih kecil daripada data yang sudah ada. **Current** merupakan **root**/data yang sudah ada dan **data** merupakan data baru Baris pertama mengecek apakah data baru lebih kecil dari data yang sudah ada, jika iya maka masuk ke pengecekan selanjutnya. Selanjutnya dicek lagi apakah **left-child** dari data yang sudah ada isinya atau tidak jika iya maka `current.left` akan menjadi **current** baru, jika tidak maka `current.left` akan diisikan menjadi data yang baru diinputkan.



## Praktikum 2 : Implementasi Binary Tree Dengan Array

### Percobaan :

#### BinaryTreeArray26

```
package minggu14;

public class BinaryTreeArray26 {
    int[] data;
    int idxLast;

    public BinaryTreeArray26() {
        data = new int[10];
    }

    void populateData(int data[], int idxLast) {
        this.data = data;
        this.idxLast = idxLast;
    }

    void traverseInOrder(int idxStart) {
        if (idxStart <= idxLast) {
            traverseInOrder(2 * idxStart + 1);
            System.out.print(data[idxStart] + " ");
            traverseInOrder(2 * idxStart + 2);
        }
    }
}
```

#### BinaryTreeArrayMain26

```
package minggu14;

public class BinaryTreeArrayMain26 {
    public static void main(String[] args) {
        BinaryTreeArray26 bta = new BinaryTreeArray26();
        int[] data = { 6, 4, 8, 3, 5, 7, 9, 0, 0, 0 };
        int idxLast = 6;
        bta.populateData(data, idxLast);
    }
}
```

```
        System.out.print("\nInOrder Traversal : ");  
        bta.traverseInOrder(0);  
        System.out.println("\n");  
    }  
}
```

**Output :**

```
InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9
```

**Pertanyaan :**

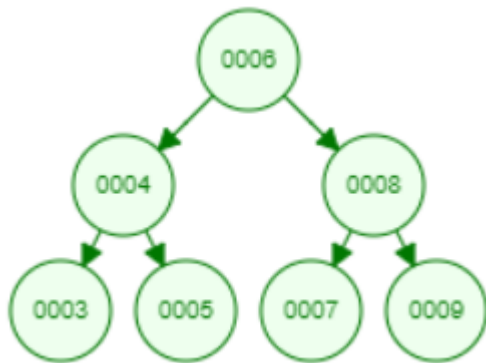
1. Apakah kegunaan dari atribut `data` dan `idxLast` yang ada di class **BinaryTreeArray**?
  - Dalam class **BinaryTreeArray**, atribut `data` berfungsi sebagai wadah dari data dalam bentuk array. Sedangkan `idxLast` berfungsi untuk menunjukkan index array terakhir yang akan digunakan.
2. Apakah kegunaan dari method **populateData()**?
  - Method **populateData()** berguna sebagai inialisasi atau pengisian array dalam objek.
3. Apakah kegunaan dari method **traverseInOrder()**?
  - Method **traverseInOrder()** berfungsi untuk menelusuri seluruh data yang ada dalam tree menggunakan penelusuran *InOrder*.
4. Jika suatu node binary tree disimpan dalam array indeks 2, maka di indeks berapakah posisi left child dan right child masing-masing?
  - Jika node disimpan dalam array index ke-2 maka untuk menentukan posisi **left-child** bisa menggunakan rumus ' $2*i+1$ ' dimana  $i$  adalah 2 maka posisi **left-child** berada pada index ke-5. Sementara posisi **right-child** menggunakan rumus ' $2*i+2$ ' yang menunjukkan bahwa posisi **right-child** berada pada index ke-6.
5. Apa kegunaan statement `int idxLast = 6` pada praktikum 2 percobaan nomor 4?
  - Statement `int idxLast = 6` berguna untuk menunjukkan index terakhir dari array data yang akan ditelusuri menggunakan *InOrder Traversal*.

## Tugas Praktikum

1. Buat method di dalam class **BinaryTree** yang akan menambahkan node dengan cara rekursif.  
➤ (Jawab poin B warna kuning)
2. Buat method di dalam class **BinaryTree** untuk menampilkan nilai paling kecil dan yang paling besar yang ada di dalam tree.  
➤ (Jawab poin B warna hijau)
3. Buat method di dalam class **BinaryTree** untuk menampilkan data yang ada di leaf.  
➤ (Jawab poin B warna biru)
4. Buat method di dalam class **BinaryTree** untuk menampilkan berapa jumlah leaf yang ada di dalam tree.  
➤ (Jawab poin B warna ungu)
5. Modifikasi class **BinaryTreeArray**, dan tambahkan :
  - method **add(int data)** untuk memasukan data ke dalam tree  
➤ (Jawab poin C warna kuning)
  - method **traversePreOrder()** dan **traversePostOrder()**  
➤ (Jawab poin C warna hijau)

Jawab :

### a) Visualisasi Binary Tree:



### b) Nomor 1-4

#### ➤ Kode

Node26

```
package minggu14.tugas;

public class Node26 {
    int data;
    Node26 left, right;

    public Node26(int data) {
        this.data = data;
        left = right = null;
    }
}
```

## BinaryTree26

```
package minggul4.tugas;

public class BinaryTree26 {
    Node26 root;

    public BinaryTree26() {
        root = null;
    }

    boolean isEmpty() {
        return root == null;
    }

    Node26 addRecursive(Node26 root, int data) {
        if (root == null) {
            root = new Node26(data);
            return root;
        }
        if (data < root.data) {
            root.left = addRecursive(root.left, data);
        } else if (data > root.data) {
            root.right = addRecursive(root.right, data);
        }
        return root;
    }

    void add(int data) {
        root = addRecursive(root, data);
    }

    void traversePreOrder(Node26 node) {
        if (node != null) {
            System.out.print(" " + node.data);
            traversePreOrder(node.left);
            traversePreOrder(node.right);
        }
    }
}
```

```

    }
}

void traversePostOrder(Node26 node) {
    if (node != null) {
        traversePostOrder(node.left);
        traversePostOrder(node.right);
        System.out.print(" " + node.data);
    }
}

```

```

void traverseInOrder(Node26 node) {
    if (node != null) {
        traverseInOrder(node.left);
        System.out.print(" " + node.data);
        traverseInOrder(node.right);
    }
}

```

```

int cariMin() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println("Binary Tree kosong!");
        return -1;
    }
    Node26 current = root;
    while (current.left != null) {
        current = current.left;
    }
    return current.data;
}

```

```

int cariMax() {
    if (isEmpty()) {
        System.out.println("Binary Tree kosong!");
        return -1;
    }
}

```

```

        Node26 current = root;

        while (current.right != null) {
            current = current.right;
        }

        return current.data;
    }

    void leaf(Node26 node) {
        if (node == null) {
            return;
        }

        if (node.left == null && node.right == null) {
            System.out.print(node.data + " ");
        }

        leaf(node.left);
        leaf(node.right);
    }

    int countLeaf(Node26 node) {
        if (node == null) {
            return 0;
        }

        if (node.left == null && node.right == null) {
            return 1;
        }

        return countLeaf(node.left) + countLeaf(node.right);
    }
}

```

## Main26

```

package minggul14.tugas;

public class Main26 {
    public static void main(String[] args) {
        BinaryTree26 bt = new BinaryTree26();
        bt.add(6);
        bt.add(4);
    }
}

```

```

        bt.add(8);
        bt.add(3);
        bt.add(5);
        bt.add(7);
        bt.add(9);

        System.out.print("Preorder Traversal: ");
        bt.traversePreOrder(bt.root);
        System.out.println("");
        System.out.print("InOrder Traversal: ");
        bt.traverseInOrder(bt.root);
        System.out.println("");
        System.out.print("PostOrder Traversal: ");
        bt.traversePostOrder(bt.root);
        System.out.println("");
        System.out.println("Nilai Terkecil dalam Binary Tree: " +
        bt.cariMin());
        System.out.println("Nilai Terbesar dalam Binary Tree: " +
        bt.cariMax());
        System.out.print("Data yang merupakan Leaf: ");
        bt.leaf(bt.root);
        System.out.println("");
        System.out.println("Jumlah Leaf yang ada dalam Binary Tree: "
        + bt.countLeaf(bt.root));
    }
}

```

➤ **Output**

```

Preorder Traversal:  6 4 3 5 8 7 9
InOrder Traversal:  3 4 5 6 7 8 9
PostOrder Traversal:  3 5 4 7 9 8 6
Nilai Terkecil dalam Binary Tree: 3
Nilai Terbesar dalam Binary Tree: 9
Data yang merupakan Leaf: 3 5 7 9
Jumlah Leaf yang ada dalam Binary Tree: 4

```

c) **Nomor 5**

➤ **Kode**

BinaryTreeArray26

```

package minggu14.tugas;

public class BinaryTreeArray26 {

```

```
int[] array;

int idxLast = -1;

public BinaryTreeArray26() {
    array = new int[15];
}

void populateData(int data[], int idxLast) {
    array = data;
    this.idxLast = idxLast;
}

void traverseInOrder(int idxStart) {
    if (idxStart <= idxLast) {
        traverseInOrder(2 * idxStart + 1);
        System.out.print(array[idxStart] + " ");
        traverseInOrder(2 * idxStart + 2);
    }
}

void traversePreOrder(int idxStart) {
    if (idxStart <= idxLast) {
        System.out.print(array[idxStart] + " ");
        traversePreOrder(2 * idxStart + 1);
        traversePreOrder(2 * idxStart + 2);
    }
}

void traversePostOrder(int idxStart) {
    if (idxStart <= idxLast) {
        traversePostOrder(2 * idxStart + 1);
        traversePostOrder(2 * idxStart + 2);
        System.out.print(array[idxStart] + " ");
    }
}
```



```
void add(int data) {  
    if (idxLast == array.length - 1) {  
        System.out.println("Binary Tree penuh!");  
    } else if (idxLast == -1) {  
        array[++idxLast] = data;  
    } else {  
        int root = 0;  
        while (true) {  
            if (data <= array[root]) {  
                int leftChild = 2 * root + 1;  
                if (array[leftChild] == 0) {  
                    array[leftChild] = data;  
  
                    if (leftChild > idxLast) {  
                        idxLast = leftChild;  
                    }  
                    break;  
                } else {  
                    root = leftChild;  
                }  
            } else {  
                int rightChild = 2 * root + 2;  
                if (array[rightChild] == 0) {  
                    array[rightChild] = data;  
  
                    if (rightChild > idxLast) {  
                        idxLast = rightChild;  
                    }  
                    break;  
                } else {  
                    root = rightChild;  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
}
```

## MainArray26

```
package minggu14.tugas;

public class MainArray26 {
    public static void main(String[] args) {
        BinaryTreeArray26 bta = new BinaryTreeArray26();
        bta.add(6);
        bta.add(4);
        bta.add(8);
        bta.add(3);
        bta.add(5);
        bta.add(7);
        bta.add(9);
        System.out.print("Preorder Traversal : ");
        bta.traversePreOrder(0);
        System.out.println("");
        System.out.print("InOrder Traversal : ");
        bta.traverseInOrder(0);
        System.out.println("");
        System.out.print("PostOrder Traversal : ");
        bta.traversePostOrder(0);
    }
}
```

### ➤ Output

```
Preorder Traversal : 6 4 3 5 8 7 9
InOrder Traversal : 3 4 5 6 7 8 9
PostOrder Traversal : 3 5 4 7 9 8 6
```