

SERVIDOR CON NODE.JS

Paso 1: Crea una carpeta para tu proyecto y dentro de ella crea un archivo llamado `servidor.js`.

Paso 2: Inicializa un proyecto de npm usando el comando `npm init`. Sigue las instrucciones que aparecen en la terminal para configurar tu proyecto. Puedes dejar las opciones predeterminadas o personalizarlas según tus preferencias.

Paso 3: Instala el paquete `chalk` utilizando npm con el siguiente comando:

```
npm install chalk
```

Paso 4: Inicializa un repositorio de Git en tu proyecto usando el comando `git init`.

Paso 5: Utiliza `require` para obtener el módulo nativo de Node.js `http` en tu archivo `servidor.js`.

```
const http = require('http');
```

Paso 6: Crea constantes para el host (localhost) y el puerto (8000 o 8080).

```
const host = 'localhost';
```

```
const puerto = 8000; // Puede cambiarlo a 8080 si quiere
```

Paso 7: Crea un listener para tu servidor que responda con tu nombre y un mensaje en formato JSON.

```
const servidor = http.createServer((req, res) => {  
  res.setHeader('Content-Type', 'application/json');  
  res.statusCode = 200;  
  const respuesta = JSON.stringify({ nombre: 'Carlos Rippe', mensaje: '¡Hola desde mi servidor!' });  
  res.end(respuesta);  
});
```

Paso 8: Crea el servidor utilizando el módulo `http`.

```
servidor.listen(puerto, host, () => {  
  console.log(`Servidor escuchando en http://${host}:${puerto}`);  
});
```

Paso 9: Levanta el servidor utilizando la función `listen` e imprime un mensaje por consola con Chalk para darle color verde.

```
servidor.listen(puerto, host, () => {  
  console.log(chalk.green(`Servidor escuchando en http://${host}:${puerto}`));  
});
```

Paso 10: Ejecuta el servidor con Node.js utilizando el siguiente comando:

node servidor.js

Paso 11: Ahora acceda a `http://localhost:8000` o `http://localhost:8080`

Igual el javascript ya esta solo es pa que vea como que hace cada cosa.