

1. Buat program untuk menyelesaikan rumus :
 $Y = bx^2 + 0,5x - c$, dimana $b = 15$, $x = 5$, $c = 10$

The screenshot shows a C++ program in the Dev-C++ IDE. The code defines variables b=15, x=5, and c=10, and calculates Y using the formula $Y = bx^2 + 0,5x - c$. The output window shows the program's execution, displaying the values of b, x, c, and the final result Y = 367.5.

```

1 #include<iostream>
2 #include<conio.h>
3 #include<math.h>
4 using namespace std;
5 int b=15,x=5,c=10;
6 int main()
7 {
8     float Y;
9     cout<<"Jika terdapat persamaan Y = bx^2 + 0,5x + c \n";
10    cout<<"Dengan nilai b = "<<b<<" x = "<<x<<" dan c = "<<c<<endl;
11    Y = b*x*x + 0.5*x - c; // rumus dari soal
12    cout<<"Maka nilai Y = "<<Y;
13    getch();
14 }
  
```

Compilation results...

```

- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: D:\Tugas\Coding\Prokom icul\tugas kuliah\2b.exe
- Output Size: 1.83331203460693 MiB
- Compilation Time: 2.70s
  
```

D:\Tugas\Coding\Prokom icul\tugas kuliah\2a.exe

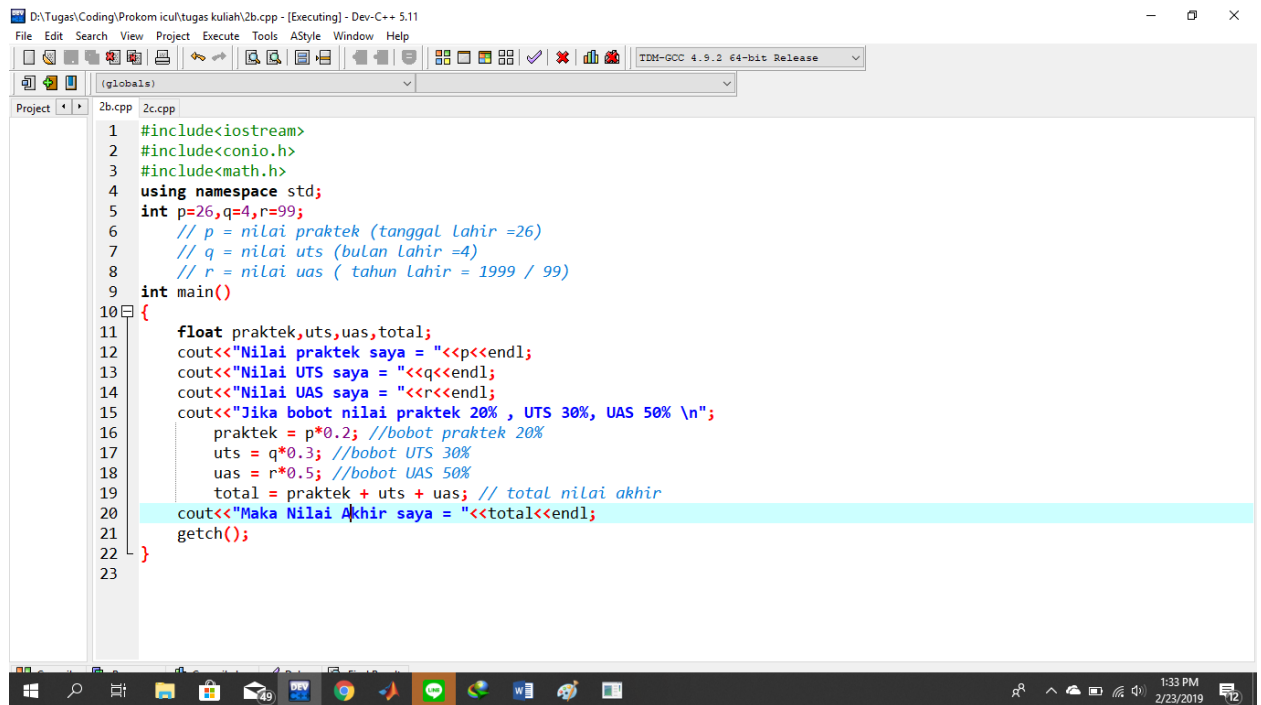
```

Jika terdapat persamaan Y = bx^2 + 0,5x + c
Dengan nilai b = 15 x = 5 dan c = 10
Maka nilai Y = 367.5
  
```

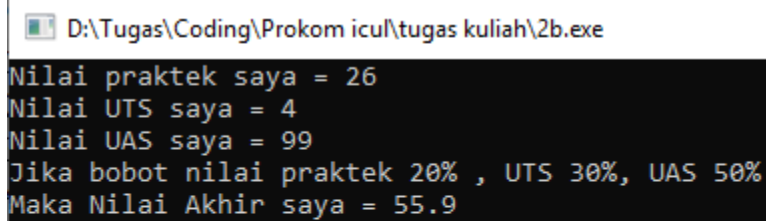
2. Nilai akhir dari pelajaran Bahasa C ditentukan oleh tiga nilai yaitu ;

- Nilai Praktek bobot 20%
- Nilai UTS bobot 30%
- Nilai UAS bobot 50%

Buatlah program untuk menghitung nilai akhir, jika diketahui Nilai Praktek=26(tanggal lahir), Nilai UTS = 4(bulan lahir), dan Nilai UAS=99(akhiran tanggal terakhir)!



```
1 #include<iostream>
2 #include<conio.h>
3 #include<math.h>
4 using namespace std;
5 int p=26,q=4,r=99;
6 // p = nilai praktek (tanggal lahir =26)
7 // q = nilai uts (bulan lahir =4)
8 // r = nilai uas ( tahun lahir = 1999 / 99)
9 int main()
10 {
11     float praktek,uts,uas,total;
12     cout<<"Nilai praktek saya = "<<p<<endl;
13     cout<<"Nilai UTS saya = "<<q<<endl;
14     cout<<"Nilai UAS saya = "<<r<<endl;
15     cout<<"Jika bobot nilai praktek 20% , UTS 30%, UAS 50% \n";
16     praktek = p*0.2; //bobot praktek 20%
17     uts = q*0.3; //bobot UTS 30%
18     uas = r*0.5; //bobot UAS 50%
19     total = praktek + uts + uas; // total nilai akhir
20     cout<<"Maka Nilai Akhir saya = "<<total<<endl;
21     getch();
22 }
23
```

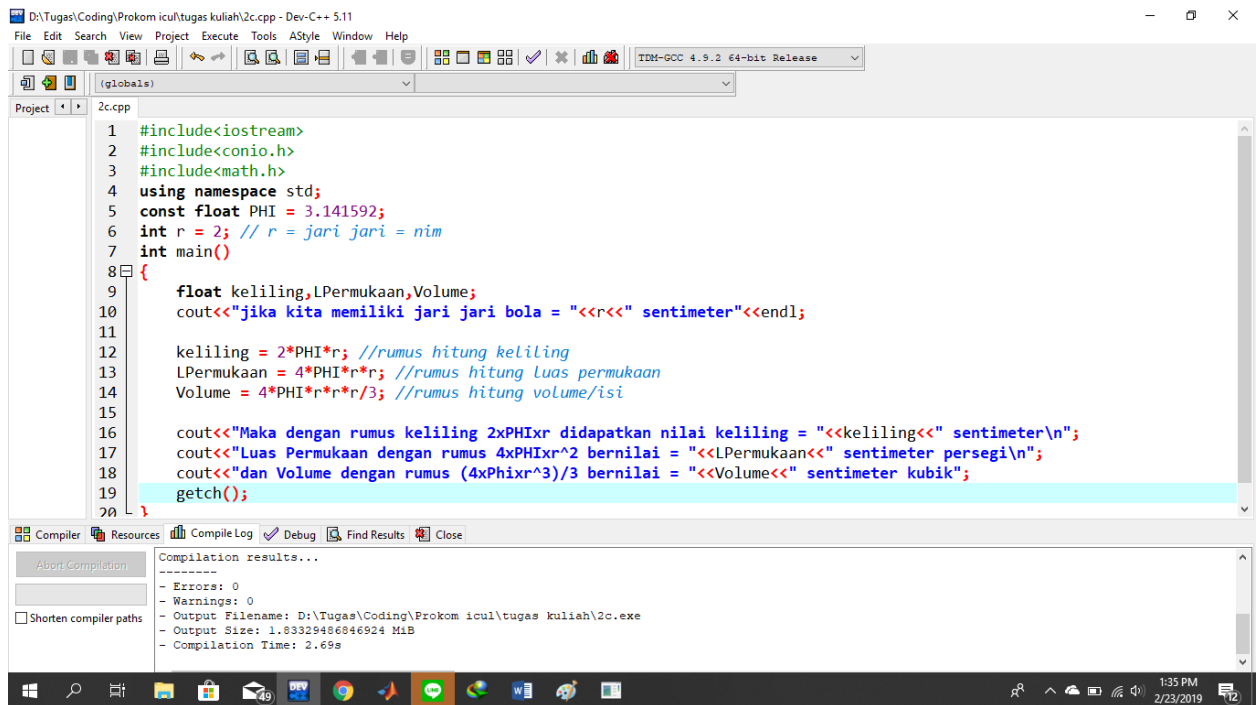


```
D:\Tugas\Coding\Prokom icul\tugas kuliah\2b.exe
Nilai praktek saya = 26
Nilai UTS saya = 4
Nilai UAS saya = 99
Jika bobot nilai praktek 20% , UTS 30%, UAS 50%
Maka Nilai Akhir saya = 55.9
_
```

3. Buatlah program untuk menghitung Keliling, Luas Permukaan, dan Isi/Volume dari sebuah bola dengan rumus :

- Keliling = $2 \pi r$
- Luas Permukaan = $4 \pi r^2$
- Isi/Volume = $\frac{4}{3} \pi r^3$

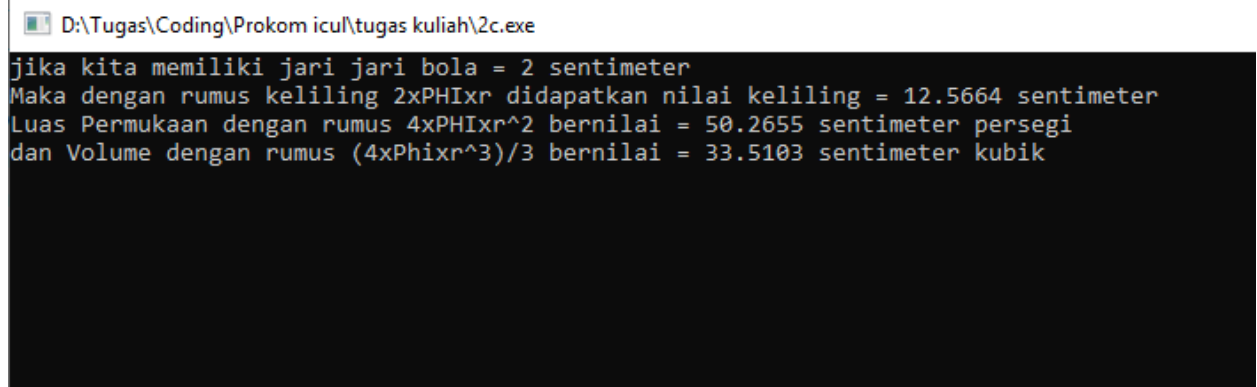
Jika diketahui jari-jarinya = 2 sentimeter (nim akhir)



```
1 #include<iostream>
2 #include<conio.h>
3 #include<math.h>
4 using namespace std;
5 const float PHI = 3.141592;
6 int r = 2; // r = jari jari = nim
7 int main()
8 {
9     float keliling,LPermukaan,Volume;
10    cout<<"jika kita memiliki jari jari bola = "<<r<<" sentimeter"<<endl;
11
12    keliling = 2*PHI*r; //rumus hitung keliling
13    LPermukaan = 4*PHI*r*r; //rumus hitung Luas permukaan
14    Volume = 4*PHI*r*r*r/3; //rumus hitung volume/isi
15
16    cout<<"Maka dengan rumus keliling 2xPHIxr didapatkan nilai keliling = "<<keliling<<" sentimeter\n";
17    cout<<"Luas Permukaan dengan rumus 4xPHIxr^2 bernilai = "<<LPermukaan<<" sentimeter persegi\n";
18    cout<<"dan Volume dengan rumus (4xPhixr^3)/3 bernilai = "<<Volume<<" sentimeter kubik";
19    getch();
20 }
```

Compilation results...

- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: D:\Tugas\Coding\Prokom icul\tugas kuliah\2c.exe
- Output Size: 1,83329486846924 MiB
- Compilation Time: 2.69s



```
D:\Tugas\Coding\Prokom icul\tugas kuliah\2c.exe
jika kita memiliki jari jari bola = 2 sentimeter
Maka dengan rumus keliling 2xPHIxr didapatkan nilai keliling = 12.5664 sentimeter
Luas Permukaan dengan rumus 4xPHIxr^2 bernilai = 50.2655 sentimeter persegi
dan Volume dengan rumus (4xPhixr^3)/3 bernilai = 33.5103 sentimeter kubik
```