

<b>Nom du groupe :</b>	Flush Hand Studio™
<b>Nom du projet :</b>	We Don't See Sharp !

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
Deschanel - Losciuto	Léo	leo.deschanel-losciuto	C1
Berkoune	Laetitia	laetitia.berkoune	C1
Bouziane	Doria	doria.bouziane	C1
Gomes	Adrien	adrien.gomes	C1
Rucay	Emma	emma.rucay	C1

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				

Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

## Responsable (R) & Suppléant-e-s (S)

Tâches	leo.deschanel-losciuto	adrien.gomes	laetitia.berkoun	doria.bouziane	emma.rucay
<b>Programmation</b>					
Multijoueur	R			S	
<b>Mécaniques de jeu</b>					
Déplacement des joueurs	R	S			
Gestion GUIs	R	S			
Interactions avec l'environnement	S	R	S		
Reconnaissance vocale			R	S	
<b>Intelligence artificielle</b>					
Jeux de cartes			S	R	S
Ennemis			S		R
<b>Game Design</b>					
<b>Style</b>					
Graphismes		R	S		
Scénario et narration	R	S			S
<b>Environnement</b>					
Conception des espaces		R	S		
Effets sonores et visuels				S	R
Gestion des assets	S		R		
<b>Communication Digitale</b>					
<b>Web Development</b>					
Page d'accueil			R	S	
Section téléchargement			R	S	
Section à propos			S	R	
Web design			R	S	
<b>Promotion</b>					
Trailer				R	S
Jaquette du jeu		S	R		
Réseaux sociaux (instagram)			S	R	

