

NOME _____ COGNOME _____

idoneità alla classe QUARTA

compito di INFORMATICA, 8 maggio 2025

Gli esercizi di programmazione in C++ vanno risolti, ove richiesto, con le **funzioni**.

Esercizio n°1 [3 punti]

Caricare un vettore A di al max 20 elementi reali ed esegui le seguenti operazioni:

- media degli elementi di posto pari
- estendi il vettore A con un nuovo vettore B (di 5 elementi, a tuo piacimento) e calcola la media del nuovo vettore

Esercizio n°2 [4 punti]

Carica un vettore di dimensione a piacimento di numeri interi (puoi usare la modalità random). Esegui le seguenti operazioni:

- ricerca un elemento (y) inserito da tastiera; [con una funzione]
- restituisci le occorrenze del numero 3
- ordina il vettore in senso crescente

Esercizio n°3 [2 punti]

Inseriti tre numeri reali che rappresentano i coefficienti di un'equazione di secondo grado, fornire le soluzioni.