

## Esercizi

**12-** Implementare in c++ un programma che prenda in input una serie di numeri. Dopo ogni input si dovrà chiedere all'utente se intende inserire un altro numero o terminare la sequenza di input (ad es. digitando 0 per uscire oppure qualsiasi altro numero per continuare).

L'algoritmo quindi dovrà restituire:

- La quantità totale dei numeri inseriti
- Il valore più grande
- La somma dei numeri pari
- La somma dei numeri dispari

**13-** Un venditore di olio extravergine, applica uno sconto ai propri clienti in base al numero di bottiglioni da 5 lt. che essi acquistano ad ogni ordine:

- per ordini da 20 a 39 bottiglioni viene applicato uno sconto del p1%,
- per ordini superiori a 40 bottiglioni viene applicato uno sconto del p2%.

Lo sconto è variabile e il venditore lo stabilisce ad inizio giornata.

Realizzare un programma in c++ che permette di inserire un numero N di ordini definito dall'utente e a fine giornata mostra a video il numero totale di bottiglioni ordinati e il ricavo totale.

NB: Si deve controllare che i due tassi di sconto p1 e p2 siano numeri compresi fra 0 e 100 e che il primo sia minore del secondo

**14-** Due amici appassionati di tiro a segno organizzano una gara.

A turno effettuano un tiro a bersaglio e memorizzano su di un software il punteggio ottenuto che va da 0 a 50.

Scrivere un programma in C++ che attraverso un menu permetta di:

1. Inserire i punteggi di un nuovo tiro per entrambi i giocatori
2. Cancellare un punteggio per un giocatore specifico immesso per errore e inserire il valore corretto.
3. Chiedere di volta in volta se effettuare un altro tiro o terminare la gara. Nel caso in cui la gara sia finita, stampare in output le informazioni di gara (sotto riportare) e subito dopo chiedere se si vuole effettuare un'altra partita predisponendo quindi opportunamente il software.

#### 4. Uscire dal programma

Informazioni da stampare a fine gara:

- Indicazione del giocatore che ha vinto
- punti totalizzati realizzati da entrambi
- numero di errori (tiri con 0 punti)
- numero di tiri con punteggio maggiore a 30
- media dei punteggi di ciascun concorrente

**15-** Scrivere un programma in C++ che generi un **numero** a random tra 1 e 100, successivamente dovrà fare in modo che l'utente indovini il **numero** attraverso suggerimenti (più grande/più piccolo) che si interromperanno quando l'utente indovinerà. Se dopo 5 tentativi il numero non viene indovinato il programma termina **(Lo facciamo insieme a lezione)**