

Newsun

A2 - Linguagens de Programação

Generos

- CRPG
- Mistério
- Point & Click

Inspirações

- Disco Elysium
 - Tudo
- Baldur's Gate
 - Gênero/Jogabilidade
- Pathologic 2
 - Tempo como Mecânica
- Half-Life: Alyx
 - Interações Mundanas
- Night in the Woods
 - Conversas e Personagens
- A Short Hike
 - Conversas e Personagens

Resumo

A história começa com o jogador acordando desorientado no Quarto 101 com um único objetivo: entender o que está acontecendo! Quem sou eu? Que lugar é esse? À medida que você se conecta com os hóspedes, começa a desvendar os mistérios que residem no Hotel Newsun.

Mecânicas Principais:

- Rolagens/Checagens (**D20**)
- Conversações/Interações
 - Objetos;
 - Pessoas;
 - Você Mesmo/Habilidades.

Mecânicas Secundárias:

- Tempo
- Vida
- Mentalidade

Assets

Encontramos assets em sites como:

<https://itch.io/game-assets/free>

<https://opengameart.org/>

<https://kenney.nl/assets/category:2D>

OBRIGADO