

UNIVERSIDAD TÉCNICA ESTATAL DE QUEVEDO

Gestión de la Configuración de Software

Asignatura:

Coello Castillo Raúl Steven
Morales Vera Jean Pierre
Herrera Silva Alexander Javier
Vera Macias John Kleiner
Estudiante:

Ing. Elías Portilla

Docente:

Ingeniería de Software

PPA 2024-2025

Quevedo – Ecuador

PLANIFICACION DEL PROYECTO FECHA INICIO: 23/05/2024 FINALIZACION 1er INCREMENTO: 06/06/2024 DURACION DE TAREA DURACIÓN ACTIVIDAD DIAS INICIO DEL PLAN INVESTIGACION Recopilación de Historias de Usuario Recopilacion de requisitos - Casos de Uso Analisis de requisitos FASE DE ANALISIS Y DISEÑO Modelado del sistema Diseño de los diagramas de casos de uso Diseño de especificaciones de casos de uso Diseño de base de datos Modelados conceptual, lógico y físico Diagrama de clases Diseño de interfaces del software FASE DE CONSTRUCCIÓN Programacion del software Construcción y pruebas Pruebas Unitarias Busqueda de errores FASE DE ENTREGA (Instalacion) Implementacion de la Base de Datos Generación de instaladores Entrega de una versión BETA

Metodología en Cascada

Roles:

Coello Raul Arquitecto del sistema, desarrollador Full Stack y Administrador del Sistema.

Herrera Alexander Desarrollador Backend y documentador.

Morales Jean Project Manager, tester y desarrollador.

John Vera Desarrollador Backend y Mantenimiento.

Artefactos a desarrollar:

- Documento de Requisitos del Software
- Casos de Uso
- Documento de Diseño del Software
- Lista de Requisitos
- Control de Versiones
- Documentación del Código
- Informes de Defectos
- Documentación de Instalación
- Registro de Incidentes
- Manual del Usuario
- Código fuente

Actividades:

- Definición del alcance del proyecto y recopilación de los requerimientos.
- Examinar y refinar los requisitos para asegurar que sean completos, claros y realizables.
- Crear el Documento de Requisitos del Software (SRS) que detallará todos los requisitos funcionales y no funcionales.
- Diseño de los artefactos como diagrama de casos de uso, de flujo, clases y relaciones.
- Definir la estructura general del sistema, incluyendo componentes y sus interacciones.

- Escribir el código fuente según las especificaciones de diseño.
- Realizar revisiones de código para asegurar la calidad y consistencia.
- Supervisar el rendimiento y funcionamiento del sistema.
- Realizar pruebas adicionales para asegurar que el sistema funciona correctamente.
- Resolver problemas y errores reportados por el tester.
- Mantener la documentación actualizada con los cambios y mejoras realizada