

# Damien Rioux-Lavoie

## Curriculum Vitae

3282 Avenue de la Pépinière

H1N 1G2, Montréal, QC

☎ (514) 586-2374

✉ [riouxld@dms.umontreal.ca](mailto:riouxld@dms.umontreal.ca)

🌐 [www.dms.umontreal.ca/~riouxld/](http://www.dms.umontreal.ca/~riouxld/)

in [damien-rioux-lavoie](#)

🌐 [damien-rioux-lavoie](#)

### Formations

- 2014–2017 **Master of science (M.Sc.) Mathématiques appliquées**, *Université de Montréal*.  
Méthode SPH implicite d'ordre 2 appliquée à des fluides incompressibles munis d'une frontière libre.
- 2011–2014 **Bachelor of science (B.Sc.) Mathématiques pures et appliquées**, *Université de Montréal*.

### Expériences professionnelles

- 2013–2017 **Assistant de recherche**, *Université de Montréal*.  
Sous la direction de Robert G. Owens.
- 2014–2016 **Coadministrateur des laboratoires**, *Département de mathématiques et de statistique de l'Université de Montréal*.
  - Apporter du soutien technique aux usagers du réseau informatique ;
  - Entretenir et mettre à jour la page Web du département de mathématiques et de statistique ;
  - Tester les nouveaux programmes et les nouvelles interfaces ;
  - Présenter des séminaires ;
  - Effectuer les tâches informatiques confiées par l'administrateur.
- 2015 **Assistant de recherche**, *CIRRELT*, Montréal.
- 2016–2017 **Auxiliaire d'enseignement**, *Université de Montréal*.
  - MAT1410 : Calcul 2 - Automne 2016 et Hiver 2016 ;
  - MAT1958 : Mathématiques pour chimistes - Hiver 2016 ;
  - MAT1681 : Mathématiques assistées par ordinateur - Hiver 2017.

### Conférence

- 2017 **10th Annual Ottawa Mathematics Conference (OCM)**, *University of Ottawa*.  
A penalty method applied to the fractional heat equation

### Bénévolat

- 2017 Mentor pour *Ladies Learning Code*, Montréal

### Distinction

- 2009 Certificat de distinction au Défi ouvert canadien de mathématiques.

### Compétences techniques

<b>Langages de programmation :</b>	C, C++, C#, JavaScript, Python
<b>API et autres Langages :</b>	Webgl, OpenGL, GLSL, HTML, CSS, LaTeX
<b>Outils et logiciels :</b>	Matlab, Mathematica, Maple, R, Git
<b>Environnements de développement :</b>	Visual Studio, Shadertoy, Unreal Engine

### Langues

**Français, Anglais :** Lu, parlé, écrit

### Centres d'intérêt

**Recherche :** Mathématiques appliquées, EDO/EDP, analyse numérique, système dynamique, rendu graphique et mécanique des fluides numérique.

### Références

Disponibles sur demande