

Id.	Requisito	Forma de Medição e Critério de Satisfação	Requisitos Relacionados	Importância
R1	Criar um contador que, ao pressionar o botão "X", adicione 1 para cada encontro	O contador deve aumentar em 1 cada vez que o botão "X" for pressionado. Testes devem validar a funcionalidade.	-	Alta
R2	Permitir escolha entre Pokémon da 1ª a 9ª geração	Verificar se todos os Pokémon das gerações selecionadas estão disponíveis e acessíveis para escolha.	-	Alta
R3	Exibir o time usado na run na parte inferior, com nomes editáveis	O time deve ser visível na parte inferior da tela, e os nomes dos Pokémon devem ser editáveis pelo usuário.	R4	Alta
R4	Mostrar as insígnias de cada ginásio conforme a geração escolhida	As insígnias devem ser exibidas corretamente de acordo com a geração selecionada. Testar com sprites disponibilizados.	R2	Média
R5	Exibir o último Pokémon Shiny pego no canto inferior direito	O último Pokémon Shiny deve ser mostrado corretamente e atualizado após cada captura.	-	Média
R6	O contador deve auxiliar na contabilização de encontros até encontrar um Pokémon Shiny	O contador deve registrar cada encontro até que o usuário encontre um Pokémon Shiny, com uma chance de 1/4096.	R1	Alta