

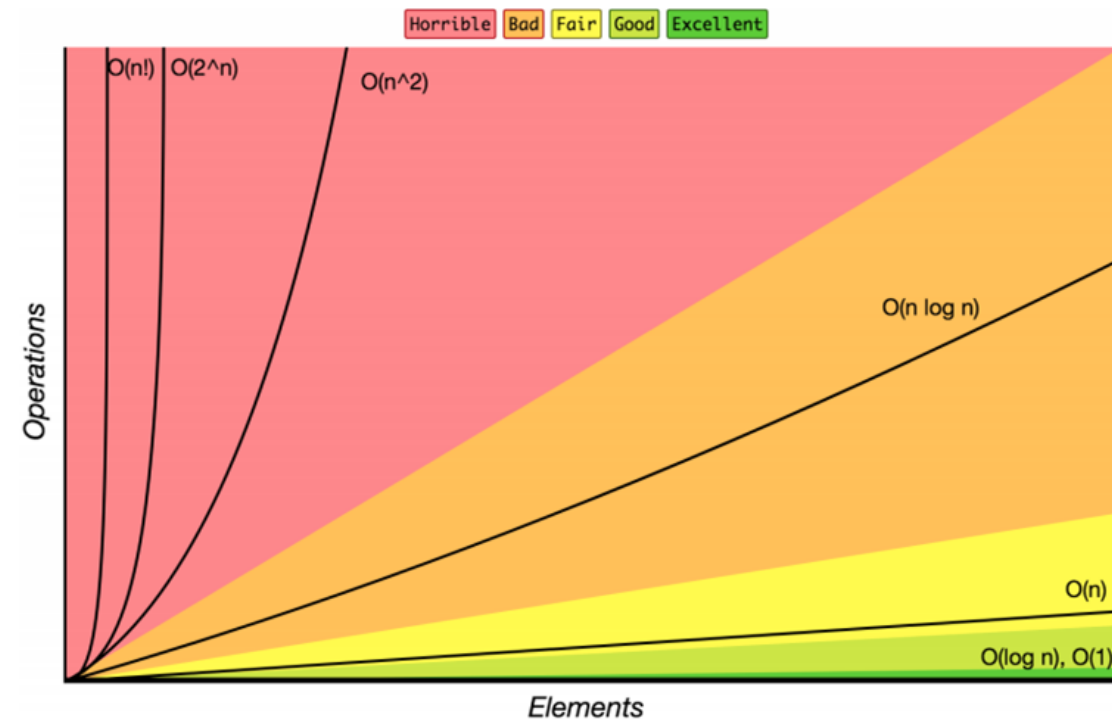
Lernraum I: Abstrakte Datentypen, Datenstrukturen und Asymptotische Notation

- Abstrakte Datentypen
 - Liste, Stapel, Warteschlange, Tabelle (Dictionary)
- Datenstrukturen
 - Array, Verkettete Liste
- Implementierungen der Abstrakten Datentypen mit den Datenstrukturen ...
 - Array
 - Verkettete Listen
- Analyse von Laufzeit und Speicherbedarf der Implementierungen
 - O-Notation
- Laufzeitanalyse von Algorithmen durch Asymptotische Notation
 - O-Notation, Ω -Notation, Θ -Notation
 - Fallanalyse: Worst Case, Best Case Analyse
- Laufzeitanalyse von Rekursiven Algorithmen durch Asymptotische Notation

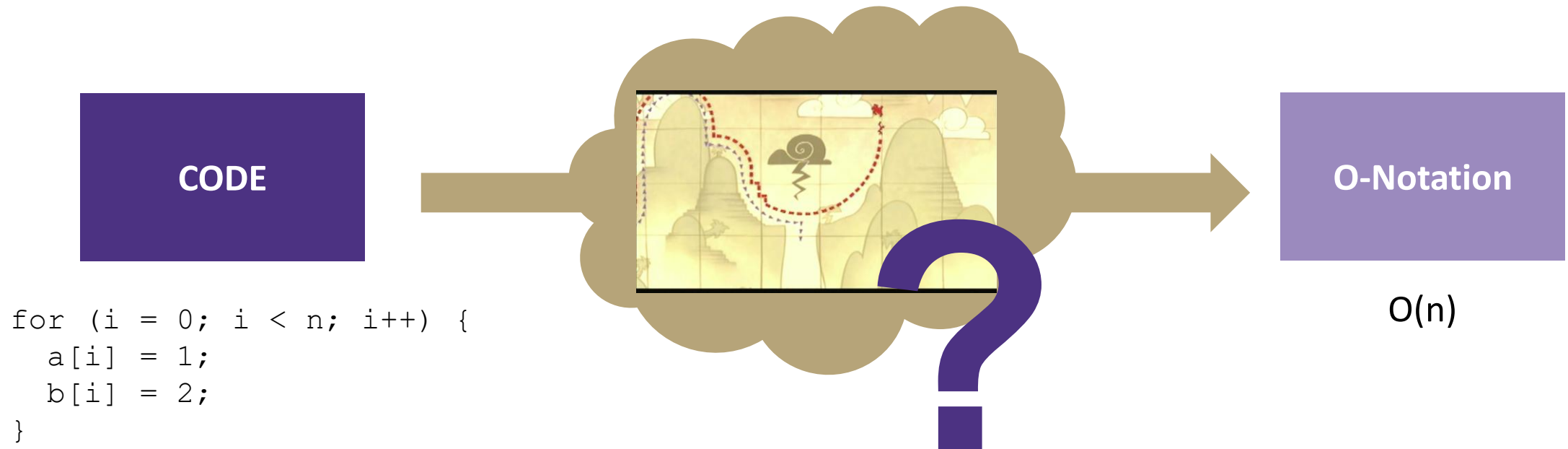
Klassifikation der Wachstumsordnung

Wachstumsordnung: Eine Kategorie der Algorithmeneffizienz, die auf dem Verhältnis des Algorithmus zur Eingabegröße n basiert.

Description	O-Notation	Runtime if you double n	Example Algorithm
constant	$O(1)$	unchanged	Accessing an index of an array
logarithmic	$O(\log_2 n)$	increases slightly	Binary search
linear	$O(n)$	doubles	Looping over an array
log-linear	$O(n \log_2 n)$	slightly more than doubles	Merge sort algorithm
quadratic	$O(n^2)$	quadruples	Nested loops!
...
exponential	$O(2^n)$	multiplies drastically	Fibonacci with recursion



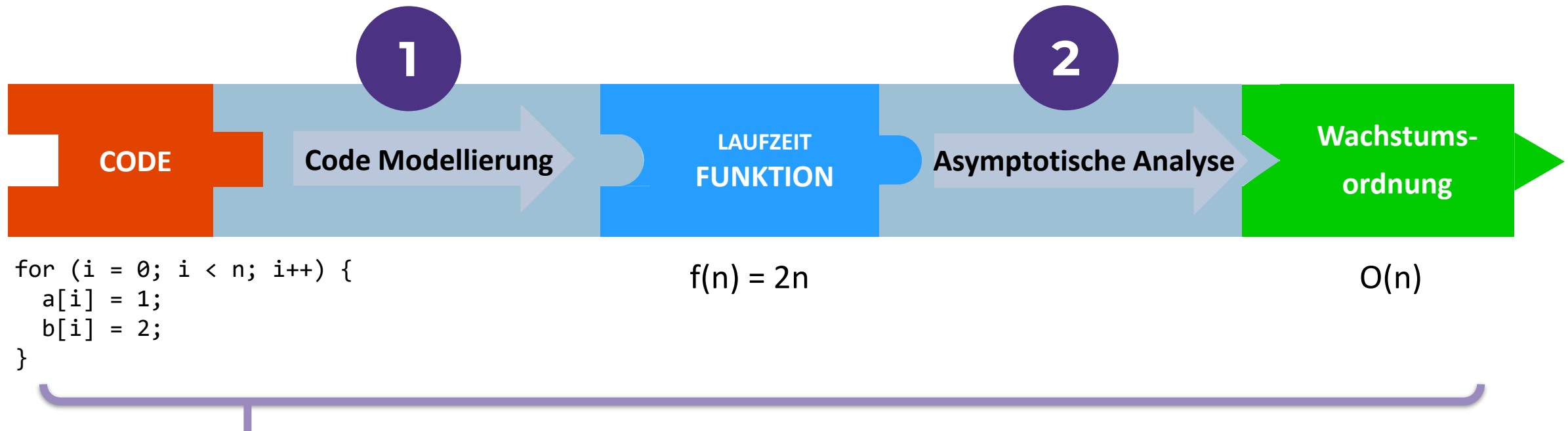
Code in O-Notation umwandeln



Bisher: “ $O(1)$ bedeutet keine Schleifen, $O(n)$ ist eine Schleife, $O(n^2)$ ist verschachtelte Schleife”

- Das ist weiterhin nützlich!
- In diesem Modul gehen wir mehr ins Detail: Damit wir auch komplizierteren Code in die O-Notation umwandeln können

Analyse von Algorithmen

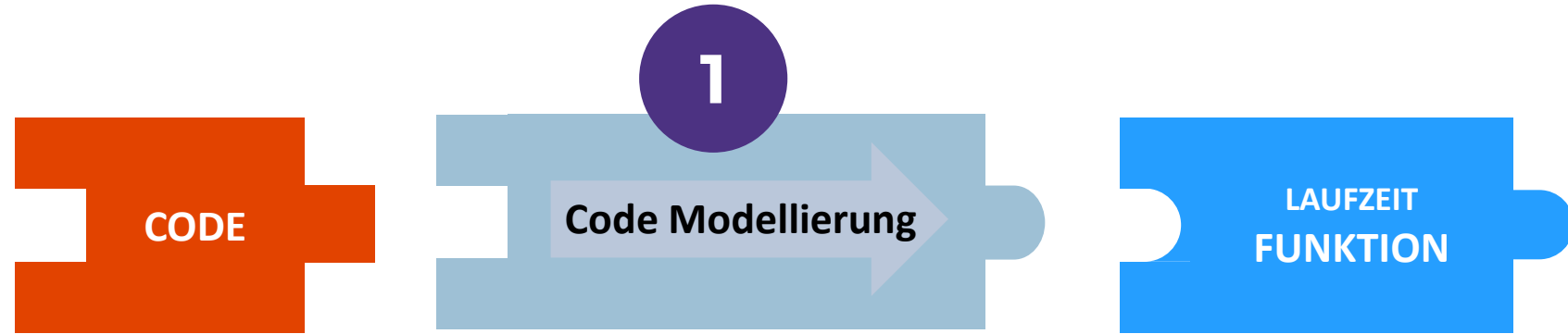


Analyse von Algorithmen: Der Gesamtprozess der Zuordnung von Code zu einer Wachstumsordnung, bestehend aus:

Code Modellierung: Code \rightarrow Laufzeitfunktion, die die Laufzeit des Codes beschreibt

Asymptotische Notation: Funktion \rightarrow Wachstumsordnung, die das asymptotische Verhalten beschreibt

Code Modellierung



Code Modellierung - der Prozess der mathematischen Darstellung, wie viele Operationen ein Stück Code im Verhältnis zur Eingabegröße n ausführt.

- Umwandlung von Code in eine Laufzeitfunktion, die seine Laufzeit darstellt

Code Modellierung

Beispiel 2

```
public int method2(int n) {
    int sum = 0;      +1
    int i = 0;        +1
    while (i < n) {    +1
        int j = 0;    +1
        while (j < n) { +1
            if (j % 2 == 0) { +2
                // do nothing
            }
            sum = sum + (i * 3) + j; +4
            j = j + 1; +2
        }
        i = i + 1; +2
    } return sum; +1
}
```

$$f(n) = (9n+4)n + 3$$

Innere Schleife
läuft n-mal

+9

*n

Äußere Schleife
läuft n-mal

9n + 4

*n

O-, Ω - und Θ -Notation

Übung

Welche der folgenden Funktionen ist in $O(n^2)$? $\Omega(n^2)$? $\Theta(n^2)$?

a. $f(n) = 42$

$f(n) \in O(n^2)$

b. $f(n) = 5n + 100$

$f(n) \in O(n^2)$

c. $f(n) = n \log_2(3n)$

· $f(n) \in O(n^2)$

d. $f(n) = 4n^2 - 2n + 10$

$f(n) \in O(n^2)$ $f(n) \in \Omega(n^2)$ $f(n) \in \Theta(n^2)$

e. $f(n) = 2^n$

$f(n) \in \Omega(n^2)$

O-Notation

$f(n) \in O(g(n))$ falls positive Konstanten c und n_0 existieren, sodass
 $0 \leq f(n) \leq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

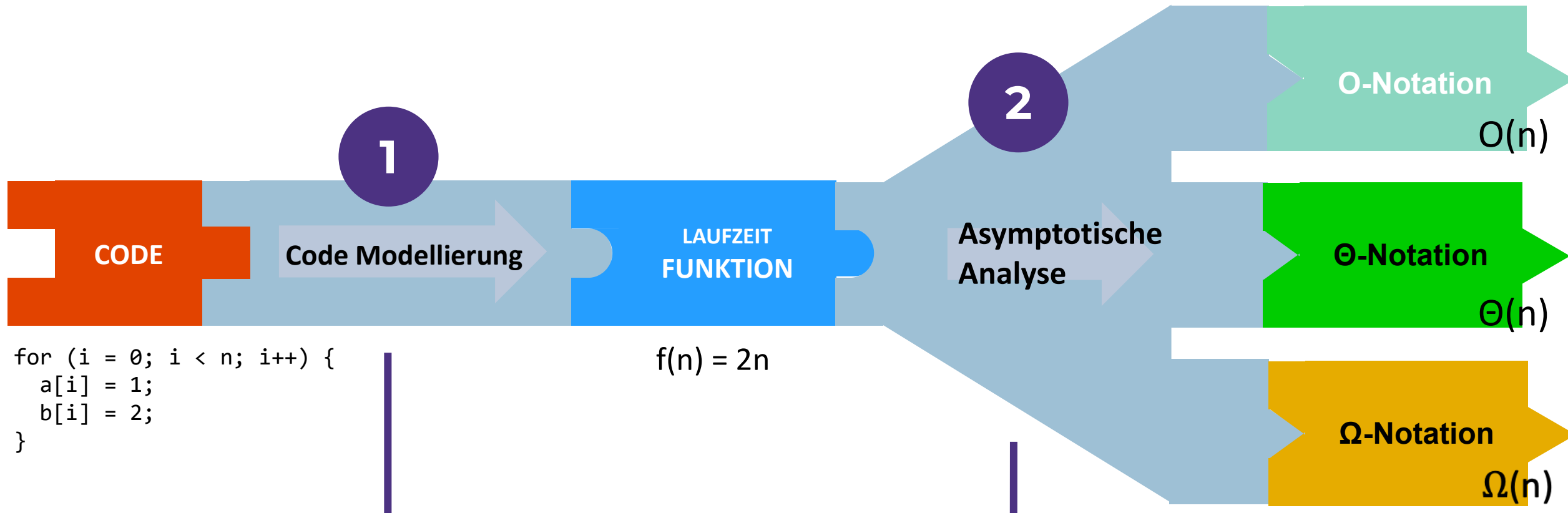
Ω -Notation

$f(n) \in \Omega(g(n))$ falls positive Konstanten c und n_0 existieren, sodass
 $f(n) \geq c \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

Θ -Notation

$f(n) \in \Theta(g(n))$ falls $f(n) \in O(g(n))$ und $f(n) \in \Omega(g(n))$.
 $f(n) \in \Theta(g(n))$ falls positive Konstanten c_1, c_2 und n_0 existieren, sodass
 $c_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq c_2 \cdot g(n)$ für alle $n \geq n_0$

Analyse von Algorithmen



```
for (i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = 1;
    b[i] = 2;
}
```

Schauen wir uns dieses Werkzeug nun genauer an. Wie genau kommen wir zu dieser Funktion?

Wir haben gerade dieses Werkzeug fertiggestellt, um eine Funktion anhand einiger nützlicher Schranken zu charakterisieren!